

```
***** SPEX & Co. *****
*-----*
* Sinclair, Psion, Cambridge Computer *
*-----*
*           (S)Shareright 1989           *
*===== Enrico Tedeschi =====*
*****
```

SPEX & Co.  
è stata la prosecuzione di SPECTacolare  
la prima pubblicazione su modem  
dedicata ai computer Sinclair (e affini)

pubblicata  
all'interno dell'area Sinclair  
della BBS MC-link  
per 86 numeri  
dal 10 gennaio al 7 maggio 1989  
da Enrico Tedeschi  
utente MC5124

*Spex & Co. fu nel 1989 ciò che SPECTacolare era stata nel 1988: la prima pubblicazione su modem dedicata ai computer Sinclair (ed affini) curata da Enrico Tedeschi, il mitico ET del negozio Micro Spot di Acilia.*

*La testata si interruppe bruscamente al numero 86 (7 maggio 1989) in seguito alla cancellazione dell'account di ET su MC-link, pare provocata dalla sua volontà di mantenere gli eventuali diritti commerciali sui testi che scriveva nelle varie aree.*

*MC-link, nata come "rivista telematica" nel 1986 da Technimedia, la casa editrice di MCmicrocomputer, era stata la prima BBS in Italia a dedicare uno spazio ai computer Sinclair.*

*ET nei 12 mesi di presenza in MC-link fu tra tutti senz'altro il più prolifico scrittore di messaggi e fornitore di informazioni attraverso SPECTacolare (1988) "pubblicazione irregolare e non periodica dedicata all'uso dei prodotti Sinclair e derivati" e SPEX & Co. (1989), la sua prosecuzione.*

*Grazie alla cortesia del Customer Relation Service di MC-link, il contenuto di SPEX & Co. è tornato disponibile dopo oltre un quarto di secolo.*

*Il mio "editing" dei messaggi si è limitato all'ortografia, cercando di mantenerne quanto più possibile l'aspetto originale, compreso il font a spaziatura fissa e l'assenza delle lettere accentate.*

*Resta un enigma:*

*che fine hanno fatto i numeri mancanti di SPEX & Co. dal 87 (significativamente intitolato "Nemo profeta in patria") al 163?*

*Se ancora esistono, si trovano memorizzati nell'hard disk da 10 MB dell'Apple II che li ospitò sulla nuova BBS di ET: Micro Share.*

*Sarebbe bello che prima o poi tornassero in qualche modo a galla ... chiunque ne avesse traccia è pregato di darne subito notizia!*

*Carlo Malantrucco*

*16 aprile 2017*

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

INDICE 1989 (dal numero 1 al 163)

- =====
- 01 - Nuova testata / Copia QL/ Gioco dell'anno / ZX Microfair al nord
  - 02 - Come agenda diario (13)
  - 03 - Outlet di Dicembre
  - 04 - Computer Shopper di Gennaio
  - 05 - Mac portatile? / Memoria CD / Giochi per PC200
  - 06 - Standard grafici per PC
  - 07 - Sinclair User / Your Sinclair / Crash / PCW di Gennaio
  - 08 - Community Computing Network
  - 09 - Elenco dei programmi Spectrum pubblicati a Gennaio
  - 10 - Your Sinclair di Febbraio
  - 11 - SPEX & Co.su carta / Accendi il tuo computer / Link 64
  - 12 - Whole Earth Software Review
  - 13 - Whole Earth Software Catalog
  - 14 - Outlet di Gennaio
  - 15 - Z88 / Disciple, Plus D / Everyday Electronics
  - 16 - Ipso Facto di Novembre
  - 17 - Cataloghi componenti elettronici
  - 18 - Come scegliere una stampante
  - 19 - Cambridge Computer compatibile IBM / Z88 / Mondoffice
  - 20 - Sinclair User / Crash / QL World di Febbraio
  - 21 - Link 128 / Psion in USA / C5 dalla Sanyo / The Solution
  - 22 - Guerra dei tascabili (prima parte)
  - 23 - Guerra dei tascabili (seconda parte)
  - 24 - Guerra dei tascabili (ultima parte)
  - 25 - Ipso Facto di Gennaio / PO2 multilingua / T switch per Z88
  - 26 - Computer Shopper di Febbraio (prima parte)
  - 27 - Computer Shopper di Febbraio (ultima parte)
  - 28 - Dove andiamo?
  - 29 - Personal Computer World di Febbraio / Tastiere Z88
  - 30 - Cataloghi inglesi
  - 31 - Elenco dei programmi Spectrum pubblicati a Febbraio
  - 32 - Pick-Poke-It
  - 33 - Outlet di Febbraio
  - 34 - Your Sinclair / Sinclair User / PCW di Marzo / Telefono tascabile
  - 35 - TV via satellite da Sir Clive
  - 36 - Z88 EPROM di Gennaio / Febbraio
  - 37 - Dump / PO2 in Austria / Tasdiary in italiano/ Masterfile e Vidi-ZX
  - 38 - Come scegliere un monitor (prima parte)
  - 39 - Come scegliere un monitor (fine)
  - 40 - Microbiografia: Jack Tramiel
  - 41 - Ipso Facto di Febbraio / Comparatore di prezzi per PO2
  - 42 - Atari/DIP Pocket Pc
  - 43 - Alternative Micro Show / Northern Sinclair Show / Club PO2
  - 44 - ATARI/DIP Pocket Folio (prima parte)
  - 45 - ATARI/DIP Pocket Folio (fine)
  - 46 - RDS radio
  - 47 - The Solution
  - 48 - Computer Shopper di Marzo / Modifica al Plus 3 / Microdrives
  - 49 - Quale linguaggio ? (prima parte)

- 50 - Quale linguaggio ? (fine)
- 51 - Sir Clive si sposa / Crash di Marzo / Lettori / Memorex
- 52 - Elenco dei programmi Spectrum pubblicati a Marzo
- 53 - Outlet di Marzo
- 54 - Sinclair User / Your Sinclair / Crash / QL World di Aprile
- 55 - Nuovo Psion Organizer / DIP pocket PC / Problemi di tastiera
- 56 - Personal Computer World / Computer Shopper di Aprile / SAM Coupe'
- 57 - Z88 / Stampante Psion / Problemi con interfaccia QL e Plus 3
- 58 - MS-DOS per QL / Interfaccia modem per ZX 81
- 59 - Interfaccia modem e tastiera per Spectrum / ZX 81 / ACE
- 60 - Come produttori di stampati per ufficio (prima parte) (14)
- 61 - Come produttore di stampati per ufficio (fine)
- 62 - Come riparare uno Spectrum 48K (prima parte)
- 63 - Come riparare uno Spectrum 48K (fine)
- 64 - Programmi di pubblico dominio/shareware (prima parte)
- 65 - Programmi di pubblico dominio/shareware (fine)
- 66 - Ipso Facto di Marzo
- 67 - Segreti dei programmatori (prima parte)
- 68 - Segreti dei programmatori (seconda parte)
- 69 - T-Touch per lo Z88
- 70 - Numeri / Copyright / Interfaccia QL / Disassemblato ROM del QL
- 71 - Comunicazioni
- 72 - Segreti dei programmatori (terza parte)
- 73 - Segreti dei programmatori (quarta parte)
- 74 - Elenco dei programmi Spectrum pubblicati ad Aprile
- 75 - Z88 EPROM di Marzo / Aprile
- 76 - Apple Forever?
- 77 - Cavo seriale per P80X / Varie
- 78 - MSX, che e' successo?
- 79 - Quick Spectrum
- 80 - Spectrum a Budapest
- 81 - Sinclair User di Maggio / Ipso Facto di Aprile
- 82 - Z88 EPROM di Settembre / Ottobre 1988
- 83 - Z88 EPROM di Novembre / Dicembre 1988
- 84 - PO2 Formulator / Travel Pack / Pure Finance
- 85 - Giochi violenti /Nuovo PO2
- 86 - Elenco BBS di Roma

I numeri seguenti non sono disponibili in quanto pubblicati non su BBS MC-link ma su BBS Micro Share:

- 87 - *Nemo profeta in patria*
- 88 - *Programmi*
- 89 - *Quale programma?*
- 90 - *Crash di Maggio*
- 91 - *Sinclair User e Your Sinclair di Maggio*
- 92 - *Computer Shopper di Maggio*
- 93 - *Posta elettronica*
- 94 - *Z88 EPROM di Maggio / Giugno*
- 95 - *Ipso Facto di Maggio*
- 96 - *Ipso Facto di Maggio*
- 97 - *Ipso Facto di Maggio*
- 98 - *Ipso Facto di Maggio*
- 99 - *Brutta notizia*
- 100- *10 anni per gli Hackers!*
- 101- *FAX (continua)*
- 102- *FAX*
- 103- *Micro Share BBS*
- 104- *Tasse sulle BBS / Hackers handbook / Libri BBS*
- 105- *Spectrum subliminale / Pistole luminose / Spie russe*

106- Computer Shopper di Giugno  
107- Paralink per PO2 / Robocop / SAM Coupe'  
108- Outlet di Maggio  
109- FAX col PO2?  
110- SAM Coupe'  
111- Lettera al direttore di MCmicrocomputer  
112- Trundle (il robot) prima parte  
113- Trundle (il robot) ultima parte  
114- Your Sinclair di Giugno  
115- Crash di Giugno  
116- Sinclair User di Luglio  
117- QL World di Giugno  
118- Format di Agosto 1988  
119- Format di Settembre / Ottobre / Novembre 1988  
120- Format di Dicembre 1988 / Gennaio 1989  
121- Format di Febbraio / Marzo / Aprile 1989  
122- Format di Maggio / Giugno 1989 / Enigma  
123- Nuovo modello di PO2  
124- Outlet di Giugno (prima parte)  
125- Outlet di Giugno (fine)  
126- Ancora lui / acquisti col computer  
127- Garanzie e riparazioni  
128- Sinclair User di Giugno  
129- Computer Shopper di Luglio (prima parte)  
130- Computer Shopper di Luglio (fine)  
131- Outlet di Luglio  
132- Notizie varie  
133- Il Videotel ci riprova  
134- Backup su nastro video / Programmi su CD  
135- MGT / Romantic Robot  
136- Come leggere il giornale il giorno prima  
137- Psion Organizer II LZ 64 (Lizzie) prima parte  
138- Psion Organizer II LZ 64 (Lizzie) fine  
139- Sinclair User / Your Sinclair / Crash di Luglio  
140- Sinclair User / Computer Shopper di Agosto  
141- Ipso Facto di Luglio / Z88 EPROM di Luglio/Agosto  
142- Manuale di riparazione dello Z88  
143- QL World di Agosto  
144- P.D.A. Back up su nastro per Spectrum  
145- L'intelligenza non e' tutto  
146- Clive Sinclair alla BBC  
147- Comprare all'estero per posta (prima parte)  
148- Comprare all'estero per posta (seconda parte)  
149- Dove comprare all'estero  
150- Porto I/O per ZX 81 / Interfaccia musicale per Spectrum / VU meter su TV  
151- Outlet di Agosto  
152- Crash / Your Sinclair di Agosto / Dischi pericolosi  
153- Ipso Facto di Agosto / Accoppiatore telefonico per Spectrum  
154- Computer Shopper di Settembre / Banca programmi per Spectrum  
155- Computer Shopper 2 / Cartucce microdrive  
156- Sinclair User di Settembre / QL World di Luglio  
157- Ipso Facto di Giugno  
158- Poquet PC  
159- Postel ELSAG e SMAU  
160- Ipso Facto di Settembre  
161- QL World di Marzo  
162- Z88 EPROM di Settembre/Ottobre  
163- Postel

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 312, 10/01/89 21:54  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 1

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

NUOVA TESTATA  
=====

Con il nuovo anno e con il diversificarsi dei nostri interessi ho pensato di  
cambiare testata. Spero vi piaccia.

Ancora oggi rimaniamo l'unica pubblicazione (su modem o altro supporto) in  
Italia e forse al mondo che si occupa dello Spectrum, dei computer collegati e  
marche in relazione con la Sinclair (quella vera). Con la etichettatura del  
nome Sinclair su un Amstrad compatibile il nome Sinclair e' stato degradato a  
pura operazione commerciale, ma con lo Z88 Sir Clive ha dimostrato di essere  
ancora sulla cresta dell'onda. Il problema e': quanto ancora ci restera'?  
Lo Z88 infatti vende male in Europa e l'infelice scelta dei distributori in  
Italia non puo' che aggravare la situazione. Per fortuna esiste anche il  
mercato americano che, contrariamente alle previsioni, sembra aver accettato  
bene il nuovo portatile.

Per quanto riguarda lo Spectrum non c'e' dubbio che continuera' a crescere  
come ha fatto da sei anni e con l'uscita del nuovo SAM ricevera' senza dubbio  
un'altra spinta in avanti. E' comunque un fatto che la maggior parte (il 43%)  
della produzione mondiale di programmi e' dedicata a quello che molti  
giornalisti nostrani considerano (a torto) ormai un computer finito. Tanto per  
fare un paragone l'Atari ST detiene circa il 4% del mercato software (non  
sono dati miei ma Gallup). In sostanza non sono mai usciti tanti programmi,  
accessori, implementazioni ecc. per lo Spectrum quanto in questo momento. E  
questo deve essere detto anche se da' fastidio a qualcuno che invece ha deciso  
di tacere su tutta la linea.

Il tempo ha gia' fatto giustizia e, senza dubbio, confermera' la colpevole  
posizione di questi e non potra' che confermare che assieme all'Apple serie II  
non e' mai esistito fino ad oggi un computer cosi' straordinario ed allo  
stesso tempo cosi' indovinato. Alla faccia di chi invita i propri lettori ad  
acquistare un nuovo computer ogni sei mesi.

COPIA TEDESCA DEL QL  
=====

La ABC Electronics di Bielefeld, vicino ad Hanover in Germania progetta di  
lanciare un computer compatibile col QL verso la fine di Marzo.

Il nuovo computer, che si chiamera' Enigma, avra' una tastiera tipo AT, un drive da 3,5", 1 Mbyte di RAM ed un mouse. Il sistema operativo sara' molto piu' facile da gestire di quello del QL.

Apparentemente parecchie ditte tedesche gia' usano il QL e la ABC spera di vendere almeno 2.000 macchine alle grosse ditte tedesche per la fine di questo anno e di esportare la macchina anche in altri paesi inclusa la Gran Bretagna.

La ditta ABC ha gia' investito circa 50 milioni di lire nel progetto anche se e' attualmente impegnata solo nella fabbricazione di tastiere per computer.

GIOCO DELL'ANNO

=====

OPERATION WOLF della Ocean e' stato ufficialmente dichiarato, dalla associazione dei commercianti nel campo, il miglior gioco dell'anno.

ZX MICROFAIR AL NORD

=====

Fino ad oggi le famose ZX Microfairs si sono tenute soltanto nella capitale della Gran Bretagna: Londra.

Una ditta SECTOR SOFTWARE ha deciso di porre rimedio a questo ed ha organizzato una mostra alternativa a Preston nel nord dell'Inghilterra.

La data non e' ancora definita ma si tratta del mese di Marzo e sara' mia cura informarvi non appena avro' la notizia del giorno esatto.

Auguri alla Sector Software per il coraggio. Possibile che non ci sia nessuno interessato a qualcosa di simile qui da noi?

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 314, 11/01/89 07:07  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 2

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

COME AGENDA/DIARIO (13)

=====

Sempre continuando con la serie "ora che ce l'hai guarda che ci fai" vi  
presento oggi un uso dello Spectrum che e' praticamente utilizzabile solo da  
chi possiede un disk drive o almeno un microdrive.

TAS-DIARY della Tasman infatti gira solo su microdrive e sistemi alternativi  
che supportano gli stessi comandi. Il programma viene fornito su cassetta e va  
riversato su cartuccia di microdrive, gira su qualsiasi Spectrum in modo 48 e  
i datafiles prodotti possono essere salvati anche su cassetta se necessario.

La procedura di trasferimento iniziale da cassetta a cartuccia va eseguita una  
sola volta per ogni anno che si intende utilizzare. Il programma occupa  
approssimativamente 12K della cartuccia del microdrive lasciando circa 78K  
liberi per l'immagazzinamento dei vostri dati.

Dopo la personalizzazione del diario e' possibile inserire una parola d'ordine  
senza la quale nessun altro potra' accedere ai vostri dati registrati. La  
stampa del diario puo' avvenire su una ZX Printer oppure su qualsiasi altra  
stampante tramite una interfaccia RS 232.

Una volta entrati nel diario e' possibile muoversi all'interno di esso tramite  
i cursori e la pagina in cui ci si trova al momento e' mostrata da un giorno  
evidenziato su di un calendario che appare in una parte dello schermo.  
E' possibile fare delle ricerche tematiche sia specificando la data richiesta  
sia una particolare parola.

Nell'uso pratico questo programma puo' essere usato in diverse applicazioni  
che possono anche essere molto personalizzate e sofisticate. L'uso piu' ovvio  
e' quello di elencare gli appuntamenti che ognuno di noi si trova a dover  
affrontare quale parte delle regole della vita in comunita'. Tutti gli  
inserimenti vengono automaticamente messi in ordine cronologico anche se  
inseriti alla rinfusa. Se un inserimento viene contrassegnato da un asterisco  
viene pero' automaticamente messo in cima alla lista di quel giorno.

Un altro esempio di un uso personale potrebbe essere quello di tenere invece  
un diario degli avvenimenti scorsi in modo da poterli poi ricercare  
tematicamente o cronologicamente quando se ne avesse la necessita'.

Altro esempio piuttosto originale e' quello suggerito dal manuale che accompagna il programma nel quale si inseriscono diversi menu' per pianificare i propri pasti e provvedere quindi a razionalizzare le uscite per acquisti al supermercato. Mentre penso che questa soluzione possa essere utile in G.B. dubito che possa tornare utile qui da noi.

Un ultimo esempio di uso finalizzato del diario potrebbe essere quello, per un rappresentante, di segnare giorno per giorno tutte le spese affrontate nel corso del proprio lavoro. Sara' poi molto piu' facile a fine mese preparare un estratto conto da inviare alla ditta rappresentata, quale giustificativo.

In conclusione un programma ben pensato, ben realizzato e utile a chi non affronta la vita "giorno per giorno" come molti di noi latini siamo abituati a fare. La possibilita' di mandare il tutto o pagine singole ad una stampante lo rendono prezioso per chi si deve preparare un piano di appuntamenti o di cose da fare e vuole portarsi appresso una nota scritta.

Voto finale 7+.

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 315, 14/01/89 11:00  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 3

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

OUTLET di Dicembre  
=====

Mi dispiace per il ritardo ma una serie di circostanze negative mi ha  
costretto a rimandare la recensione di questo numero di Outlet che ormai e'  
vecchio di un mese.

La prima notizia che desumo dall'editoriale e' che finalmente la INDUG, il  
club degli amatori della Disciple e della Plus D, ha finalmente preparato una  
conversione per disco del Tasword 3 che finora era soltanto disponibile su  
cartuccia per microdrive.

La seconda notizia interessante sempre dalla stessa fonte e' che la MGT ha  
pubblicato ora un programma chiamato PEEK and POKE IT che interessera'  
sicuramente tutti i possessori di Disciple/Plus D. Infatti tutti coloro ai  
quali piace disassemblare il contenuto dei programmi commerciali hanno ora uno  
strumento che finora era riservato soltanto ai possessori delle Multiface. Un  
altro uso interessante del programma e' che i programmi salvati con lo  
snapshot possono ora essere modificati e risalvati come se fossero dei normali  
programmi permettendo un uso molto piu' variato degli stessi.

Segue una serie di lettere dei lettori che pongono diversi problemi o ne  
risolvono altri come ad esempio una che tratta di come usare la stampante  
Brother HR5 nel modo 128.

Segue quindi una serie di articoli e programmi che elencherò in ordine di  
apparizione:

FONT GEN - e' un programma che ridefinisce i set di caratteri ed anche gli  
UDGs. Inoltre permette anche di editare e manipolare grandi immagini o screen.

OUTBOARD - una serie di piccole inserzioni dei lettori.

DRIVECHAT - ultima puntata di una serie di articoli sulle procedure per  
trasferire programmi da nastro a cartuccia e su Opus Discovery.

CARNIVAL CAPERS - piccolo stupido gioco tipo invasori spaziali.

LOOKOUT - notizie su avvenimenti futuri e su nuovi prodotti.

Si parla del nuovo Plus 2A, del SAM, del Clive Drive, del programma per microdrive IMBOS, di un nuovo programma per disegnare master di circuiti stampati (ne ho ordinata una copia e vi sapro' dire non appena potro'). Ci sono poi una serie di recensioni di riviste inglesi fra le quali cito Everyday Electronics che nel numero di dicembre ha pubblicato un progetto di programmatore di EPROM per lo Spectrum. Sembra di essere tornati ai bei tempi quando quasi ogni settimana veniva annunciato un nuovo accessorio/interfaccia quale risultato del lavoro di centinaia di appassionati che sperimentavano a casa mettendo in pratica le loro conoscenze di hardware e software. Altra notizia che potrebbe interessare e' in Computer Shopper di dicembre che spiega come collegare una Spectrum ad un IBM.

CHRISTMAS ADDRESS LIST - e' proprio quello che dice il nome. Un semplice sistema per tenere in ordine gli indirizzi dei vostri amici per non dimenticarli in occasione di festività'.

SHOUTBURST - e' una tirata contro i fabbricanti di video recorders che potrebbero incorporare un computer nel registratore colla stessa spesa che affrontano incorporando automatismi come la programmazione delle registrazioni ecc.

CHECKOUT - questo mese tratta, abbastanza entusiasticamente, dei programmi della Cardex per l'editoria da tavolino di cui abbiamo già parlato su SPECTacolare.

OUTCLASS - e' la quinta puntata di un corso di codice macchina.

LOOK-AHEAD - e' una carrellata sui programmi futuri della rivista.

LIGHTSPHERE - e' un programma che non serve a niente altro che a produrre delle sfere come se fossero illuminate con una luce concentrata da vari punti dello schermo.

CAL-PLAN - al contrario e' un programma che potrebbe essere molto utile a chi pianifica i le proprie giornate tramite un calendario/agenda. E' veramente ben pensato e puo' essere stampato sia su ZX printer sia su stampante a 80 colonne.

BOOM BOX - e' invece una collezione molto piacevole di motivi musicali con vari canali di suono che necessita pero' di un amplificatore di suoni per essere veramente apprezzata.

NEXPIKA - e' una routine per esaminare valori di memoria.

XMAS FUN - e' una specie di avventura grafica dove bisogna soltanto guardare ed ascoltare e non bisogna neanche premere un tasto.

STEPLEARNER - consiste in una routine per aiutare i programmatori a far individuare allo Spectrum quale tasto o combinazione di tasti e' stata premuta.

FRAX - e' un altro programma che non serve a niente altro che a produrre dei disegni frattali (per chi sa cosa significa).

UNITRANS - e' una routine in codice macchina che sposta BASIC o codice macchina da nastro a drive con qualsiasi sistema che usa i comandi dell'interfaccia uno e quindi pure della Plus D.

E tutto per oggi. Saluti

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 318, 14/01/89 17:29  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 4

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

COMPUTER SHOPPER di Gennaio  
=====

La piu' bella rivista oggi in commercio per Sinclair!!!

Ben SEDICI articoli ben scritti e documentati su Spectrum e QL.

E non si puo' neanche dire che le altre marche di computer siano trattate  
male. Infatti ce ne e' per tutti i gusti: Amstrad, IBM compatibili, Amiga,  
Atari, Archimedes, Macintosh, Apple II (sic!), PCW & CP/M non sono da meno.

Per limitarci al nostro campo:

CLUB CONTACT - e' un elenco di club dedicati.

PROGRAMMER'S MIND - e' un articolo sulla programmazione strutturata sui  
computer Sinclair.

PICK AND POKE IT - e' una recensione del nuovo programma disassemblatore per  
la Disciple e Plus D della MGT.

SECRET Z80 - e' una descrizione di come con l'aiuto del programma di cui sopra  
e' possibile scoprire i codici segreti (non ufficiali) contenuti nello Zilog  
Z80.

DICE version 2 - e' la notizia che il programma di copiatura della Kobrahsoft  
e' stato migliorato ed e' ora alla versione 2.

+3 CP/M COMPATIBILITY - tratta della possibilita' di far girare programmi in  
cp/m scritti per altri computer sul plus 3. il problema maggiore pare sia  
creato dal fatto che questi programmi sono stati scritti per macchine che  
hanno 256 o 512k di memoria contro i 128 dello Spectrum.

LANGUAGE TRANSLATION - e' un articolo che tratta di un nuovo sistema per  
tradurre i programmi da un linguaggio ad un altro.

ZONE: SEX BY MODEM - si tratta di un nuovo gioco a sfondo erotico che gira su  
due THOR (QL compatibili) e permette fino ad 8 giocatori di sbizzarrirsi  
con le loro fantasie erotiche.

MULTITASKING EXPLAINED - e' un articolo dedicato ovviamente al QL.

MEMORY SPEED - tratta invece della differenza in velocita' della varie espansioni di memoria per il QL dal quale apprendo che addirittura vi possono essere differenze di velocita' fra due diverse produzioni dello stesso modello della stessa marca.

QUANTA WORKSHOP - riporta quello che e' successo all'incontro fra utenti QL organizzato a Northampton dal club QUANTA. Il prossimo per chi e' interessato si terra' l'11 marzo 89.

ADVENTURE FORUM - e' una nuova pubblicazione magnetica per il QL che viene fornita su disco da 3,5" in forma di file QUILL. Chi e' interessato deve fare l'abbonamento scrivendo a Michael L, Jackson, 17 Stanhope Road, Swadlincote, Burton on Trent, Staffs DE11 9BQ, perche' io non ho intenzione di farlo.

BUILD A COMPILER - e' la terza parte di come costruirsi un compilatore per il QL.

E per finire do la notizia che il prossimo Which Computer Show si terra' a Birmingham dal 21 al 24 febbraio. Chiunque fosse interessato a recarvisi me lo faccia sapere in tempo. La spesa prevista e' contenuta nelle L.500.000 per quattro giorni (tre notti) incluso il volo, un letto e la prima colazione ma non i pasti.

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 319, 15/01/89 10:14  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 5

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

MACINTOSH PORTATILE ?  
=====

Mi capita per caso di leggere una inserzione pubblicitaria sul numero di  
dicembre 88 di MACWORLD intitolata Mac to go (ovvero Macintosh portatile).

Guardando meglio scopro che si tratta della pubblicita' americana del  
Cambridge Computer Z88 che negli USA viene commercializzato dalla CAMBRIDGE  
DIRECT. Questa ditta che dovrebbe essere, se non erro, il risultato  
dell'accordo tra una sussidiaria della ATARI e la Cambridge Computer per la  
commercializzazione negli USA dello Z88, e' basata in un ufficio di una  
cittadina dell'Illinois: Deerfield.

Non avendo altre notizie in merito suppongo che una locazione cosi' remota  
presupponga che lo Z88 venga venduto negli USA soltanto per corrispondenza.  
Ed infatti la stessa pagina pubblicitaria sollecita gli acquirenti a provare  
gratis per 15 giorni il computer ed il relativo software di trasferimento  
files nel Word processor del MAC.

Il prezzo richiesto che include anche una borsa per il trasporto e' di 799  
dollari, spedizione a carico del mittente.

Il MAC PAC, come viene chiamato, viene garantito per la spedizione entro 48  
ore dall'ordine, che nel puro stile yankee, e' accettato anche e soprattutto  
per telefono con telefonata a carico del destinatario.

Fintanto che qualcuno non produrra' un vero MAC portatile lo Z88 rimane  
l'unico portatile (in opposizione con i trasportabili) che sia veramente in  
grado di essere usato in giro potendo poi riversare quanto scritto in una  
serie di computer quali l'IBM, il MAC, il BBC, il QL, l'Atari ST e tramite il  
salvataggio dei testi come codici ASCII anche con tutti i computer che hanno  
un word processor che accetti questo tipo di file (incluso lo Spectrum).

MEMORIA A CD REGISTRABILE  
=====

Finalmente anche il sistema di immagazzinamento dati che si basa su Compact  
Disks e' in grado di essere usato in scrittura oltre che in lettura.

Infatti la ditta giapponese Taiyo Yuden e' riuscita la' dove altre ditte inclusa la Sony non erano ancora arrivate. Purtroppo si tratta sempre di un sistema costoso (circa 500 sterline inglesi per l'apparecchio base) e comunque limitato dal fatto che e' possibile registrare i dati una sola volta.

#### GIOCHI PER PC200

=====

Quest'anno dovrebbe essere l'anno che le case editrici di software si renderanno conto che esiste anche un mercato per i giochi su IBM e compatibili.

Si vedono gia' i primi segni con l'uscita, anche in versione MS-DOS, degli stessi giochi che sono usciti o escono per lo Spectrum (!). Ad esempio uno dei primi giochi seri pubblicati per l'IBM e' il famoso ELITE delle Firebird che anni fa fece scalpore quando uscì per il BBC e per lo Spectrum.

La brutta notizia per gli utenti del PC200 e' che questi giochi per essere concorrenziali con la grafica dell'Amiga e dell'ST devono trovare, nell'hardware nel quale vengono caricati, una scheda EGA. Questo significa che i suddetti utenti devono tirare fuori altre 200-300.000 lire e, ancora piu' grave, che uno degli slot disponibili sul PC200 viene cosi' ad essere occupato permanentemente. Tuttavia ho scoperto che una ditta taiwanese produce una espansione tramite la quale e' possibile portare fuori dal computer una serie di slot di espansione perfettamente compatibili con quelli interni. Potrebbe essere la soluzione ideale per chi vuole connettere diversi accessori al PC200 senza dover tenere aperto lo sportello superiore e senza alcuna limitazione nel numero degli slot.

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 320, 16/01/89 07:53  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 6

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

STANDARD GRAFICI PER PC  
=====

Cominciamo quindi la nostra avventura nello standard MS-DOS con il primo  
problema che si presenta a chi ha acquistato o deve acquistare il Sinclair PC  
200. A quale monitor lo posso collegare?

Bisogna considerare che il PC 200 puo' essere immediatamente usato a casa  
collegandolo semplicemente ad un normale televisore. Tuttavia, se non volete  
semplicemente usarlo per giocare dovrete prima o poi acquistare un monitor.

Il problema sorge per il fatto che la scheda grafica che viene fornita di  
serie e' la piu' basilare fra quelle possibili ed e' probabile che alcuni  
programmi addirittura non girino del tutto.

Vediamo quindi di esaminare tutte le possibili alternative nel caso abbiate  
intenzione o necessita' di utilizzare un programma che richieda una diversa  
configurazione grafica ed un diverso monitor. Infatti il problema principale  
e' che acquistando una nuova scheda grafica la spesa non si limita a questa,  
ma dovrete mettere di nuovo mano al portafoglio per acquistare un nuovo  
monitor che la supporti.

Gli standard disponibili sono dunque:

MDA (Mono Display Adaptor) - Si tratta dello standard piu' semplice e limitato  
che produce solo testo di 80 x 25 caratteri e niente grafica. Proprio a causa  
della sua limitatezza non viene attualmente piu' usato.

CGA (Colour Graphics Adapter) - Questa e' un po' meglio: sempre testo ad 80 x  
25 caratteri con in piu' due modi grafici: 640 x 200 pixels in bianco e nero  
oppure 320 x 200 con quattro colori.

EGA (Enhanced Graphics Adaptor) - Con questo standard finalmente si comincia a  
ragionare ed e' anche compatibile con le prime due in modo che i programmi  
scritti per questi due standard girano anche su EGA.

La risoluzione e' notevolmente migliore con 640 x 350 pixels con 16 colori che  
possono essere scelti fra una gamma di 64.

MCGA (Multi Colour Graphics Array) - Questo standard usato nei nuovi modelli PS/2 presenta una risoluzione di 640 x 480 pixels con 256 colori in contemporanea da scegliere fra una gamma di 262.144 toni.

VGA (Video Graphics Array) - Sostanzialmente la MCGA e' un sottostandard della VGA che, a sua volta, e' una sorta di EGA migliorata in modo tale molti programmi scritti per l'EGA possono girare anche con la VGA.

Tuttavia la VGA offre molti altri modi incluso un 720 x 400 solo testo ed un 640 x 480 grafico con gli stessi colori della MCGA.

HERCULES - Si tratta di una scheda che e' stata pensata per permettere di ottenere una grafica dettagliata sia per testi che per disegni su monitor monocromatici. Per coloro che devono soltanto usare il PC200 per lavorare, si tratta della scelta piu' valida ed economica.

Data la sua economicita' ed al fatto che spesso e' accoppiata ad una interfaccia parallela per stampante e' diventata uno standard popolare e quindi vi sono molti programmi disponibili. C'e' anche da considerare che i monitor adatti a questa scheda sono fra i piu' economici del mercato.

MONITOR

-----

Infatti il problema maggiore e' che per ogni nuovo standard che vi permette nuove possibilita' grafiche dovrete acquistare un nuovo monitor che, naturalmente, sara' piu' costoso del precedente.

Per il momento quindi rimaniamo sull'economico e colleghiamo il PC200 ad un televisore in attesa di trovare abbastanza denari per una scheda EGA od almeno Hercules.

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 321, 17/01/89 07:42  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 7

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

SINCLAIR USER di Gennaio  
=====

Oltre alle solite recensioni di giochi c'e' un solo articolo "serio" che  
tratta del modo di alterare direttamente il "counter" del programma (solo per  
esperti).

YOUR SINCLAIR di Gennaio  
=====

Idem con patatine con l'unica variante che l'articolo "serio" riguarda la  
descrizione di come funziona il servizio telematico MICRONET, che si presenta  
molto simile al nostro Videotel (anzi quest'ultimo e' stato copiato da  
quello).

Ci sono poi una serie di programmini con i quali e' possibile:  
Fare dei menu' tipo 128 con lo Spectrum 48.  
Mettere una routine in codice macchina nei vostri programmi per proteggerli  
con una password.  
Riempire dei disegni con una routine di fill.  
Ed infine una routine che cambia il colore del border in sequenza di circa 50  
VOLTE AL SECONDO.

Trovo che le inserzioni sono piu' interessanti del contenuto.

CRASH di Gennaio  
=====

L'unica rubrica che non riguarda i giochi TECH NICHE e' notevolmente decaduta  
da quando e' cambiato il redattore che la curava. Rimane pero' l'unico spazio  
di tutte le riviste dedicate (e questo esclude Computer Shopper di cui abbiamo  
gia' parlato) che continui ancora a trattare l'hardware dello Spectrum.

In questo numero tuttavia si recensiscono soltanto programmi di utilita' fra i  
quali il nuovo foglio elettronico della Tasman TASCALC, DICE e DB1.

A pag 78 c'e' una rassegna dei migliori joystick oggi in commercio.

PERSONAL COMPUTER WORLD di Gennaio

=====

Poco da notare questo mese tranne un articolo sui vari usi del modem al di la' di mero apparecchio per connettersi alle banche dati.

Fra gli altri usi mi e' sembrata interessante la possibilita' di mandare file da un computer portatile (nell'articolo si parla della Z88) ad un compatibile che si trova a casa o in ufficio in modo da salvare spazio prezioso sulla vostra cartuccia EPROM.

Basta avere un modem compatibile Hayes ed un computer acceso in ricezione con un programma che risponde automaticamente, per esempio il Mirror, e regolare il numero minimo di squilli dopo il quale il modem risponde e si mette in attesa. Questo e' necessario per non far sprecare telefonate a chi vi cerca telefonicamente e che troverebbe il fischio del modem a rispondere alla sua chiamata in voce.

Un altro uso del modem suggerito dall'articolo e' quello di comandare un elettrodomestico tramite il telefono ma questo uso mi sembra molto stravagante quando ci sono gli orologi temporizzatori e addirittura degli apparecchi dedicati allo scopo (ad esempio Nuova Elettronica ne ha pubblicato uno pochi mesi fa).

Nella rubrica dedicata ai listati di programmi c'e' un interessante utilita' di conversione del contenuto del diario dello Psion Organizer in un file PC. E' anche possibile formattare il trasferimento nel formato Sidekick.

E tutto per oggi. Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 323, 18/01/89 20:07  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 8

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

COMMUNITY COMPUTING NETWORK  
=====

Spinto dalla curiosita' di sapere di cosa si trattasse ho scritto  
all'indirizzo di questa organizzazione che avevo trovato nell'elenco dei club  
elencati su Personal Computer World.

Non che mi aspettassi molto ma il nome mi suonava bene e tutto sommato non  
avevo molto da perdere.

Trascorso il solito lasso di tempo, cortesia delle regie poste italiane, ho  
ricevuto un volumetto che mi informa che l'associazione al CCN e' aperta a  
tutti coloro che sono aperti alla politica di fornire uguali opportunita' e  
piu' particolarmente si oppongono al razzismo, sessismo e discriminazioni  
sulla base di disabilita', eta', classe o comportamento sessuale.

Lo scopo del CCN e' quello di promuovere un uso socialmente responsabile della  
nuova tecnologia in generale e del computer in particolare attraverso:

POTERE - per permettere a ciascuno di avere il controllo della propria vita.

EDUCAZIONE - per incoraggiare la comprensione della tecnologia e  
l'acquisizione di capacita' relative; e per promuovere creativita' e  
confidenza fra coloro che non ne hanno l'opportunita'.

CONSAPEVOLEZZA POLITICA E SOCIALE - per opporsi all'uso dei computer come  
strumenti di controllo e per promuovere l'uso del computer per ottenere  
progresso sociale.

COMUNICAZIONI - per la disseminazione delle informazioni, esperienze ed idee.

ACCESSO - per permettere l'accesso al controllo delle risorse.

Allegato a questo piccolo manifesto, che condivido in pieno e che anzi trovo  
troppo moderato, c'era un bollettino di notizie relative. Tra l'altro:  
argomenti su radiazioni pericolose dagli schermi monitor, registrazioni mancate  
alla legge sulla protezione delle informazioni pubbliche, malfunzionamenti su  
sistemi di controllo aereo, rallentamento dei servizi di riparazione di ditte  
a causa dei computer, corsi di tecnica sull'uso dei computer da parte di

organizzazioni comunitarie ecc.

Trovo l'idea veramente interessante e naturalmente ho subito provveduto a mandare la mia quota di iscrizione. Se vi interessa l'indirizzo della persona incaricata di raccogliere le fila della rete e':

Pete Rowan, Membership Secretary  
5, Windmill Street, Frindsbury, Rochester, Kent ME2 3XQ  
Gran Bretagna.

La quota da mandare e' di 5 sterline.

Se non pensate che il vostro computer sia soltanto uno strumento per giocare o per passare il tempo e se vi rendete conto che comunque qualcun altro in questo preciso momento sta cercando di usare l'informatica CONTRO di voi/noi, sara' bene che vi associate anche in previsione di fondare qualcosa di simile qui da noi.

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 324, 19/01/89 20:00  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 9

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

ELENCO DEI PROGRAMMI PER SPECTRUM PUBBLICATI A GENNAIO  
=====  
secondo le riviste CRASH - YOUR SINCLAIR - SINCLAIR USER

TITOLO	EDITORE
-----	
Airborn Ranger	Micro Prose
Barbarian II	Palace
Batman II	Ocean
BMX Freestyle	Codemasters
By fair means or foul	Superior
Computer Maniac Diary	Domark
Double Dragon	Melbourne House
Dragon Ninja	Ocean
Espionage	Grandslam
Final Assault	US Gold
Fist +	Firebird
4 Soccer Simulators	Code Masters
Foxx fights back	Image Works
From out of a dark night sky	Zenobi software
Guerrilla War	Imagine
Hellfire attack	Martech
Netherworld	Hewson
Power Pyramids	Grandslam
Powerplay	Players
Rambo III	Ocean
Return of the Jedi	Domark
Robocop	Ocean
Roy of the Rovers	Gremlin
R Type	Activision
Star Farce	Mastertronic
Techno Cop	Gremlin
Terrorpods	Melbourne House
The Devils hand	Compass software
The Muncher	Gremlin Graphics
Thunderblade	US Gold
Tiger Road	Go!
Total Eclipse	Incentive

Trackmaster  
TRAZ  
Trivial Pursuit: A new beginning

Destiny  
Gamebusters  
Domark

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 325, 21/01/89 18:27  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 10

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

YOUR SINCLAIR di Febbraio  
=====

Mi e' arrivato DUE giorni fa il numero di febbraio di questa rivista e mi  
sorge spontanea una considerazione.

Conoscendo l'abitudine degli inglesi e presumendo che questo numero sia  
stato spedito piu' o meno nella stessa data dei numeri precedenti, perche' mi  
e' arrivato cosi' in anticipo? (niente paura, la media rimane sempre  
largamente a vantaggio dei ritardi paurosi!).

Non riuscendo a darmene ragione ho almeno cercato di razionalizzare i miei  
sentimenti in proposito e finalmente HO CAPITO. Quello che ci rovina e che ci  
rende la vita intollerabile da vivere (almeno per quanto mi riguarda) nella  
societa' italiana e' LA IMPREVEDIBILITA'.

Quello che voglio dire e' che all'estero, che so in Danimarca, Svezia, paesi  
scandinavi e anglosassoni in genere, uno puo' fare dei piani ed aspettarsi,  
ragionevolmente, che si avverino. Questo perche' puo' contare su una certa  
sicurezza delle circostanze e degli eventi. Ad esempio se io prendessi un  
appuntamento per il giorno tal dei tali, all'ora tal dei tali con un mio  
amico, se vivessi in Inghilterra lo farei sapendo che quando mi presentero'  
alla stazione trovero' QUEL treno che partira' a QUELL'orario e che quando  
saro' giunto alla stazione destinataria trovero' QUELL'autobus o QUELLA  
metropolitana che mi porteranno a QUELLA ora nel preciso posto che avevo come  
meta finale.

Tutto questo mi e' impossibile qui e quindi sono costretto a vivere  
nell'incertezza e nell'approssimazione cercando di risolvere i problemi che  
man mano mi si presentano (e non c'e' niente da fare SI PRESENTERANNO)  
distogliendo quindi i miei sforzi e la mia attenzione da altri problemi che  
potrebbero invece essere piu' importanti od impellenti.

Il risultato e' che, almeno nelle grandi citta' italiane, si vive alla  
giornata e SI VIVE MALE. La cosa peggiore di tutto questo e' che pochi, non  
avendo un riscontro e non sapendo che puo' esistere un altro modo di vivere,  
se ne rendono conto e costringono i pochi che invece SANNO a vivere male,  
allo stesso modo di coloro che non sanno ma che vivono male anche loro.

La soluzione potrebbe essere quella di abbandonare tutto e trasferirsi in un'altra nazione. Ma questo vorrebbe dire avere perso la battaglia. Invito quindi chi almeno una volta ha provato i miei sentimenti a non mollare e ad opporsi a questo andazzo ogni volta che si presenti l'occasione.

Ma cosa centra tutto questo con i computer, direte voi?

A parte il fatto che non penso che una pubblicazione, anche se dedicata, debba per forza trattare SOLO l'argomento dichiarato in copertina, non credo che ognuno di noi possa vivere FELICEMENTE giocando col suo computer, od anche lavorandoci, in mezzo ad altri individui che NON SONO FELICI. E' come se vi offrissero di vivere in una splendida villa, situata pero' in mezzo alle baracche. Voi ci andreste a vivere? E se la vostra risposta fosse affermativa, sareste poi FELICI?

Ma torniamo quindi a Your Sinclair che, nonostante sia giunto con grande anticipo, non presenta segni di ravvedimento e continua a riempire tutta la rivista con le recensioni di giochi. Anche questo fatto, tuttavia, mi porta a riflettere sul perche' questo accada. Io penso che se oggi lo Spectrum e' ancora vivo e continuerà così anche e nonostante il boicottaggio delle riviste di informatica nazionali, la ragione e' dovuta soprattutto alla grande massa di software che si trova in giro a prezzi stracciati. Infatti il software e' per un computer come la benzina per una autovettura. E' grazie a questa benzina che noi possiamo quindi avere una grande base di utenti che quindi spinge gli editori ed i produttori di accessori a mettere in commercio quella grande mole di programmi e interfacce che non ha mai, per lo Spectrum, subito interruzioni e che anzi AUMENTA di giorno in giorno.

Se quindi voi siete uno degli utenti "seri" dello Spectrum dovete ringraziare chi compra i "giochi" che vi consente di avere sullo Spectrum praticamente TUTTI i piu' diffusi linguaggi di programmazione incluso il COBOL(!). Fra qualche giorno quindi andate in edicola ed acquistate anche questo numero di Your Sinclair dove a pag.85 troverete il solo articolo "serio" che contiene una routine per caricare il vostro programma in codice macchina in molti e differenti modi. C'e' poi un emulatore del modo di caricamento chiamato Alcatraz e un disassemblatore che vi mostrerà sullo schermo tutto quello che caricherete in formato ASCII e quindi vi permetterà di leggere password, messaggi nascosti ed informazioni varie.

A pag.88 invece c'e' un'altra versione di un SuperBASIC chiamato EX-BASIC edito dalla Companion Software.

E' tutto (e troppo) per oggi. Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 328, 22/01/89 11:53  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 11

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

SPEX & Co. SU CARTA  
=====

Da circa un mese questa pubblicazione, non periodica e saltuaria, e' anche  
disponibile su carta. E' possibile riceverla in tutta Italia in abbonamento  
versando L.30.000 + L.15.000 per la spedizione di almeno 300 numeri all'anno.

Mentre SPEX & Co. rimane l'unica pubblicazione dedicata in Italia permane il  
silenzio sull'argomento di tutte le piu' grandi riviste, queste si'  
periodiche, italiane.

Chi si decidera' a fare la prima mossa si accorgera' di quanto ingiusta e  
illogica e' stata la sua politica editoriale. Ingiusta perche', visto che  
vengono trattati argomenti riguardanti tutti gli standard esistenti, anzi  
anche quelli non esistenti tipo l'MSX, non c'e' giustificazione possibile per  
l'esclusione di un computer tanto popolare come lo Spectrum e di una marca  
tanto famosa come la Sinclair. Illogica perche' queste riviste potrebbero  
invece riguadagnare tutti i lettori, che non sono pochi, che hanno perso a  
causa della loro politica.

Quando se ne accorgeranno? Speriamo non troppo tardi.

ACCENDI IL TUO COMPUTER  
=====

Sono recentemente apparsi in edicola una serie di corsi di autoistruzione alla  
conoscenza all'uso e alla programmazione del Personal Computer (leggi MS-DOS).

Dopo averli esaminati da vicino li ho trovati interessanti e ben fatti e  
ritengo che siano un buon valore per il loro prezzo.

Il fatto poi che certi programmi, leggi Wordstar, dB III e Lotus 123, abbiano  
bisogno di un corso che tra l'altro e' anche molto superficiale, conferma la  
mia teoria che e' meglio avere un computer semplice con un semplice, ma  
buono, programma di trattamento testi ecc. usabile intuitivamente ed  
immediatamente, che passare mesi della propria vita ad imparare caratteristiche  
e comandi di un sofisticatissimo programma che poi magari non avremo occasione  
di usare che raramente.

Penso che un buon semplice programma di trattamento testi, uno di comunicazione, uno di disegno e DTP, assieme ad un buon database siano tutti i programmi di cui una persona media con un medio computer abbia bisogno. L'importante e' che questi programmi vengano usati. Gli appassionati collezionisti di programmi potrebbero invece indirizzare le loro manie patologiche in altri tipi di collezionismo, arte, cultura, oggetti d'epoca che magari potrebbero risultare in futuro un buon investimento (chi mai comprerebbe programmi d'epoca?).

#### PROGRAMMA LINK 64

=====

Non contento di quello gia' fatto Enrico Maria Giordano ha provveduto a migliorare il suo programma di comunicazione per lo Spectrum (nelle tre versioni: con la sua interfaccia, con l'Interfaccia 1 e con la Plus D) aggiungendo la possibilita' di comporre automaticamente il numero della banca dati ricercata, con anche la ripetizione del numero fino a che non viene trovato libero.

Allo stesso tempo ha provveduto a mettere a disposizione di chi e' interessato (ricordo che i programmi sono di Pubblico Dominio) anche un programma ASCIIizzatore che permette di mandare grafici o disegni tramite modem.

Ci sono poi anche dei programmi per trasmettere programmi BASIC e codice macchina da uno Spectrum ad un altro (sempre tramite modem). Che volete di piu'? (Si lo so volete l'hard disk.....).

Vi elenco qui di seguito le istruzioni di questi programmi cosi' come mi sono pervenute da Enrico:

#### S2A

—

Il programma S2A (che sta per SCREEN TO ASCII) serve a convertire un disegno in alta risoluzione in una serie di "caratteracci" che ne rappresentano la codifica.

La procedura di utilizzo e' la seguente:

1. Caricare il programma S2A (LOAD "S2A" CODE)
2. Caricare il disegno da convertire (LOAD "" SCREEN)
3. Far partire il programma S2A (RAND USR 60000)
4. Salvare il disegno convertito (SAVE "nome" CODE 25000,11264)

Alla fine si dispone di un file di caratteri ASCII che e' possibile inviare ad una banca dati come fosse un messaggio qualunque.

#### A2S

—

Il programma A2S (che sta per ASCII TO SCREEN) espleta la funzione inversa alla precedente e cioe' riconverte il file di caratteracci creato con S2A nel disegno originario.

Si usa in questo modo:

1. Caricare il programma A2S (LOAD "A2S" CODE)
2. Caricare il file ASCII (LOAD "nome" CODE)
3. Far partire il programma A2S (RAND USR 60000)
4. Salvare il disegno ottenuto (SAVE "nome" SCREEN)

## ATTENZIONE!

---

I due programmi precedenti funzionano solo con LINK.

### TXBASIC

---

Il programma TXBASIC serve a trasmettere, via MODEM ad un altro SPECTRUM, un programma BASIC.

Per utilizzarlo seguire i punti successivi:

1. Caricare il programma TXBASIC (LOAD d1"TXBASIC"CODE)
2. Caricare il programma BASIC da trasmettere (LOAD d1"nome")
3. Far partire il programma TXBASIC (RAND USR 65000)
4. Attendere la fine della trasmissione

### TXCODE

---

Il programma TXCODE serve, invece, a trasmettere programmi in linguaggio macchina o blocchi di dati.

L'utilizzo e' il seguente:

1. Caricare il programma TXCODE (LOAD d1"TXCODE")
2. Far partire il medesimo (RUN)
3. Inserire il nome del file da trasmettere che deve essere presente sullo stesso dischetto
4. Attendere la fine della trasmissione

### RXDATA

---

Il programma RXDATA serve a ricevere i dati inviati tramite i due programmi precedenti.

Ecco i passi necessari:

1. Caricare il programma RXDATA (LOAD d1"RXDATA")
2. Farlo partire (RUN)
3. Attendere la conclusione della ricezione (ovviamente il corrispondente deve aver avviato una trasmissione)
4. Se durante la ricezione e' avvenuto un errore il computer si resetta e si deve ricominciare da capo
5. Se la ricezione e' avvenuta senza errori e il programma ricevuto e' BASIC, salvarlo (SAVE d1"nome")
6. Se la ricezione e' avvenuta correttamente e il programma ricevuto e' un file di tipo CODE, inserirne il nome ed attenderne il salvataggio automatico

## ATTENZIONE!

---

Gli ultimi tre programmi funzionano solamente con l'interfaccia DISCIPLER o PLUS D, con la mia interfaccia seriale e con un MODEM HAYES.

Enrico

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 330, 23/01/89 21:49  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 12

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

WHOLE EARTH SOFTWARE REVIEW  
=====

Sono sicuro che non lo sapevate ma esiste, o meglio esisteva, una rivista  
dedicata SOLTANTO alla recensione dei programmi per computer.  
Esisteva in quanto dopo tre soli numeri ha purtroppo cessato di esistere.

Ma prima di parlarne dobbiamo fare un passo indietro e parlare del WHOLE EARTH  
CATALOG dal quale e' poi derivata sia la rivista di cui sopra sia la rivista  
di vario interesse chiamata per l'appunto WHOLE EARTH REVIEW, che una volta  
si chiamava CO-EVOLUTION.

Il WHOLE EARTH CATALOG e' uno straordinario catalogo di risorse, indirizzi,  
recensioni, bibilografia e locazioni di fornitori di informazioni, servizi e  
attrezzature che ha preso forma negli stessi ambienti californiani dove e' nato  
l'Apple. Anzi si puo' dire che tutti e due questi prodotti sono il risultato  
della filosofia dei tempi e del grande sogno americano che cercava di liberare  
la gente dalla necessita' e dalla dipendenza (un computer per ogni persona  
ecc.).

Il primo numero del Whole Earth Catalog, che consiste in un incredibile librone  
"all'americana", prese l'inizio da un'idea che Stewart Brand, che ne' e'  
tuttora l'editore (in senso anglosassone non in senso italiano, e cioe' il  
curatore) ebbe durante un volo sopra il Nebraska nel marzo del 1968.

Da allora ci sono state innumerevoli edizioni che, sempre nel puro stile  
americano, hanno avuto tirature mostruose, dell'ordine di milioni di copie.

Mentre vi invito a leggerne una copia o ad acquistarne un esemplare  
(l'indirizzo lo trovate sotto) passo direttamente a trattare della rivista che  
piu' propriamente ci interessa.

Whole Earth Software Review deve essere letta per essere creduta.  
In nessuna altra rivista su qualsiasi argomento ho mai trovato dei giudizi  
cosi' drastici e senza peli sulla lingua. Nelle recensioni di pacchetti  
software l'articolista di turno non si tiene veramente niente e provvede  
tranquillamente a condannare quei programmi che, a suo giudizio, non valgono e  
a consigliare l'acquisto di quelli che, sempre secondo lui, non potete fare a  
meno di usare.

Forse questa e' la ragione principale della sua prematura scomparsa anche se tutte le riviste statunitensi sono solite fare delle prove in contrapposizione ed anzi e' permessa anche la pubblicita' negativa (del tipo: il mio programma e' meglio del tuo e di qualsiasi altro in commercio).

Degli unici tre numeri usciti in mio possesso non posso non citare una interessantissima mappa della genealogia dei giochi dalla quale apprendo che i primi giochi mai scritti per un computer provengono dalla XEROX P.A.R.K., la stessa ditta dalla quale l'Apple ha preso l'idea dei menu' a tendina e dell'interfaccia utente col mouse.

Ottima anche una altra mappa con la genealogia del software in generale dalla quale cito che il vero boom dei computer casalinghi si ebbe quando venne pubblicato il programma VISICAL per l'Apple II.

Tutta la rivista e' piena zeppa di foto a colori, diagrammi, mappe e disegni che la rendono molto varia ed interessante e tale da costituire ancora oggi un esempio di come dovrebbe essere una rivista di informatica degna di questo nome (il primo numero e' uscito nella primavera del 1984).

Se volete scrivere al catalogo l'indirizzo e':

WHOLE EARTH CATALOG  
27, Gate Five Road  
Sausalito, California 94965  
USA

Se invece vi volete abbonare alla rivista relativa (non a quella del software che, come ho detto, ha cessato le pubblicazioni) l'indirizzo e':

WHOLE EARTH REVIEW  
Subscriptions, Dept.A  
27, Gate Five Road  
Sausalito, California 94965  
USA

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 331, 24/01/89 19:18  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 13

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

WHOLE EARTH SOFTWARE CATALOG  
=====

E se pensavate che con l'articolo del numero precedente l'argomento era  
esaurito vi sbagliavate perche' oggi recensiro' un catalogo di software che, a  
quanto mi risulta, e' unico al mondo.

Originario sempre dalla stessa scuderia californiana del Whole Earth Catalog,  
questo eccellente volume non solo consiglia e recensisce tutti i piu' comuni  
pacchetti software esistenti all'epoca (1986) per tutte le marche di computer  
reperibili negli Stati Uniti (e questo quindi esclude lo Spectrum), ma si  
preoccupa anche di catalogare, recensire e consigliare tutte le maggiori  
riviste e libri sull'argomento.

Gli argomenti sono infatti divisi in modo logico iniziando dalle tecniche e  
dalle strategie che qualsiasi consumatore dovrebbe mettere in atto quando si  
accinge ad un qualsiasi acquisto. Vengono anche forniti i criteri generali di  
valutazione di un buon programma ne' vengono tralasciati i punti dolenti (per  
noi in Italia) della assistenza e della garanzia.

Per aiutare gli acquirenti di software vengono citati i migliori libri in  
commercio che vanno dal famoso "Through the micro maze" all'utile "How to buy  
software".

Vengono poi esaminati tutte le maggiori riviste del ramo dividendole per  
marche di computer e per interesse.

Si passa poi alla scelta del computer al completo di dati preziosi sulla  
reperibilita' degli accessori e programmi in modo da mettere il dubbioso di  
fronte a fatti piu' che a valutazioni personali. Completa la sezione una serie  
di indirizzi di fornitori raccomandati.

Si passa poi ad esaminare i vari programmi che vengono divisi in ordine logico  
cominciando dai giochi, che nonostante tutto rimangono una delle principali  
ragioni di acquisto di computer da parte dei consumatori casalinghi, per  
continuare con i programmi di scrittura. Anche qui viene suggerito che piu'  
che scegliere un computer e' meglio scegliere un programma e poi, di  
conseguenza, acquistare il computer sul quale tale programma gira.

Se, personalmente, dovessi citare un solo programma che mi spingerebbe a comprare un computer da casa non potrei non citare il programma PIPEDREAM che consiste in un word processor, database e foglio elettronico, tutti riuniti in un unico programma. Questo programma e' ora disponibile per lo Z88 e per il PC200 (e per tutti i compatibili) e per l'Archimedes rendendo cosi' molto facile la scelta.

Ma per tornare al nostro catalogo di software ho dimenticato di dire che ogni recensione di libro, rivista, programma o accessorio e' accompagnata da una foto, da un disegno o da una schermata in modo da rendere subito l'idea di quello di cui si sta parlando. Questo e' un esempio pratico di come tutte le riviste, giornali e libri dovrebbero essere confezionate; ma questo e' un altro paio di maniche.

Le recensioni continuano poi con i programmi di analisi (fogli elettronici e simili) che apparentemente e' la principale ragione per cui i computer sono stati e sono utilizzati dagli uffici e dagli utenti professionali.

Vengono poi nell'ordine l'organizzazione, la tenuta dei libri mastri, i programmi di organizzazione aziendale e quelli di disegno. Si conclude poi con quelli di telecomunicazione e di apprendimento.

L'ultima edizione che ho e' del 1986, ma non credo che sia stata aggiornata da allora. Tuttavia, nonostante i programmi cambino continuamente e quindi le recensioni siano fuori moda, il libro e' un ottimo esempio di stile e di forma e quindi ne consiglio l'acquisto e la lettura.

L'indirizzo e' sempre lo stesso:

Whole Earth Software Catalog  
WHOLE EARTH REVIEW  
27, Gate Five Road  
Sausalito, California 94965  
USA

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 334, 28/01/89 19:47  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 14

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

OUTLET di Gennaio  
=====

Continua imperterrita ad uscire questa rivista su cartuccia per microdrive  
(che e' ora disponibile anche su nastro, disco per Opus Discovery e  
Plus D/Disciple) che rimane l'unica di questo tipo dopo la scomparsa di 16/48,  
Spectrum Computing, Run ecc.

Nel numero di questo mese oltre al solito editoriale e lettere dei lettori  
appaiono i seguenti articoli:

CODESHIFTER - molti programmi in codice macchina sono descritti come non  
rilocabili, intendendo che non e' possibile caricarli ad un indirizzo  
differente da quello per il quale sono stati scritti. Questo programma PUO'  
rilocare molti di questi programmi.

OUTBOARD - e' una serie di piccole inserzioni di privati e ditte (ce ne sono  
perfino dalla Danimarca).

LOOKOUT! - che e' in genere una serie di previsioni per il futuro si sofferma  
questa volta a constatare che il boom delle vendite natalizie per i computer  
casalinghi ha colto molte ditte di sorpresa. E mentre l'ST e l'Amiga erano  
computer per cui era prevedibile una buona vendita i negozi sono stati colti  
in contropiede per l'inaspettato volume di vendita dei computer ad 8 bit. Che  
la gente abbia capito che e' meglio un buon programma su di un 8 bit che un  
costoso e medio programma su di un 16 bit?

La tassa del Mercato Comune sulle stampanti giapponesi e' stata ora ridotta  
dal 47% a circa il 24%. Se avete seguito il mio consiglio precedente di  
attendere ORA E' IL MOMENTO DI ACQUISTARE una stampante giapponese (od  
europea, molte marche giapponesi sono ora fabbricate in Europa. Es. Citizen).

EXOCAT - da' delle informazioni extra sul catalogo di una cartuccia da  
microdrive. La routine non e' molto veloce ma presenta delle informazioni  
utili quali il tipo di file, la lunghezza del codice ecc.

CHECKOUT - e' una completa e documentata rassegna dei programmi di utilita'  
disponibili per microdrive ed interfaccia 1.

L'autore dell'articolo divide i programmi disponibili in:

QUELLI per far partire o impartire comandi al microdrive.

QUELLI per riparare, esaminare e modificare i programmi di una cartuccia.

QUELLI che forniscono in qualche modo un aiuto per la programmazione.

La trattazione di tutti i programmi richiederebbe un articolo a parte e non e' escluso che prima o poi lo faccia.

ANAGRAMMER - e' come il nome suggerisce un programma per mostrare tutte le possibili variazioni nella combinazione di un dato gruppo di lettere. Utile per chi fa le parole incrociate o roba del genere.

WRECKED 2 - e' una routine che produce disegni geometrici colorati cambiando ogni volta la forma, i colori e lo sfondo. Utile se dovete disegnare un tappeto persiano o la vostra nuova carta da parati. Adesso che ci penso mi sembra di avere visto qualcosa di simile su di un altro computer che veniva utilizzato per disegnare delle trame per delle stoffe.

OUTCLASS - e' la sesta parte di un corso di codice macchina.

LOOKAHED - e' una carrellata sui programmi del prossimo numero.

SCANDUMP - e' un programma per stampare schermate salvate col sistema video a scansione lenta SSTV. Si tratta di una programma normalmente usato con un porto di entrata e di uscita per accoppiare uno Spectrum ad una televisione a scansione lenta. Il programma e' fornito con un esempio di tre screen salvati con questo sistema ed e' veramente una cosa entusiasmante vedere la qualita' dell'immagine e la possibilita' di andare in giro per lo screen che e' molto piu' grande di quello standard dello Spectrum.

CATKIT - e' un programma che permette di personalizzare un catalogo di microdrive o disco. E' stato scritto per l'Opus Discovery ma funziona anche, parzialmente, col microdrive, ma i colori non sono alle volte come quelli che avete scelto sui menu'.

TOP LIST - e' un programma di utilita' per aiutare nella programmazione in BASIC.

TIME FOR ACTION - e' un giochino tipo labirinto.

AUTOCHARS PLUS - e' una seconda versione del gia' pubblicato programma di speciali caratteri.

SUPA-QUIT - e' un programma per uscire da una routine ed andare in una particolare area di programma.

E tutto per oggi. Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 337, 29/01/89 09:09  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 15

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

Z88  
===

Non posso non segnalare che la rivista italiana, di cui in genere non ci  
occupiamo, M & P Computer ha pubblicato nel numero di gennaio una prova del  
Cambridge Computer Z88.

In genere la testimonianza del redattore e' positiva e si mette  
particolarmente in evidenza la non appartenenza di questo portatile a nessuna  
categoria esistente (in parole povere e' unico!).

Debbo invece notare che questa prova viene dopo quattordici mesi che una  
relativa e' stata pubblicata su MC. E questo deve significare qualcosa anche  
se lascio a voi l'interpretazione delle deduzioni.

DISCIPLE/PLUS D  
=====

Segnalo l'uscita di un programma di desktop publishing gia' disponibile per  
cassetta e per microdrive. Si tratta dell'eccellente trio di programmi  
WORDMASTER, HEADLINER e TYPELINER che in questo caso vengono rinominati DTP  
Pack.

Il contenuto del disco e' leggermente diverso dal contenuto della cassetta  
relativa e comprende perfino un programma per le prime versioni di Disciple  
che, sembra, davano problemi di tastiera ed anche un programma di  
"aggiustamento" del codice di controllo per la stampante Brother HR5, la quale  
gode di una buona popolarita' fra i possessori di Spectrum dato il suo costo  
moderato.

OUTLET  
=====

Purtroppo per un mio grave errore non mi e' piu' pervenuto nessun numero di  
questo bollettino dopo il numero dodici. Ho recentemente provveduto a  
rinnovare l'iscrizione al club e a richiedere tutti gli arretrati e i nuovi  
programmi convertiti per lo standard Disciple/Plus D.

Vi faro' sapere appena le Regie Poste mi faranno pervenire qualcosa.

EVERYDAY ELECTRONICS

=====

Il numero di gennaio di questa rivista inglese pubblica ben due progetti relativi allo Spectrum: il primo e' per autocostruirsi una interfaccia parallela per stampanti ed il secondo per un controllore di luci per albero di Natale. Da notare, come sapete, che le riviste inglesi escono circa a meta' del mese PRIMA di quello di copertina. A proposito, come mai MC esce invece a circa meta' del mese, perdendo cosi' la sua possibilita' di vendita allo scoccare del mese SEGUENTE a quello di copertina? Secondo me il ritardo e' veramente troppo e contrario agli interessi dell'editore, dei lettori e degli inserzionisti. Soluzione? Recuperare un numero facendo uscire un numero doppio e prolungando di un mese gli abbonamenti in corso.

Il progetto per l'interfaccia parallela usa un solo integrato, uno Z80 PIO, ma purtroppo e' del tipo che richiede il caricamento di un programma in codice macchina prima di poterla usare. Questo tipo e' stato prepotentemente superato dai modelli che contengono il programma in una EPROM che viene caricato e lanciato in RAM all'accensione.

Tuttavia potrebbe essere utile a chi sia veramente a corto di denari e sia in grado di costruirselo su di un pezzo di stampato preinciso e preforato.

Il secondo progetto prevede invece la costruzione di una interfaccia da inserire nel porto di uscita posteriore e consiste essenzialmente in un porto di uscita che controlla un alimentatore per le luci dell'albero di Natale.

Leggo da questo numero della rivista che nel numero di dicembre e' stato pubblicato un progetto per la costruzione di un programmatore di EPROM. Non avendo altri dettagli ho provveduto a richiedere il numero arretrato e vi faro' sapere appena possibile. Noto anche che questa rivista ha una rubrica fissa dedicata allo Spectrum chiamata ON SPEC e sto valutando la possibilita' di inserirla fra le riviste che normalmente tratto su queste colonne.

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 338, 30/01/89 21:03  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 16

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

IPSO FACTO di Novembre  
=====

Oltre a tutte le solite rubriche quali l'editoriale, le piccole inserzioni, la  
pagina per i principianti ecc. questo numero presenta un listato per un  
contatore di tempo per chiamate telefoniche. All'accensione il programma  
presenta un menu' che permette di scegliere a secondo del tipo di chiamata e  
quindi di tariffa. Si puo' scegliere fra locale, nazionale, mobile, o  
internazionale. E' prevista inoltre la scelta fra tariffa normale e quella  
ridotta.

La ditta Robol Software ha presentato un programma di gestione dei menu'  
dell'Organizer chiamato Management Software. Il programma viene fornito in una  
EPROM da 16K di cui sono usati circa 10,5k. Il rimanente tuttavia non puo'  
essere usato dall'utente a causa del fatto che la cartuccia e' protetta sia in  
lettura che in scrittura.

Le nuove funzioni sono ADD che consiste in un indirizzario, MEMOS che, come  
dice il nome, e' un modo per creare dei ripostigli dove infilare tutti i  
propri appunti o note e JOBS che permette di elencare gli impegni che si  
presentano quotidianamente ad un "evoluto" che continua a vivere in questa  
societa' "civilizzata".

POKEing about a bit, e' invece una serie di routine che permettono di  
indirizzare la memoria direttamente.

C'e' poi un programma per "guardare" dentro i datapacks. Dovete sapere che, al  
contrario delle cartucce EPROM dello Z88, quelle del PO2 permettono di  
cancellare i titoli dei programmi contenuti. In questo modo facendo il  
catalogo della cartuccia i titoli cancellati non appaiono piu', ma i relativi  
programmi sono ancora li' e possono essere letti tramite questo programmino  
che permette anche di recuperarli.

IPSO FACTO di Dicembre  
=====

Sempre a causa delle Regie Poste questo numero mi e' giunto addirittura prima  
di quello di novembre e procedo quindi a recensirlo assieme al precedente.

Interessante qui un allegato che presenta una prova comparativa fra il PO2 e il CASIO PB-1000. Le conclusioni, venendo da un appassionato utente e per di piu' di nazionalita' inglese, sono scontate. Tuttavia l'articolista non nasconde i pregi della concorrenza (grande display, tastiera standard e assembler entrocontenuto) augurandosi che vengano implementati anche nelle future edizioni del PO2.

Il programma di questo mese e' in codice macchina e permette di listare tutti i files residenti nella macchina su qualsiasi supporto essi siano.

A pag.80 c'e' la recensione di un nuovo libro di Mike Show che segue il suo primo (Using & programming the PO2). Il titolo, questa volta, e' "File handling and other programs for the PO2".

AUTOSCRIBE il miglior programma di trattamento testi per il PO2 e' ora distribuito dalla Widget Software Ltd. di Knebworth, Herts gia' nota per i suoi programmi dedicati.

Facendo seguito al suo programma per i ciechi chiamato TALKING NOTEBOOK, Les Ball ha ora scritto il programma di accompagnamento TALKING CALCULATOR. Da notare sia che Les e' lui stesso un non vedente sia che entrambi i programmi hanno bisogno di un piccolo sintetizzatore fabbricato dalla Dolphin. Se avete un amico/a che potrebbe beneficiare da questa combinazione hardware/software fatemelo sapere e faro' di tutto per aiutare ad importare il sistema.

TOUCH TIME e' un utile programma che vi permettera' di sapere che ora e' senza bisogno di accendere la luce di notte e quindi di dare fastidio al vostro partner. Con l'aiuto di questo programma bastera' premere la X (che e' il tasto sopra EXE) ed il PO2 vi segnalera' con dei "click" l'ora, seguiti, dopo una pausa, da altrettanti click per ogni cinque minuti dell'ora esatta.

Anche allegato a questo numero c'e' un volantino pubblicitario della ditta Advanced New Technology Ltd. che presenta e vende tutta una serie di nuovi programmi per il PO2 che includono, tra gli altri, un programma per stampare le etichette a codice di barre (bisogna ricordare che lo PO2 e' molto usato nei grandi magazzini es. Marks & Spencer, in tutta la Gran Bretagna ed anche all'estero) ed un programma per accoppiare lo PO2 ad un IBM modello 34, 36 o 38 (!).

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 339, 31/01/89 13:26  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 17

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

CATALOGHI COMPONENTI ELETTRONICI  
=====

Se uno, come me, si considera un cittadino del mondo e ritiene che gia' da  
oggi il mondo puo' essere percepito come un villaggio globale, come  
testimoniano tutti coloro che quotidianamente girano il mondo via modem oppure  
via radio, non puo' non interessarsi anche di elettronica (oltre che di  
computer).

Elettronica e computer infatti, sono cosi' intimamente legati che in fondo  
possiamo considerare che si tratti piu' o meno dello stesso campo. I computer  
infatti sono delle apparecchiature elettroniche e sono costruiti con impiego  
di tecnologie e componenti elettronici. I computer come noi oggi li  
conosciamo, non sarebbero esistiti se non fosse stato inventato il transistor  
ed i circuiti integrati.

In questo numero quindi voglio trattare di come costruirsi una documentazione  
che permetta di rendersi conto e magari di procurarsi tutto quello che di  
meglio esiste al mondo nel campo dei componenti elettronici.

Una volta, e parlo di una trentina di anni fa, esistevano due ditte che  
andavano per la maggiore in questo campo. Si trattava della famosa LAFAYETTE e  
della ALLIED, tutte e due statunitensi. Purtroppo tutte e due sono cadute in  
qualche modo in disgrazia ed in ogni modo questo villaggio globale di cui  
sopra non comprende ancora l'Italia a pieno titolo, in quanto ricevere un  
pacco dagli USA richiede dei tempi intollerabili da un comune mortale. Inoltre  
la piu' grossa catena di distribuzione di componenti elettronici USA, che si  
chiama RADIO SHACK, ha anche delle filiali in Europa con il nome di TANDY ed  
e' quindi molto piu' facile e veloce reperire i componenti dall'Inghilterra e  
in genere dal Mercato Comune.

Una volta in Italia esisteva un catalogo della GBC che era praticamente senza  
concorrenza. In seguito subentro' la MELCHIONI ma, a quanto mi risulta, oggi  
l'unico catalogo di una certa importanza ancora pubblicato e' quello della  
MARCUCCI SpA di Milano.

Si tratta di un catalogo abbastanza variato ma anche abbastanza limitato, nel  
senso della grandezza e del numero dei componenti offerti.

Molto piu' omnicomprensivi e voluminosi sono invece i cataloghi delle ditte britanniche e tedesche specializzate nella fornitura dei componenti a mezzo posta. Come gia' detto diverse volte, le poste inglesi FUNZIONANO ed e' quindi molto conveniente per chi vuole ordinare parti elettroniche tramite questi cataloghi, fare una telefonata e dare il proprio numero di carta di credito per vedersi consegnata la merce entro un paio di giorni. C'e' una ditta, la MAPLIN, che addirittura promette (con un sovrapprezzo neanche tanto salato) la consegna per le ore 9 del giorno dopo se l'ordine viene fatto entro le cinque della sera precedente. Fantascienza? No, realta' in quanto ho sperimentato personalmente e funziona (in G.B.).

Ho pensato pertanto che vi potesse interessare richiedere detti cataloghi anche se solamente per documentazione. Quello delle MAPLIN di cui sopra comprende anche una sezione con i dati caratteristici e le piedinature di centinaia di integrati e semiconduttori ed anche dei kit di autocostruzione di interfacce per Spectrum e ZX 81.

Passo quindi ad elencare gli indirizzi ricordando che spesso questi cataloghi non sono gratuiti e che quindi dovrete trovare un sistema per inviare i denari necessari a coprirne il costo e la spedizione:

Marcucci SpA, Via F.lli Bronzetti 37, 20129 MILANO

Tandy, InterTAN UK Ltd, Tandy Centre, Walsall, West Midlands WS2 7POS.

Maplin Electronic Supplies Ltd., P.O.Box 3, Rayleigh, Essex SS6 8LR.

Cirkit, Cirkit Distribution Ltd., Park Lane, Broxbourne, Herts EN10 7NQ.

Ambit International, 200 North Service Road, Brentwood, Essex CN14 4SG.

Cricklewood Electronics Ltd., 40 Cricklewood Broadway, London NW2 3ET.

Greenweld Electronics Components, 443D Millbrook Road, Southampton SO1 0HX.

Bi-Pack, P.O.Box 33, Royston, Herts SG8 5DF.

Cordiali saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 340, 01/02/89 19:44  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 18

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

COME SCEGLIERE UNA STAMPANTE  
=====

La PRIMA grande scelta che si presenta a chi si accinge a scegliere una stampante e' se veramente gli serve oppure no.

Se uno vuole usare il suo computer per un minimo di attivita' che sia differente dal far girare qualche programma di gioco DEVE possedere o avere accesso ad una stampante se non altro per listare i propri programmi BASIC e per usare il computer per immagazzinare e susseguentemente stampare i propri testi.

La SECONDA grande scelta che si presenta a chi deve acquistare una stampante e' se desidera una stampa LENTA ma di BUONA QUALITA' oppure una stampa VELOCE ma di QUALITA' PIU' BASSA.

Infatti le stampanti si dividono essenzialmente in due tipi: DAISYWHEEL e DOT MATRIX.

DAISYWHEEL  
-----

Le prime hanno i caratteri preformati come su di una comune macchina da scrivere e quindi i caratteri colpiscono il nastro inchiostatore e poi la carta con dei caratteri che formano un corpo unico e che quindi producono una stampa quasi perfetta, simile a quella che si puo' ottenere dalle migliori macchine da scrivere. Sfortunatamente sono anche molto lente, dell'ordine dei 15/25 caratteri per secondo (che vi potrebbe anche sembrare una velocita' pazzesca ma che in realta' vi fara' venire il latte alle ginocchia).

DOT MATRIX  
-----

Le seconde invece costruiscono i propri caratteri con una serie di aghi che vengono cosi' utilizzati anche per gestire disegni o grafici, che sono impossibili nel tipo "a margherita" precedente. Queste sono molto piu' veloci, dell'ordine di 100/120 caratteri al secondo ma pagano questa caratteristica con una qualita' di stampa inferiore. Infatti la stampa appare come una serie di raggruppamento di punti e si puo' distinguere ad occhio nudo il bianco che appare fra i vari punti della matrice degli aghi. Alcune di queste stampanti, per ovviare a questo inconveniente, ripassano due o piu' volte

sulla stessa riga in modo da coprire i bianchi che vengono lasciati tra un ago e l'altro. Un altro metodo utilizzato per cercare di migliorare la qualita' di stampa e' quello di aumentare il numero di aghi della testina. Piu' gli aghi sono numerosi e piu' sono vicini, migliore e' la qualita'.

#### TERMICHE

-----  
Una sottospecie di questo tipo di stampanti a matrici di punti, invece di utilizzare della normale carta, fa uso di una speciale carta sensibile al calore. In questo tipo di stampanti la matrice di punti in pratica scalda la carta e la annerisce laddove necessario.

#### INK JET

-----  
Un altro tipo di tecnica di stampa e' costituito da quelle stampanti che utilizzano delle testine di inchiostro che spruzzano attraverso delle maschere che vengono sagomate a seconda dei caratteri.

#### INCHIOSTRAZIONE

-----  
Una sottospecie delle stampanti a margherita e' invece costituita da quelle in cui l'inchiostrazione dei caratteri viene effettuata da un rullo inchiostatore invece che da un nastro. Questo consente un grande risparmio perche' invece di comprare dei nuovi nastri ogni volta che si esauriscono quelli vecchi, si puo' semplicemente riinchiostare il rullo con un apposito inchiostro.

L'inchiostro di cui sopra come quello contenuto nei nastri inchiostatori non ha soltanto lo scopo di "sporcare", per cosi' dire, la carta, ma anche quello di lubrificare la testina e la matrice di stampa. Sostituite o riinchiostate immediatamente i nastri esauriti se non volete andare incontro a costose sostituzioni di parte usurate!

#### TIPI DI INTERFACCE

-----  
Un'altra grande scelta che si presenta all'acquirente consiste nella decisione del tipo di interfaccia fra il computer e la stampante. I due tipi che vanno oggi per la maggiore e che vengono considerati ormai degli standard sono la SERIALE e la PARALLELA.

#### SERIALE

-----  
Tutto dipende naturalmente dal tipo di interfaccia che e' montato sul vostro computer ma se potete scegliere la prima e' una interfaccia piu' lenta e generalmente piu' costosa della seconda. Questo perche' in una interfaccia seriale, chiamata anche RS232C, i dati vengono trasmessi dal computer e ricevuti dalla stampante attraverso due soli fili e quindi, essendo le stampanti tecnologicamente molto piu' arretrate e lente dei computer che le pilotano, i dati devono essere processati dalle stesse prima che il computer possa inviarne di nuovi.

#### PARALLELA

-----  
Nel caso della interfaccia parallela, chiamata anche Centronics, dal nome della marca di stampanti americane che ne ha per prima usato il protocollo, i dati viaggiano invece "parallelamente" su diversi fili e vengono quindi trattati dalla stampante in maniera molto piu' rapida.

## TRASCINAMENTO CARTA

-----  
L'ultima caratteristica di cui dovrete preoccuparvi quando scegliete una stampante e' la possibilita' di utilizzare della carta a "trattori", cosi' chiamata perche' viene fornita con delle perforazioni laterali che vengono appunto trascinate da un trattore, o della carta a fogli singoli, tipo carta intestata, che vengono immessi e trascinati "a frizione" come nelle comuni macchine da scrivere.

## QUALE?

-----  
Quale scegliere? Come al solito non esiste una risposta secca ed ognuno dovra' stabilire quello di cui ha bisogno e quello di cui, invece, puo' fare a meno.

Una ultima considerazione riguarda infine la ZX PRINTER che, al contrario di tutti i metodi di cui abbiamo parlato, utilizza due aghi per mandare una scarica elettrica che "brucia" la superficie alluminata di una speciale carta che "scopre" il nero che si trova sotto, delineando caratteri o grafica.

Le stampanti che utilizzano una tecnologia LASER sono talmente al fuori della possibilita' di un utente medio che rimando la trattazione di queste al momento in cui i prezzi saranno calati talmente tanto da permetterne un uso casalingo.

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 343, 02/02/89 22:20  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 19

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

CAMBRIDGE COMPUTER COMPATIBILE IBM  
=====

La CC sta lavorando su di un portatile che sara' compatibile MS-DOS.

Nonostante lo Z88 sia il piu' portatile dei portatili ha un grande difetto.  
Non e' compatibile IBM e quindi non puo' far girare tutta quella vasta massa di  
programmi che vengono scritti in MS-DOS.

La CC non lo ha annunciato ufficialmente ma fonti abbastanza informate  
suggeriscono che un portatile compatibile sara' finalizzato questa estate e  
commercializzato in autunno.

La CC, interpellata in proposito, si e' rifiutata di commentare ma il  
portavoce ha dichiarato che qualsiasi fondamento abbia la notizia "si  
trattera' come al solito di un prodotto innovativo".

Sembra che la Citizen stia addirittura fabbricando un nuovo disk drive  
appositamente progettato per questa macchina.

Quando leggerete la notizia (fra molti mesi) su una rivista italiana  
ricordatevi che l'avete letta forse un anno prima su SPEX & Co.

Z88  
===

Si sta svolgendo attualmente in G.B. una lite fra la Comet, che distribuisce  
lo Z88, e la CC.

Infatti la Comet sta svendendo lo Z88 a circa 100 sterline in meno del prezzo  
di listino, con la scusa che si tratta di vecchie macchine o modelli che erano  
in esposizione.

La ditta informa che non appena finito questo periodo transitorio il prezzo  
ritornera' ad essere quello imposto dalla CC.

La CC accusa invece la Comet di stare svalutando il prodotto e che non ha  
ricevuto nessun ordine per rimpiazzare le macchine vendute dalla Comet.

Comunque vada a finire i nuovi Z88 sono ora SENZA il porto di espansione laterale. Questo significa che ora non sara' piu' possibile accedere alla piedinatura dello Z80 e che quindi i costruttori di accessori non hanno piu' la possibilita' di collegare e quindi commercializzare i loro eventuali apparecchi.

IBM  
===

La IBM e' cosi' grande che incassa 24 milioni di lire ogni minuto, circa 400.000 lire AL SECONDO.

Tanto per fare un paragone la povera Amstrad incassa 12.000 lire al secondo.

Inoltre i profitti dalla IBM sono aumentati del 12% nell'ultimo rendiconto.

Che ne dite?

CATALOGO MONDOFFICE  
=====

Anche le ditte di vendita per corrispondenza sembrano avere capito che c'e' da guadagnare nel campo dei computer.

Il gruppo Euronova, specializzata in vendita di cretinate per corrispondenza, ha fatto pervenire in questi giorni nelle case di molti italiani il suo nuovo catalogo relativo agli accessori e attrezzature per ufficio.

Un piccola parte di questi accessori si riferisce all'uso dei computer negli uffici ed in casa.

Se siete interessati il catalogo e' gratis e va richiesto a:

MONDOFFICE  
Via Liberta' 2  
13069 VIGLIANO B. VC

Altre ditte che pubblicano cataloghi per corrispondenza e che hanno in assortimento qualcosa che riguarda i computer (oltre alla Misco e alla Black Box, di cui abbiamo gia' parlato) sono:

International Service, Via Santa Cristina 95, 10071 BORGARO (Torino). Qualche prodotto innovativo e non reperibile altrove ma i prezzi .....

Buffetti, Piazzale V.Bottego 51, 00154 ROMA. Ha una catena di negozi a Roma ed in Italia e quindi si puo' anche acquistare di persona.

Metro I.G.D. SpA, via Laurentina Km.9, Via Tor Pagnotta, ROMA. Ha una serie di grandi magazzini nelle principali citta' italiane ma e' riservato ai soli negozianti (cercatene uno che vi fa entrare lo stesso.....).

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 344, 04/02/89 17:47  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 20

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

SINCLAIR USER di Febbraio  
=====

Vuoto, ad eccezione di un mega articolo sul SAM Coupe'.

E' incredibile lo sforzo che i giornalisti britannici mettono nel sostenere i prodotti emergenti dalle loro sponde. Questo sarebbe encomiabile, e molti altri giornalisti specie nostrani dovrebbero prenderne esempio, se tutto questo non sconfinasse nel protezionismo e talvolta nel sanzionismo. I britannici sono convinti, spesso a ragione, che il loro sistema (di vita e di organizzazione sociale) sia il migliore possibile in questo pianeta. Mentre questo potrebbe anche essere vero, certi atteggiamenti sono senza meno anacronistici e fuori dai tempi.

Ciononostante il SAM Coupe' sembra sempre piu' attirare l'attenzione della stampa e dei futuri acquirenti attratti particolarmente dal fatto che si tratta di un compatibile Sinclair. Chi l'avrebbe mai immaginato? Conoscete per caso un compatibile CBM?

Ad ogni modo, a torto o a ragione, la MGT sembra essere fiduciosa del successo del suo SAM Coupe' e noi non possiamo che auguraragli il migliore successo possibile.

CRASH di Febbraio  
=====

Anche questa rivista, tanto per confermare quanto sopra, ha un intero articolo sul SAM Coupe' (sai le risate se alla fine non ne uscisse niente!) con tanto di foto del modello (di cartone) che da' un'idea del risultato finale.

Si tratta di una scatola rettangolare grande piu' o meno come la vecchia tastiera SAGA 1, con una parte rialzata contenente la tastiera inclinata verso l'operatore. Sulla sinistra ci sono dieci tasti di funzione. Sul davanti a destra ci sono i due disk drive o nella versione piu' economica due mascherine. Dietro, tutte le prese per le entrate e le uscite. Il colore e' crema chiaro.

Vi rimando all'articolo citando solo un titolo: il multitasking sara' molto facile e velocissimo.

Staremo a vedere.

QL WORLD di Febbraio  
=====

In attesa che mi pervenga il numero di gennaio vediamo oggi quello di febbraio.

Questo e' l'ultimo numero di questa rivista che appare in edicola ed e' quindi necessario fare l'abbonamento se volete ancora leggerla.

E' finalmente uscito il programma della Digital Precision per l'emulazione IBM da parte del QL. La cosa e' talmente importante che ne faro' oggetto di un articolo a parte.

Nell'articolo intitolato Bugs at large, sono elencati e commentati i bugs che affliggono il QL ed inoltre dei comandi non documentati che, sono sicuro, qualcuno di voi non aspetta altro che di scoprire per poterli usare nei propri programmi.

A pag.22 invece c'e' la recensione di un nuovo simulatore di volo della Ekotek Datasystems. Chi conosce gia' l'altro programma chiamato Flight notera' certamente il notevole miglioramento della parte grafica. Se poi si tratti anche di un buon simulatore di volo rimane da vedere e vedro' senz'altro appena possibile di riferirvi in merito.

A pag.26 si parla invece della nuova interfaccia Midi della Miracle Systems e del relativo programma di gestione.

A pag.30 Mike Lloyd presenta un programma in SuperBASIC che permettera', una volta finito di battere, di utilizzare il QL per le sue funzioni matematiche invece del solito calcolatore che ripete l'architettura di quelli tascabili. Il programma fa un largo uso di finestre ed e' molto piacevole a vedersi (non so fino a quanto ad usarsi).

E' tutto per oggi. Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 345, 05/02/89 12:08  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 21

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

PROGRAMMA LINK PER 128  
=====

Grazie al lavoro di Luca Alimandi il programma di Enrico Maria Giordano LINK  
64 e' ora disponibile anche per la porta seriale del 128, del 128 Plus 2 e del  
128 Plus 3 (anche su disco).

Ricordo che il programma e' di pubblico dominio e che per riceverlo dovete  
inviare una busta imbottita preindirizzata e preaffrancata alla mia Casella  
Postale 10, 00125 Acilia, ROMA. NON spedisco in contrassegno e NON sono  
disposto ad entrare in corrispondenza sull'argomento.

Eventuali delucidazioni tecniche specifiche sul programma vanno indirizzate a  
Enrico Maria in questa conferenza o nella sua casella personale. Grazie.

PSION IN USA  
=====

La Psion si sta espandendo paurosamente negli Stati Uniti con la scoperta di  
tutto un nuovo mercato.

Apparentemente il mercato dei computer casalinghi aumenta del 28% all'anno e  
la Psion Inc. spera di inserirsi in questo nuovo boom di vendite.

Il PO2 e' infatti, a tutt'oggi, senza alcuna seria concorrenza anche se nuovi  
portatili appaiono all'orizzonte.

Tuttavia la facilita' d'uso, la portabilita', la possibilita' di salvare i  
programmi su EPROM, le espansioni di memoria e la possibilita' di riversare  
files con l'IBM, rendono il PO2 UNICO.

C5 DALLA SANYO  
=====

Questa e' veramente incredibile!

La giapponese Sanyo ha presentato e cominciato a commercializzare una vettura  
elettrica a batterie ricaricabili col sole quasi IDENTICA alla Sinclair C5.

Guardando la foto la somiglianza appare molto piu' che un semplice caso. Che sia costruita su licenza?

#### THE SOLUTION

=====

La Digital Integration ha finalmente cominciato a consegnare il suo programma che permette al vostro QL di pensare che e' un IBM.

Ora con una spesa che e' di molto inferiore a qualsiasi compatibile MS-DOS anche i possessori di un QL espanso e con un disk drive potranno far girare tutti i programmi IBM.

THE SOLUTION e' un comprensivo programma emulatore MS-DOS per il QL che funziona interamente tramite software. Non ci sono interfacce da aggiungere, non ci sono modifiche da fare.

Il programma gira in modo altrettanto veloce di come girerebbe in un IBM con un 808X oppure 80X86. Non ci sono installazioni o configurazioni da fare. Caricate il programma e siete pronti.

Qual'e' il punto debole? Non c'e'!

Il The Solution viene fornito in due versioni che si distinguono fra di loro solo per il fatto che una delle due e' anche comprensiva del sistema operativo MS-DOS ufficiale della Microsoft. Questo, anche se puo' sembrare senza senso per noi italiani, si spiega col fatto che i britannici sono abituati da piccoli a non rubare. E da grande cercano di comportarsi come gli e' stato insegnato a scuola. Mentre noi non ci penseremmo due volte a farci dare la versione 4.0 del sistema operativo dal nostro amico compiacente, loro si aspettano di COMPRARLO. E scommetto che la versione piu' venduta sara' sicuramente quella col sistema operativo nonostante costi ben 120.000 lire di piu' della versione senza.

Ad ogni modo, sorvoliamo (o vi dovrete sorbire tutto un pistolotto sull'onesta' e sul rispetto di se stessi) e proseguiamo con la descrizione del programma che e' tutto scritto in codice macchina ed e' compatibile con la scheda grafica CGA.

Il programma e' anche inerentemente multitasking nel senso che e' possibile far girare contemporaneamente sia combinazioni di programmi QDOS + MSDOS che MSDOS + MSDOS. Lavora con tutti i programmi che non fanno specifiche chiamate all'hardware e lascia ben 667K a disposizione dell'MS-DOS.

Supporta mouse, porta seriale, drives, porta comms, video, tastiera ecc. ed anche due set di caratteri IBM.

Il BIOS e' stato interamente riscritto ed ottimizzato per adattarlo al 68000.

Troppo bello per essere vero? Vedremo.

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 347, 06/02/89 01:13  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 22

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

#### GUERRA DEI TASCABILI =====

I prossimi mesi vedranno scoppiare una guerra fra i computer tascabili (in  
contrapposizione a quelli portatili come ad esempio lo Z88 ed a quelli  
trasportabili come ad esempio i vari Toshiba) per conquistarsi un posto nelle  
nostre tasche.

A tutt'oggi il Psion Organizer II, che d'ora in poi chiamero' il PO2, e'  
l'unico tascabile che abbia avuto un certo successo anche maggiore di quello  
che la stessa Psion avesse mai sperato.

Due dei nuovi portatili sono di produzione giapponese, lo SHARP IQ e il CASIO  
PB-1000, mentre altri due sono di progettazione britannica, il MICROWRITER  
AGENDA ed il DIP POCKET PC. Questo ultimo sara' anche commercializzato dalla  
ATARI.

Vediamoli uno per uno iniziando dunque dallo

#### SHARP IQ -----

Questo e' leggermente piu' largo del PO2 e molto piu' fino dello stesso.  
Sembra come una scatola di sigari e come una di queste si apre lateralmente  
con una cerniera centrale. Da una parte appare lo schermo in alto ed un touch  
pad in basso mentre la tastiera si trova nella parte destra.

I tasti sono in ordine alfabetico e il computer e' alimentato da tre batterie  
al litio. Due sono per il computer ed una serve per mantenere la memoria mentre  
si cambiano le altre due dopo che e' apparso un apposito messaggio sullo  
schermo.

Le batterie durano per circa 90 ore di uso continuo oppure un anno col visore  
spento, mentre la batteria di back-up va cambiata almeno ogni due anni.

Lo Sharp IQ ha tre porti di comunicazione esterni.

Il primo sulla sinistra sotto uno sportellino permette di comunicare con altri  
IQ, una stampante o un registratore a cassetta.

Il secondo e' situato nella parte superiore sinistra ed e' inteso per la comunicazione con altri PC anche se per il momento e' previsto solo un kit per l'IBM.

Il terzo porto e' per l'inserimento di apposite "carte" che, una alla volta, possono essere inserite per fornire espansioni di memoria e/o applicazioni. Queste carte sono poco piu' larghe di una comune carta di credito e circa cinque volte piu' spesse.

Le carte si inseriscono sotto una finestra trasparente e reagiscono alla pressione nel senso che hanno disegnato su di esse delle icone, premendo le quali si ottiene il relativo programma o funzione. Le carte sono una combinazione di RAM e di ROM a secondo del programma e della applicazione che contengono.

Saranno disponibile carte con una memoria RAM di 96K. Al momento esiste una sola carta chiamata The Time and Expense Manager.

Il visore e' il piu' largo di tutti i tascabili qui presentati ad eccezione del DIP e lavora in due modi grafici: uno di 16 colonne per 8 righe (con i caratteri alti 4 mm.) ed un altro di 12 colonne per 4 righe (con i caratteri alti 6 mm.). Così come nel PO2 i caratteri sono formati da una matrice di punti ma la risoluzione e' molto piu' alta cosicche' i caratteri appaiono molto piu' definiti. Il contrasto dello schermo e' possibile soltanto via software, da un apposito menu' e l'Agenda fa uso anche di caratteri lampeggianti e inversi.

Internamente il computer e' basato su di un SC62015 con una memoria base di 32K di RAM e 128K di ROM.

Le applicazioni fornite in ROM sono un calendario, uno scadenario, una agenda telefonica, un memo, una calcolatrice ed un orologio mondiale. Sfortunatamente manca un programma di trattamento testi a meno che non venga fornito in seguito su di una "carta", ma soltanto il fatto che non venga previsto nella configurazione base lo rende poco adatto per l'utilizzo di quello che e' la piu' usata applicazione di qualsiasi computer, portatile o non.

(segue al prossimo numero)

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 348, 06/02/89 21:02  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 23

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

(segue dal numero precedente)

AGENDA

-----

Questo tascabile e' fabbricato dalla Microwriter Systems Plc. gia' nota per  
aver inventato un sistema di scrittura portatile che utilizza soltanto cinque  
tasti.

Al contrario del PO2 l'AGENDA si usa in modo longitudinale con il visore in  
alto a sinistra ed i tasti, disposti in ordine alfabetico, che si trovano tutto  
intorno. Oltre ai tasti alfanumerici esistono cinque tasti piu' larghi e senza  
alcuna dicitura che servono appunto a comporre testi premendo una sequenza di  
tasti a secondo della lettera che si vuole ottenere.

L'Agenda da' una sensazione di solidita' e di sicurezza. E' anche piu' pesante  
degli altri computer eccetto che del DIP. Le batterie, che sono al nickel  
cadmio, sono ricaricabili con l'apposito alimentatore che viene fornito di  
serie.

Esiste un solo porto di uscita che e' infatti una estensione del bus interno e  
che lo rende compatibile con una svariata serie di accessori. Per il momento  
sono disponibili sia un cavo seriale che uno parallelo. Ci sono poi due prese  
femmina per collegare extra moduli di memoria piu' o meno come sul PO2.  
Sfortunatamente queste cartucce sporgono dal corpo della macchina rendendola  
cosi' poco tascabile e maneggiabile. Le cartucce RAM sono tuttavia alimentate  
da batterie e quindi possono essere trasportate separatamente senza perdere la  
loro memoria.

Il visore a cristalli liquidi assomiglia piu' o meno a quello degli altri  
tascabili ma ha una grandezza di 4 linee per 20 colonne. i caratteri sono  
all'incirca alti 4 mm.

Il microprocessore usato e' un Hitachi 6303 che gira a 4,9 Mhz. La memoria  
fornita di serie e' di 32K di RAM e 32K di ROM. Ci sono 26 "caselle"  
disponibili, ognuna contenente circa 500 records, ciascuno contenente fino a  
8.000 caratteri.

Tutte le funzioni di ricerca e di immagazzinamento sono costruite attorno a queste caselle o cassette come vengono chiamate sul libretto di istruzione.

Ma la funzione piu' utile dell'Agenda e' il suo programma di trattamento testi. Si tratta di un programma molto potente, che potrebbe fare invidia ad un compatibile MS-DOS ed ha la possibilita' di inserire testi ad una velocita' anche superiore a quella di una tastiera QWERT. Lo svantaggio maggiore e' pero' che e' necessario imparare ad usare il sistema. Infatti le lettere ed in genere tutti i caratteri vengono immessi nella memoria del computer premendo una combinazione dei cinque tasti di cui abbiamo parlato prima. Questo richiede un certo tempo ed anche un adattamento all'idea, in quanto totalmente rivoluzionaria, che potrebbe anche far decidere qualcuno ad abbandonare l'impresa. Una volta imparato pero' questo computer tascabile potrebbe divenire il vostro vero compagno inseparabile.

Tutti i dati inseriti possono essere trasferiti ad un altro computer oppure stampati. C'e' anche un programma entrocontenuto che permette di collegarsi ad un modem.

CASIO PB-1000

-----

Il fatto che questo computer si apra in due non permette di poterlo usare mentre si regge in mano. E' quindi necessario poggiarlo su qualche superficie.

Il display e' di 4 righe per 32 caratteri e l'intero schermo e' indirizzabile con una matrice di punti.

La tastiera e' standard QWERT con un tastierino numerico separato, barra spaziatrice e tasti con comandi a parole chiave.

Il linguaggio utilizzato e' il BASIC non compilato ma comprendente i comandi Plotter e Printer.

La memoria fornita di serie e' di 8K espandibile a 40K tramite un RAMCARD, che non si puo' estrarre se non si vuole perderne i dati entrocontenuti.

Tramite un adattatore, molto grande (piu' del doppio del computer!), e' possibile interfacciare registratore a cassette e apparecchiature seriali e parallele.

C'e' perfino la possibilita' di immagazzinare dati su di un disk drive e tramite un adattatore su di un registratore a cassette.

I programmi entrocontenuti si limitano ad un calcolatore, database, formulatore ed uno schermo a touchscreen programmabile.

Per coloro che programmano in codice macchina c'e' anche un completo assembler entrocontenuto.

(continua al prossimo numero)

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 349, 07/02/89 13:40  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 24

S\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

(segue dal numero precedente)

DIP POCKET PC  
-----

E' sempre difficile parlare di qualcosa che ancora non e' apparso sul mercato  
ma dalle notizie gia' note si puo' dedurre che questo tascabile dovrebbe  
essere il piu' probabile candidato alla macchina ideale.

Per cominciare e' compatibile MS-DOS. E questo vuol dire tantissimo anche se  
questa compatibilita' e' rovinata dal fatto che il visore mostra soltanto 40  
caratteri per 8 linee. Suppongo che questa limitazione sia dovuta alla  
necessita' di mantenere questo portatile entro misure decenti per poterlo  
rendere tascabile. Infatti misura 18 x 9 cm. ed e' spesso 27 mm.

Progettato a Guilford Surrey, sara' commercializzato in G.B. sia dalla DIP che  
dalla ATARI. Il suo lancio e' previsto al Which? Computer Show di Birmingham a  
febbraio (questa sola potrebbe essere una buona giustificazione per andarci,  
se ne avete bisogno di una).

La tastiera e' standard QWERT ed e' possibile scegliere fra vari modi di  
utilizzo dello schermo, uno dei quali prevede che l'utente possa seguire tutto  
quello che succede in una configurazione standard 80 x 25, scrollando da una  
parte all'altra del documento attraverso la sua finestra di 40 x 8.

Anche questo tascabile si apre per rivelare una tastiera da una parte e uno  
schermo dall'altra. La tastiera ha 63 tasti che ripete la parte centrale di  
una comune tastiera PC. C'e' anche un tasto funzione che attraverso i tasti  
dei numeri da 1 a 10 permette di ottenere le funzioni relative.

Anche il tastierino numerico si ottiene con una combinazione di tasti che  
cambiano la funzione di una serie di tasti che normalmente producono caratteri  
alfabetici.

Non ci sono disk drive ma al loro posto delle carte da 128K di capacita'  
ciascuna. Tuttavia e' necessario acquistare un "PC drive card" per poterle  
usare. Queste carte si comportano rispetto al Dos come se fossero dei normali  
dischi sui quali si puo' leggere e scrivere.

La memoria base e' di 128K di RAM e 256K di ROM che contiene il sistema operativo e cinque programmi di applicazioni. Il sistema operativo non e' quello della Microsoft ma viene dichiarato come compatibile con la versione 2.11 dello stesso.

Su di un lato della macchina c'e' un porto di espansione con 60 piedini che serve per interfacciare il computer con il mondo esterno. All'atto del lancio, fra circa un mese, ci dovrebbero essere delle interfacce RS232C e parallela nonche' delle espansioni di memoria.

Il Pocket PC e' alimentato da pile alcaline formato AA e all'accensione viene immediatamente presentato un menu' simile a quello di un comune compatibile. La differenza sta nel fatto che, essendo il sistema operativo residente in ROM, non bisogna attendere i soliti due minuti prima che il computer faccia il check della memoria e poi carichi il sistema operativo dal disco (che rottura.....!).

Le applicazioni consistono in una rubrica/indirizzario, una calcolatrice, un diario, un editor per trattare testi ed un foglio elettronico e sono raggiunti tramite un sistema a menu' tipo Sidekick. Il foglio elettronico e' compatibile con il Lotus 123 anche se di formato piu' piccolo (255 x 127).

#### CONCLUSIONI

-----

E' certamente difficile fare una valutazione di queste macchine avendone viste (e toccate) solo alcune.

Il DIP Pocket PC sembra la macchina piu' indicata per essere giudicata come la piu' completa e compatibile, ma tutto ha un prezzo. E non parlo solo del prezzo di acquisto che certamente sara' allineato con le caratteristiche della macchina, ma del prezzo personale da pagare per portarsi dietro il peso e l'ingombro che andranno ad aggiungersi al peso e l'ingombro di tutti gli altri accessori che un ben educato yuppie non puo' fare a meno di trascinarsi appresso ogni volta che si muove.

Sotto questo punto di vista la mia maggiore preoccupazione consiste nel portarmi si' appresso tutto quello che la moderna tecnologia mi offre, ma dovendo e potendo scegliere un computer da aggiungere al mio coltellino svizzero, alla mia radio, alla mia agendina tascabile (ebbene si' ne uso ancora una), al mio portafogli completo di carte di credito ecc., al mio portadocumenti di riconoscimento e banconote, alle mie chiavi e denari spicci in moneta, al mio appendichiavi per la cintura ed al mio contenitore per le pillole contro la pressione alta NON POSSO NON SCEGLIERE il piu' piccolo e leggero compatibilmente con le sue caratteristiche.

E con i suoi 225 gr. e le sue dimensioni di 142 x 78 mm. non c'e' che il P02.

Ed inoltre mi va bene cosi' e non voglio cercare altre giustificazioni in proposito (per me o per altri).

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

P.S. Come al solito avete il privilegio di ricevere queste ed altre notizie FRA I PRIMI IN ITALIA molto prima che le riviste nostrane soltanto si accorgano di quello che sta succedendo. Non vi chiedo, per il momento, di pagarvi questo servizio (che mi costa denaro e fatica) che mi piace fare, ma almeno voi restituitemi qualcosa lasciando un messaggio in questa area e sollecitando chi non e' iscritto a farlo. Potro' cosi' almeno avere qualche gratificazione anche io ed essere cosi' motivato a continuare.

Grazie

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 351, 08/02/89 19:41  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 25

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

IPSO FACTO di Gennaio  
=====

Cominciamo dai listati dei programmi di questo numero che ne comprende uno  
chiamato Sym per creare grafici simmetrici basati su una griglia di 5 x 4 ed  
un altro Graftix2 che altro non e' che un creatore di UDG. Un terzo programma  
inviato da un socio di Trinidad (questo significa essere internazionali!)  
trasforma il PO2 in una calcolatrice scientifica.

E finiamo poi (ebbene si' questo numero e' un po' magro) citando un articolo  
sull'uso dei fogli elettronici e sulla possibilita' di velocizzare le opzioni  
di ricerca del PO2 tramite appositi programmi e routine.

PO2 MULTILINGUA  
=====

La Psion sta distribuendo in questi giorni una versione del PO2 che e' in  
grado di supportare fino a 11 differenti lingue incluso l'italiano.

Questo risolve uno dei piu' difficili problemi delle ROM dei computer che  
devono venire adattate per il paese per le quali vengono esportati i computer  
relativi. Questo comporta delle difficolta' di produzione, di immagazzinamento  
e di distribuzione. Nel caso del PO2 il problema e' stato risolto includendo  
tutte le seguenti lingue in un solo chip: inglese, francese, tedesco,  
spagnolo, portoghese, svedese, danese, norvegese, olandese, turco oltre  
all'italiano di cui sopra.

Quando una di queste macchine viene accesa per la prima volta appare un menu'  
che permette la scelta. Una volta che questa scelta e' stata fatta non e' piu'  
necessario farla perche' ogni volta che si accende il PO2 appare il menu'  
nella lingua desiderata.

T SWITCH PER Z88  
=====

La Wordmongers, gia' nota per i suoi programmi per il Cambridge Computer, ha  
messo in vendita un accessorio che permette di collegare tre differenti  
accessori alla presa seriale dello Z88.

Sara' cosi' possibile mantenere una stampante, un modem ed un disk drive (si' ne esistono anche di seriali) contemporaneamente collegati a questa interfaccia e di averli quindi tutti e tre disponibili contemporaneamente quando si collega lo Z88 ad una postazione fissa.

Dalla stessa ditta e' ora possibile acquistare una Superchip, cioe' una cartuccia di ROM programmata con tre differenti programmi (ZBASE, ZTERM ed un gioco) liberando cosi' lo spazio per altre cartucce ed, in generale, risparmiando la fatica di portare appresso tre differenti cartucce.

FANTAVISION

=====

Avete mai sognato di produrre un cartone animato di una qualita' almeno passabile?

Ora potete farlo col vostro PC200 e questo programma americano. In poche parole si tratta di un programma che, una volta che avete creato due disegni, uno di partenza ed uno di arrivo vi disegna tutti i passaggi intermedi AUTOMATICAMENTE.

Quindi se volete che il vostro pupazzetto si muova da A a B dovete solo disegnarlo due volte e il programma provvedera' a disegnare tutti i passaggi intermedi.

Ovviamente non vi dovete aspettare di poter produrre un altro FANTASIA ma i risultati sono passabili ed e' facile da usare.

Il programma e' anche disponibile per Apple II ed e' prodotto dalla Broderbund.

E' tutto per oggi. Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 360, 11/02/89 09:56  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 26

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

COMPUTER SHOPPER di Febbraio  
=====

Che rivista ragazzi!

Per soli 78 penny, equivalenti a circa 1.900 lire, questa rivista mensile  
consiste in circa 180 pagine di notizie, articoli, pubblicita', recensioni,  
indirizzi e piccoli annunci e deve rappresentare oggi il migliore investimento  
di denaro per chi, come me, vuole tenersi aggiornato su tutto quello che c'e'  
di nuovo nel campo e su come utilizzarlo.

Infatti a differenza di quasi tutte le riviste di informatica odierne questa  
rivista oltre a dare la notizia, per esempio di un nuovo programma o  
accessorio, provvede pure a provarlo sul campo, nelle condizioni nelle quali  
lo usera' il comune utente e non in un freddo ufficio o laboratorio che misura  
la velocita' di un microprocessore o di una routine. A cosa puo' servire  
infatti conoscere questi dati ad un comune utente che, al contrario, e'  
interessato a ben altre caratteristiche, tipo la facilita' d'uso, il tempo  
necessario per imparare i comandi, la possibilita' di usare gli accessori gia'  
in suo possesso ecc.

Ma tornando a questo numero di CS ci sono ben tre articoli sullo Spectrum e  
sette sul QL oltre naturalmente a decine di altri su altre marche di computer  
incluso l'Apple II ormai abbandonato da quasi tutte le riviste non  
specializzate. Il bello e' che questi articoli, lungi dall'essere dei  
riempitivi, tanto per occupare un po' di spazio, non sfigurerebbero in una  
rivista completamente dedicata.

Sfortunatamente questa rivista non e' in vendita in Italia e penso che sara'  
difficile che lo sara' in futuro. Tuttavia voi potete avere una pallida idea  
del suo contenuto leggendo regolarmente queste righe e se vi capitasse un  
amico che va in G.B. non mancate di farvene portare un numero.

Nel numero di febbraio, oltre alla prova comparata dei nuovi e vecchi computer  
tascabili di cui ho gia' parlato nei numeri scorsi, c'e' la prova del nuovo  
programma dell'HISOFIT chiamato NEVADA COBOL. Essendo molto ignorante in  
proposito posso solo riportare quello che intravvedo dall'articolo.

Innanzitutto si tratta di un compilatore che viene fornito su disco da 3" solo per il Plus 3 e necessita, per funzionare, del sistema CP/M di cui abbiamo già dato notizia.

Il Cobol è un vecchio linguaggio di programmazione inventato dal governo degli Stati Uniti nel tentativo di standardizzare la programmazione. Negli anni 50 gli ufficiali del governo U.S. decisero che tutti i computer che l'amministrazione andava acquistando avrebbero dovuto avere questo linguaggio come standard. Il nome Cobol si dovrebbe infatti scrivere CoBOL che sta per Common Business Oriented Language e cioè linguaggio standard per utilizzo nel campo degli affari.

Il Cobol ebbe fortuna. Il tentativo era di semplificare la programmazione utilizzando delle comuni parole inglesi che venivano poi tradotte in codice macchina dal compilatore. In questo modo si pensava di fare a meno di programmatori specializzati e di permettere a qualsiasi uomo di affari di programmare i propri computer. Tuttavia questo sogno non si realizzò mai ma ancora oggi il Cobol è un linguaggio popolare e richiesto. Ci sono oggi più inserzioni di ricerca di programmatori Cobol che per qualsiasi altro linguaggio ed è tuttora insegnato in molte università in tutto il mondo.

La versione che la Hisoft fornisce per lo Spectrum viene dagli Stati Uniti e più precisamente dalla ditta ELLIS COMPUTING. L'articolista conclude aggiudicando pieni voti al compilatore che, secondo lui, funziona, viene con delle extra utilità che sono molto utili ed è ben documentato ed economico.

(continua al prossimo numero)

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 361, 12/02/89 10:27  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 27

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

(segue dal numero precedente)

COMPUTER SHOPPER di Febbraio  
-----

A pag.127 c'e' il reportage sulla ZX Microfair dal quale si ricava che erano presenti 70 espositori divisi in circa la meta' per lo Spectrum ed il resto fra il QL, lo Z88 e PC200. Incredibilmente c'erano ancora in mostra ed in vendita accessori e programmi per lo ZX 81. A questo proposito voglio qui fare una (facile) predizione. Presto lo ZX 80 ed anche lo ZX 81 saranno pezzi da collezione e non solo quello. Lo ZX 81 potrebbe addirittura tornare nuovamente di moda e non solo come una curiosita' ma anche per imparare a programmare da parte di chi inizia ora. E' infatti mia (e di altri) ferma convinzione che e' molto piu' semplice e rapido imparare a "computerizzare" su di uno ZX 81 da 30.000 lire che su di un compatibile da un milione.

Tra le altre notizie ne estraggo una che mi era sfuggita quando ho visitato la mostra. La ditta Q-View di proprieta' di Jonathan Oakley, un altro degli ex-impiegati della Sinclair che si e' messo in proprio, presentava un kit di modifica per il QL tramite il quale e' possibile avere una indicazione visiva, cioe' un led, dello stato del Caps Lock e del Ctrl F5. Questi ex-impiegati della Sinclair non finiscono mai di meravigliare per la loro passione ed inventiva e ne conosco personalmente alcuni che hanno rifiutato buone posizioni di lavoro scegliendo invece di mettersi in proprio per continuare a fare un lavoro che gli piace.

SPY e' un nuovo programma di trattamento testi di una piccola ditta (probabilmente come detto sopra) che ha iniziato pubblicando un programma basato sul programma Archive della Psion. Spy e' un programma multitasking, che cioe' permette di editare e spostare testi fra vari file aperti contemporaneamente. Questo programma si va ad aggiungere agli altri programmi di word processing gia' disponibile sul QL e piu' precisamente a:

PSION - Quill  
METACOMCO - ED  
DIGITAL PRECISION - The Editor  
DIGITAL PRECISION - The Editor (special edition)  
ARK DISTRIBUTION - Spy  
ARK DISTRIBUTION - Master Spy

A pag.131 si parla, non troppo benevolmente, dell'altro emulatore IBM per QL: quello della ANT COMPUTING in Cornovaglia. Il difetto peggiore di questa versione, comparata con quella della Digital Precision, sta nella velocita' o piuttosto nella lentezza.

A pag.130 c'e' un trattazione sugli "slave blocks" del QL per chi sa cosa significa (io no).

A pag.62 c'e' la prova di un nuovo digitalizzatore per IBM e compatibili dalla ditta ROMBO PRODUCTIONS (guarda chi si vede! La stessa che fabbrica quello per lo Spectrum. A proposito e' uscita la versione due del software che aggiunge e migliora le caratteristiche della prima versione; ad esempio permette di salvare diversi screen).

In conclusione qualsiasi marca o tipo di computer usiate questa e' la migliore rivista disponibile in questo momento. Se volete fare un abbonamento dovete inviare 17 sterline a:

Subscription Departmente DPL  
COMPUTER SHOPPER  
Mitcham  
Surrey CR4 9AR  
Gran Bretagna

ma ricordate di essere pazienti perche' l'inizio della spedizione del vostro abbonamento potrebbe anche richiedere due/tre mesi (sempre poi se le Regie Poste Italiane decidano di farvela pervenire).

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 362, 13/02/89 07:33  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 28

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

DOVE ANDIAMO ?  
=====

Sono qui seduto nella mia camera davanti alla tastiera ed al monitor del mio computer e mi chiedo dove sarei oggi senza di esso. Se penso che soltanto cinque anni fa non sapevo neanche cosa fosse un computer, mi meraviglio di quello che questo ha significato nella mia vita. No, non voglio diventare sentimentale ma, non posso non riconoscere che senza questa entrata oggi scriverei ancora le mie lettere ed i miei articoli a mano oppure a macchina. Infatti l'uso principale che io ne faccio e' per scrivere e penso che sia cosi' per la maggioranza della gente.

Che senso ha quindi il voler collezionare centinaia di programmi quando, in pratica, se ne usa uno o due in tutta la nostra vita? Penso che tutti abbiamo un amico che colleziona programmi come se fossero figurine e con la stessa passione che i ragazzi usano per le loro collezioni appunto bambinesche. E quale e' la prima cosa che il vostro amico con il quale dividete le gioie e dolori dell'uso del computer vi dice quando gli menzionate un nuovo programma?: CE L'HO! (oppure non ce l'ho! a seconda dei casi) come se il possesso del programma configurasse un titolo di merito e poi anche il saperlo usare e l'effettivo utilizzo.

Ci sono poi dei programmi che sono talmente potenti da essere cosi' complicati, ma cosi' complicati, che non riuscirete mai a scoprire tutti i comandi possibili, ammesso che li vogliate poi utilizzare. Io, per esempio, devo ancora capire come far partire WORDSTAR e lungi da me poi il terribile pensiero di dover imparare almeno i comandi principali per poterlo USARE.

Quello che infatti io chiedo ad un programma e' di poterlo USARE senza tante preoccupazioni. I comandi devono essere pochi ed intuitivi. Se ci metto piu' di dieci minuti per divenire padrone dell'uso di un programma preferisco abbandonarlo e tornare a quello vecchio, che magari avra' meno caratteristiche e sara' meno potente, ma almeno lo posso USARE.

Ed infatti credo che i programmi siano fatti per essere usati e non collezionati. Che cavolo ci faranno mai tutti coloro che downloadano (per usare una parola inglese e italianizzarla) megabyte di programmi da banche dati oppure danno affannosamente la caccia all'ultima versione del programma americano che, di listino, costa 4 o 5 milioni.

A questo proposito un'altra caratteristica dei collezionisti di programmi e' il fatto che sono abituati a non pagarli. Questa e' una caratteristica precipua dell'Italia per la quale una legge arretrata ed un legislatore distratto permettono legalmente di avere tutto quello che esiste sul mercato gratis.

Io dovrei essere l'ultima persona che parla di questo argomento ma non posso che dare ragione a ditte estere, principalmente inglesi e americane, che, capita l'antifona, si rifiutano di fornire clienti italiani. E cosi' quei pochi che invece vorrebbero acquistare quei programmi si trovano in difficolta'. E' il classico caso per cui delle minoranze debbono pagare per gli errori della maggioranza.

Ma per tornare all'argomento e per fare una previsione penso che un domani tutto questo dovra' finire anche in Italia e che gli utenti piu' maturi e responsabili ACQUISTERANNO quei due tre programmi che gli occorrono per USARLI quotidianamente fino a conoscerli talmente bene da poterlo fare con gli occhi chiusi. Magari il mio programma di trattamento testi sara' vecchio e superato, ma almeno lo conosco, lo uso tutti i giorni e non ho nessuna intenzione di cambiarlo con uno piu' potente. Fa al caso mio e mi fa sentire a mio agio. Perche' dovrei cambiare?

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 367, 18/02/89 16:24  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 29

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

PERSONAL COMPUTER WORLD di Febbraio  
=====

Interessante in questo numero la prova del tascabile AGENDA di cui abbiamo  
gia' parlato in dettaglio.

Progettato e costruito interamente in Gran Bretagna l'Agenda e' un tascabile  
del tutto differente dagli altri tascabili oggi disponibili. Infatti oltre ad  
avere una tastiera alfa-numerica e' dotato di cinque tasti sui quali non  
compare alcuna scritta. E' possibile immettere testi nel programma di  
trattamento testi entrocontenuto tramite la opportuna combinazione della  
pressione di uno o piu' tasti in modo da velocizzare enormemente la battitura.  
Inoltre non e' necessario avere una tastiera QWERT ed e' quindi un sistema  
molto adatto ad un computer con scarsita' di spazio a disposizione. La nota  
dolente sta nel fatto che il sistema e' difficile da imparare e sospetto che  
la maggioranza degli utenti non avranno ne' la voglia ne' il tempo di  
imparare.

Tuttavia l'AGENDA e' ben disegnato e ben fatto e, senza dubbio, otterra' il  
successo che si merita anche se personalmente odio cambiare, se non sono  
proprio costretto, oppure se le nuove caratteristiche che mi vengono offerte  
non sono DI MOLTO superiori alle caratteristiche del sistema che ho in uso.  
Rimarro' quindi con il mio ORGANIZER che ho ormai imparato a conoscere e che  
per il momento mi soddisfa.

Ed a proposito dell'ORGANIZER ho provato l'altra sera a collegarmi a MC-LINK  
con l'apposito cavo di comunicazione e ..... ho fatto centro al  
primo colpo. A 300 baud non ho avuto alcun problema a collegarmi. Ho avuto  
invece qualche problema a leggere quello che mi arrivava. Prima ho provato col  
settare la larghezza della riga a 16 caratteri, ma la velocita' con le quali  
le righe scorrevano sullo schermo mi ha consigliato di settare la larghezza a  
80 caratteri (su due righe). In questo modo mi sono trovato molto meglio ma ho  
trovato difficile seguire l'inizio delle righe dopo che il cursore arrivava  
alla fine della riga e riceveva un line feed ed un carriage return.

Mi sono allora convinto che l'unica possibilita' pratica del P02 in questo  
campo sia soltanto per mandare testi preparati in precedenza oppure nel  
catturare (tramite l'apposita opzione CAPTURE del menu del programma di  
terminale) tutta la sessione, magari a 2400 baud che sembra andare tanto di  
moda al momento, e di rivedere poi il tutto in seguito.

TASTIERE Z88

=====

Una lettera di un lettore si lamenta di avere cambiato diversi Z88 in garanzia a causa della tastiera che diveniva inutilizzabile in pochi giorni di uso pesante.

Posso anche io confermare una tale esperienza ed ho scoperto che TUTTE le tastiere delle prime serie sono difettose e vanno quindi aggiornate al nuovo tipo che la CAMBRIDGE COMPUTER, ormai a conoscenza del problema, ha fatto modificare.

Confermo anche che ormai il porto di uscita laterale non viene piu' fornito con i nuovi modelli di Z88 e che quindi la possibilita' di salvare su nastro o su altro sistema diverso dalle cartucce EPROM e' divenuto difficile se non impossibile.

Niente altro di interessante per quanto riguarda i nostri argomenti per questo mese.

NUOVO LIBRO PER PO2

=====

E' stato pubblicato dalla Kuma Computers Ltd. il secondo libro di Mike Shaw sul PO2 intitolato: "File handling and other programs for the PSION ORGANIZER II".

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 373, 19/02/89 12:29  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 30

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

CATALOGHI INGLESII  
=====

Dopo aver dato gli indirizzi delle ditte italiane che pubblicano un catalogo  
che, anche lontanamente, possa interessare un appassionato o un utente di  
computer casalingo, vorrei oggi fornire gli indirizzi di ditte inglesi che  
forniscono un servizio simile.

Ma perche' fornire questi indirizzi se poi non possiamo ordinare da questi  
cataloghi (visti i tempi di consegna delle Regie Poste ) direte voi? Perche',  
in qualche modo, possono essere interessanti per sapere cosa e' disponibile  
sul mercato estero (dato che spesso quello che si trova all'estero prima o  
poi, piu' poi che prima, si trovera' anche da noi) o semplicemente per  
cultura.

Vado quindi ad elencare gli indirizzi:

MISCO COMPUTER SUPPLIES Ltd.  
4, The Western Centre  
Western Road, Bracknell  
Berkshire RG12 1RW

BLACK BOX CATALOGUE  
P.O. Box 80  
Reading, Berkshire  
RG2 7BR

INMAC UK Ltd.  
Westerley Point  
Market Street  
Bracknell  
Berkshire, RG12 1EW

DP MEDIA SERVICES  
4 Saturn House  
Calleva Industrial Park  
Aldermaston, Reading  
RG7 4QW

MBS COMPUTER SUPPLIES  
710 Birchwood Boulevard  
Birchwood, Warrington  
Cheshire, WA3 7PY

PDQ (WORTHING) Ltd.  
124 Aldsworth Avenue  
Goring-by-Sea  
West Sussex

NEVILLE & GLADSTONE  
86-90 East Barnet Road  
New Barnet  
Herts EN4 8RQ

CompuAdd  
Clift House Road  
Ashton Gate  
Bristol BS3 1RX

POWER UP!  
Forge Court  
Reading Road  
Yatley  
Surrey, GU17 7RX

Spero che questi indirizzi vi possano essere utili per trarre sempre maggiore soddisfazione e felicità dall'USO del vostro computer e dallo sviluppo della vostra cultura e non dal mero possesso di macchine e accessori.

FLIGHT SIMULATOR  
=====

Molti utenti di MS-DOS e Apple hanno avuto modo di passare ore di divertimento volando a casa propria con i famosi programmi di simulazione di volo disponibili per i loro computer.

Essenzialmente si tratta di due aerei, un CESSNA per quanto riguarda il programma della Microsoft ed un PIPER per quello della SubLogic.

Tutti e due gli aerei sono del tipo turistico e quindi adatti ad un principiante che vuole imparare a volare. Perché, infatti, lungi dall'essere dei semplici giochi, questi programmi sono dei veri e propri simulatori con tutti i comandi, i rischi ed i piaceri che si potrebbero incontrare usando un vero simulatore od un vero aereo.

Recentemente sono stati pubblicati anche degli scenari europei (Londra e addirittura Mosca) che permettono, così come avvenuto per gli scenari americani, di effettuare dei voli, a vista oppure strumentali, fra due aeroporti veri e cioè veramente esistenti nella realtà. Infatti per dare un maggiore tono di realtà a questi simulatori i programmatori hanno anche previsto degli scenari che si snodano sotto il pilota man mano che si reca da un aeroporto all'altro.

Questi scenari sono talmente veritieri che, negli USA, sono apparsi dei veri e propri manuali che spiegano dettagliatamente come fare per andare da A a B, senza che il principiante debba faticare molto per imparare tutti i comandi. Basta soltanto che impari ad usare quelli principali e seguendo poi tutte le istruzioni di questi libri può facilmente divertirsi ad ammirare dall'alto magari il Golden Gate Bridge nella baia di San Francisco, provando così delle emozioni che neanche chi si è recato sul luogo può avere provato.

Ho qui sottomano uno di quei libri (Charles Gulick, FLIGHT SIMULATOR CO-PILOT ) edito proprio dalla Microsoft e non posso che meravigliarmi al tono serio che l'autore usa per descrivere al lettore tutti i comandi dell'aereo e sul come usarli. Piu' che un libro di passatempo sembra di leggere un manuale di volo e i dettagli forniti sono veramente professionali senza per questo discostarsi dalla facilita' d'uso che e' uno dei requisiti essenziali per godere di qualsiasi libro che tenti di insegnare qualcosa senza cadere nel pedante.

Se avete uno di questi programmi e volete veramente USARLO vi consiglio caldamente di comprare uno di questi libri (ne esistono a decine) se non altro per avere le istruzioni dei comandi della tastiera che, tristemente, sono difficilmente reperibili in Italia data la attuale situazione del copyright sul software.

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 380, 22/02/89 20:46  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 31

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

ELENCO DEI PROGRAMMI PER SPECTRUM PUBBLICATI A FEBBRAIO  
=====  
secondo le riviste CRASH - YOUR SINCLAIR - SINCLAIR USER

TITOLO	EDITORE
A question of sport	Elite
Aquasquad	Atlantis
Blackbeard	Kixx 64
Circus games	Tynesoft
Computer Maniac's 1989 Diary	Leisure Electronic
Double Dragon	Melbourne House
Echelon	US Gold
Exploding Fist II	Firebird
Final Assault	Epyx
Fire and forget	Titus
Fists'n'Throttles	Elite
Frank Bruno's Big Box	Elite
Game Set and Match	Ocean
GI Hero	Firebird
Hellfire Attack	Martech
Heroes of the Lance	US Gold
History in the making	US Gold
Hopper Copper	Silverbird
Hundra	Mastertronic
International Rugby Simulator	Code Masters
Last Duel	US Gold
Las Vegas Casino	Zeppelin
LED Storm	GO!/Capcom
Lightning Simulator	Silverbird
Motorbike Madness	Mastertronic
Netherworld	Hewson
Ninja Massacre	Code Masters
Operation Hormuz	Again Again
Pro Skateboard Simulator	Code Masters
Pro Soccer	CRL
Rambo III	Ocean
Return of the Jedi	Domark

Ring Wars  
SDI  
Skateball  
Space Ace  
Star Face  
Techno Cop  
The Munsters  
Tiger Road  
Xenon  
War in Middle Earth  
WEC Le Mans  
World Beater Giants

Cascade  
Activision  
Electronic Arts  
Gremlin  
Mastertronic  
Gremlin Graphic  
Again Again  
GO!/Capcom  
Melbourne House  
Melbourne House  
Ocean  
US Gold

RICORDO che la popolarita' di un computer si misura dal numero dei programmi che vengono scritti e pubblicati per esso e, nonostante tutto quello che le riviste americane ed italiane vorrebbero farvi credere, vengono OGGI pubblicati piu' programmi per lo SPECTRUM che per qualsiasi altro computer al mondo.

RICORDO INOLTRE ai puristi che, senza i programmi di giochi, oggi lo SPECTRUM sarebbe forse in disuso e non si troverebbero neanche i programmi cosiddetti di utilita' per i quali non esiste OGGI migliore scelta su nessun altro computer al mondo.

Voi sapete di avere fatto una buona scelta e la conferma e' nei fatti.

Cordiali saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 381, 23/02/89 07:39  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 32

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

PICK-POKE-IT  
=====

Questo programma aggiunge ulteriori caratteristiche alla interfaccia per disk drive Plus D della MGT che permettono all'utente di esplorare e modificare programmi gia' esistenti oppure fornisce una serie di utili aiuti per programmatori in BASIC oppure in codice macchina. Tutto queste caratteristiche si ottengono con la semplice pressione di un tasto e senza influenzare il programma sul quale si sta lavorando.

Normalmente la Plus D offre sei tasti che corrispondono ad altrettante possibilita'. Quando il Dos della Plus D e' modificato con questo programma vengono aggiunti altri sei comandi a quelli gia' esistenti. In primo luogo e' possibile ora vedere, modificare, editare, ricercare e disassemblare il contenuto della memoria RAM. In questo modo sia il principiante che l'esperto potranno essere facilitati nella scrittura e nella modifica dei loro programmi. Per i piu' esperti e' invece possibile anche ispezionare ed editare i registri dello Z80 e passare da un banco di memoria ad un altro, che e' particolarmente utile per chi programma sullo Spectrum 128.

Il programma e' fornito su cassetta ed e' gia' pronto per essere riversato su disco che deve avere almeno 48K di memoria libera. Il programma non funziona sulle Plus D versione 1. Se trovate che il programma non funziona o addirittura non carica controllate i numeri di serie nel retro della vostra interfaccia. Se trovate un numero di quattro cifre che comincia con 1 allora siete in possesso della versione 1 e dovrete trovare chi ve la aggiorni.

Il libretto di istruzioni non si limita a spiegare il funzionamento del programma ma si spinge addirittura a trattare il codice macchina da zero fornendo delle spiegazioni che sono piu' da libro di testo che da libretto di istruzioni.

Le istruzioni poi continuano con le informazioni sul come inserire indirizzi, numeri, valori in ASCII e su come usare una stampante. Proseguono poi con le istruzioni per il disassemblatore e con i metodi per editare il contenuto della RAM dopo averla scorsa per cercare quello che si vuole rintracciare. Le istruzioni si concludono con i registri dello Z80 e il selezionamento dei banchi di memoria del 128. Vengono inoltre forniti i titoli di altri trattati ai quali ci si puo' riferire per ulteriori informazioni.

Tutto sommato un programma indispensabile per chi ha piacere a capire come gli altri programmano o vuole modificare o scrivere i suoi programmi anche con l'aiuto del disk drive. Considerato che il nuovo SAM Coupe' sara' compatibile con la Plus D posso dire che i denari che spenderete per il programma non andranno buttati.

Cordiali saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 385, 23/02/89 21:54  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 33

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

OUTLET di Febbraio  
=====

Dopo l'editoriale e le lettere dei lettori (da una delle quali apprendo di non  
essere il solo che sta attendendo una risposta da FORMAT da parecchio, troppo  
tempo) questo numero contiene i seguenti programmi:

SAVESOON - in risposta ad una richiesta di un lettore di un programma che  
salvasse automaticamente il testo ogni tanti minuti, questo programma invece  
da' un avviso di salvare ad intervalli regolari. Questo e' sembrato piu'  
appropriato perche' un salvataggio "selvaggio" ed improvviso sarebbe potuto  
capitare in un momento sbagliato.

PICCOLI ANNUNCI - non hanno bisogno di spiegazioni

LOOKOUT - un'occhiata a quello che succede la' fuori! Dopo la tassa sulle  
stampanti giapponesi imposta dalla Comunita' Europea per contrastare la  
pratica del dumping (vendita a prezzi sottocosto per distruggere la  
concorrenza per poi fare il bello ed il cattivo tempo) ci potrebbe essere ora  
una tassa sui semiconduttori. Mi viene ovvio il suggerimento di non aspettare  
oltre ad espandere la memoria RAM del vostro computer se non volete trovare i  
prezzi aumentati del 50% (ed anche questo e' un suggerimento che SPEX & Co. vi  
fornisce gratuitamente e vi potrebbe far risparmiare parecchi soldini; chi  
altro vi offre tanto?).

Altra notizia e' la prossima apparizione sul mercato di un nuovo disk drive  
ottico che puo' leggere e scrivere. Viene dalla Verbatim ed ha la capacita' di  
60 Megabyte! E' poco piu' grande di un normale disco da 3.5" e dovrebbe  
giungere sul mercato in circa un anno.

Una associazione americana contro la violenza ha fatto una ricerca  
sull'influenza della violenza nei videogiochi sui giovani che usano il  
computer. Il risultato, abbastanza scontato per quanto mi riguarda, e' che  
questa influenza e' notevole e include "cattivi maestri" quali i cartoni  
animati di Walt Disney. E se non lo sapete aggiungo personalmente che Topolino  
e Paperino sono proibiti da anni in Svezia (altro che programmi per i  
bambini!)

Un'altra notizia BOMBA e' che la ditta ANARMATIC di Sir Clive Sinclair (e chi altro?) e' finalmente riuscita a mettere a punto un sistema di immagazzinamento dati di massa a stato solido (wafer-scale integration) e quindi senza nessuna parte in movimento, e qui viene la parte migliore della notizia, sembra che sia pronta a commercializzarlo questo anno. Tuttavia non vi aspettate di poter comprare uno di questi nuovi sistemi per sostituirlo al vostro hard disk perche' i prezzi, per cominciare, non saranno proprio alla portata di utenti privati.

OUTPUT - e' la terza parte di un trattato su come funzionano le stampanti e come accoppiarle con lo Spectrum.

SKEW - e' un generatore di disegni geometrici basato su calcoli matematici.

SHADOWS FROM THE DARK SIDE - e' invece un'avventura grafica, una specie di labirinto nel quale bisogna effettuare i soliti ritrovamenti ecc.

OUTCLASS - e' il solito corso di codice macchina.

BEEPCALC - invece e' un programmino per trovare i valori che sono necessari per definire una certa frequenza musicale e la durata della nota.

COL 80 - da' una uscita su 80 colonne al comando copy di OUTLET

LOOK-AHEAD - e' la solita previsione del contenuto del prossimo numero

DRIVECHAT - e' il sempre interessante trattatello sui microdrive e sui loro segreti, ma in questo numero anche un suggerimento su come usare il TASWORD 128 sulla Disciple.

RNDPOOLS - genera una sequenza di valori casuali adatta ad una schedina di Totocalcio (anche se basata sul sistema inglese che si chiama POOL)

TRE LOT - tratta invece di utili modi di scambiare due schermate che debbo dire e' il piu' veloce che abbia mai visto.

BASICMEM - mostra come linee di BASIC sono immagazzinate nella memoria

DATA CAT - e' invece un programma per i possessori di OPUS Discovery; da' infatti un dettagliato catalogo del contenuto del disco.

GLOBAL PLOT - questo programma vi permettera' di trasporre qualsiasi disegno di uno schermo sulla parte visibile della superficie di una sfera. In parole povere prende il vostro screen e lo accartocchia sulla superficie di una sfera. Piccolo particolare di secondaria importanza: per farlo ci mette 50 minuti!!! E' tuttavia un pezzo di bravura e penso che la lentezza sia dovuta soprattutto al fatto che lo Spectrum e' un computer a 8 bit. Tuttavia e' molto interessante.

THE GOLDEN COBRA - e' un idolo di solido oro che ha origini asiatiche. Questa e' un'avventura basata sulla ricerca di questo idolo.....in Africa (?).

Si conclude qui questo numero. Arrivederci al prossimo.

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 390, 25/02/89 11:11  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 34

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

YOUR SINCLAIR di Marzo  
=====

La novita' di questo numero consiste in un fotoromanzo, si proprio un  
fotoromanzo con le foto e i fumetti disegnati che escono dalla bocca degli  
attori. Guardando meglio e non riuscendo a capire che senso potesse avere mi  
sono accorto, non senza sforzo, che si trattava di una inserzione  
pubblicitaria dell'olio per autovetture CASTROL.

Le uniche cose interessanti, al di la delle solite recensioni di giochi sono i  
programmini di utilita' presentati nella rubrica PROGRAM PITSTOP. Questa volte  
c'e' una routine per effetti speciali sullo schermo ed una per ottenere degli  
effetti di esplosione con vari sistemi.

A pag.76 c'e' invece un ulteriore preannuncio del nuovo SuperSpectrum SAM  
Coupe'. Non si puo' certo dire che la stampa specializzata inglese non ci  
prova a supportare i prodotti autarchici.

SINCLAIR USER di Marzo  
=====

Niente da rilevare su questo numero eccetto la notizia di un sistema per  
ricevere le televisioni via satellite per le quali sembra che si sia scatenata  
una guerra commerciale all'ultimo sangue. Infatti ora si tratta del sistema  
della AMSTRAD che consiste in un riflettore parabolico che si attacca ad un  
muro esterno della vostra casa e di una scatola nera contenente il  
sintonizzatore/decodificatore che si attacca al vostro TV. Il prezzo in G.B.  
e' di 200 sterline.

PERSONAL COMPUTER WORLD di Marzo  
=====

Non contiene molto per quanto riguarda gli argomenti che ci interessano  
tranne, forse, una prova di schede per PC che permettono di trasmettere e  
ricevere FAX. Sembra che oggi non si possa fare a meno di questi apparecchi e  
tutte le ditte ed anche i privati stanno cedendo alle lusinghe della  
tecnologia. Chi gia' possiede un PC puo' risparmiare sul costo dell'acquisto  
di un FAX, sfruttando la parte intelligente del suo computer e collegando una  
scheda FAX in uno degli slot liberi. Purtroppo cosi' facendo ha soltanto meta'

delle caratteristiche di un normale FAX in quanto e' in grado di mandare soltanto testi perche' per inviare disegni o immagini digitalizzate o addirittura copie di documenti ha bisogno di un qualche mezzo per digitalizzare le immagini. Il che comporta una spesa che equivale, se non supera, quella di un normale FAX e con tutti gli svantaggi di non avere un apparecchio separato.

Tuttavia per chi, nonostante tutto, volesse acquistare una di queste schede il consiglio dell'articolista e' quello di provarle prima di acquistarle perche' molte di quelle provenienti dall'estremo oriente non funzionano come dovrebbero e addirittura, in certe circostanze, cancellano i messaggi precedentemente registrati su disco.

L'unico altro articolo che ci riguarda consiste in una paginetta che recensisce due programmi per lo Psion Organizer. Si tratta di due database. Uno chiamato XBASE dalla CUBSOFT e l'altro PFILES dalla PEG. La scelta dell'articolista e' chiara: scegliete XBASE.

A pag.245 ci sono gli indirizzi ed i numeri di telefono dei principali BBS del Regno Unito con la specifica dell'argomento principale alle quali sono dedicate.

A pag.246 invece c'e' un elenco dei principali club dedicati ad un particolare computer o ad una particolare attivita' con il computer. Se avete un computer "superato" vi sollecito vivamente ad iscrivervi ad uno di questi club (c'e' ne e' per tutti i gusti) se volete ricavare il massimo del piacere dall'uso del vostro computer.

TELEFONO TASCABILE  
=====

Mi giunge ora la notizia che la Cambridge Computer ha presentato un nuovo telefono portatile e tascabile. Non ho ulteriori particolari in merito ma suppongo che si tratti di un telefono di tipo "cellulare" e cioe' basato sulla suddivisione delle grandi citta' in aree ben precise, ognuna delle quali servita da un apposito ripetitore radio.

Dunque questo sistema che, credo, noi non abbiamo ci taglia fuori dall'uso di questo nuovo prodotto di Sir Clive. Vedremo.

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 394, 26/02/89 11:20  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 35

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

TV VIA SATELLITE DA SIR CLIVE  
=====

Come preannunciato diversi numeri fa la Cambridge Computer ha finalizzato un sistema di ricezione TV via satellite ASTRA. L'apparecchiatura consiste in una antenna "parabolica" che parabolica non e'. Si tratta infatti di una antenna quadrata, probabilmente per facilitare l'imballaggio ed il montaggio su di una parete di casa vostra o sulla ciminiera di un caminetto se siete abbastanza fortunati da averne uno.

C'e' poi un amplificatore, un decodificatore ed un sintonizzatore che si attaccano direttamente alla presa dell'antenna del vostro televisore.

Tutta questa attivita' in campo commerciale per questo sistema e' dovuta al lancio del satellite ASTRA che e' capace di ritrasmettere via trasponders fino a 16 canali di trasmissioni TV. In realta' soltanto 14 canali sono disponibili commercialmente perche' due sono mantenuti di riserva per emergenza.

In pratica le ditte che vogliono trasmettere affittano un canale e mandano le loro trasmissioni al satellite che, in turno, provvede a ritrasmetterle su di una superficie piu' ampia e ad una fascia di utenti piu' vasta di quella che le stesse ditte potrebbero raggiungere se trasmettessero da terra. Questo perche' le onde radio (e televisive) usano delle frequenze molto alte che in pratica sono fermate da ostacoli che si trovano fra il trasmettitore e l'antenna del ricevitore. Ritrasmettendo dall'alto la copertura dell'antenna trasmittente e' molto maggiore ma la potenza e' veramente minima ed e' per questa ragione che sono necessarie delle speciali antenne che concentrino quel poco di energia che riescono a captare dal satellite. Inoltre la puntatura e cioe' l'orientamento della parabole deve essere molto precisa e basta una deviazione di pochissimi gradi per mandare tutto a pallino.

Questa e' la principale ragione per cui un'antenna e' buona soltanto per ricevere le trasmissioni da un solo satellite anche se e' possibile, ma molto piu' costoso, acquistare un puntatore (che consiste in un motorino che sposta l'antenna con comando dall'interno di casa) per centrare diversi satelliti. Inoltre la frequenza ed il modo di trasmissione (la polarizzazione) di ogni canale TV varia col variare dello standard adottato dalla ditta che lo affitta e quindi sarebbe necessario anche un'antenna che ruoti su se stessa per permettere la sintonizzazioni di diversi canali o satelliti.

Tutto questo per spiegare che un sistema economico, come quello della CC o della AMSTRAD sono in grado, per mantenere il prezzo basso, soltanto di captare un solo satellite. Questo satellite e' appunto l'ASTRA. Esiste un altro satellite inglese chiamato BSB che non e' ricevibile da questo sistema.

Ad ogni modo anche con solo questo c'e' parecchio da scegliere:

SKY CHANNEL - e' il principale canale ricevibile e trasmette 24 ore su 24 con vari contenuti che ripetono piu' o meno il palinsesto delle nostre televisioni libere. E' finanziato dalla pubblicita'.

SKY NEWS - Anche questo trasmette sulle 24 ore ma solo telegiornali e notizie. Non richiede abbonamento.

EUROSPORT - come si capisce dal nome trasmette solo sport per 18 ore al giorno. Anche questo si finanzia da solo (con la pubblicita').

SKY MOVIES - 18 ore al giorno di soli films e il

DISNEY CHANNEL - con solo cartoni animati e trasmissioni per bambini. Questi saranno all'inizio gratuiti per poi passare ad un regime di abbonamento che per la Gran Bretagna sara' di 12 sterline al mese.

MTV - e' un altro canale che trasmettera' solo musica sulle 24 ore. Autofinanziato.

LANDSCAPE - sara' invece un canale per vendite per corrispondenza e sara' finanziato dai proventi delle vendite. Funzionera' 6 ore al giorno.

LIFESTYLE - Canale dedicato a trasmissioni per le donne. Niente canone di abbonamento.

KINDERNET - a differenza di tutti gli altri che sono in lingua inglese questo canale sara' in lingua olandese e solo per i bambini. Solo per abbonamento.

Ecco qui, ora lo sapete. Ma se avete intenzione di acquistare questi completini dalla G.B., magari facendovelo portare dal vostro amico che fa lo steward e va spesso a Londra, andare incontro ad una delusione. Infatti in Italia ed a Roma in particolare avrete bisogno di una antenna molto piu' grande di quella necessaria in Gran Bretagna. Questo perche' il segnale e' da noi molto piu' debole. Quindi occhio e informatevi prima.

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 400, 28/02/89 20:18  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 36

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

Z88 EPROM di Gennaio/Febbraio  
=====

Da questo numero, pur mantenendo la stessa taglia, questo bollettino ha  
cambiato testata nel senso che e' stata ridisegnata e resa piu' piacevole pur  
mantenendo la sua aria casalinga (nel senso proprio di rivista fatta a casa).

Tra l'altro c'e' la notizia di riunioni e incontri vari fra i soci che mi  
recano sempre un senso di tristezza. La tristezza mi viene dalla necessita' di  
far parte di questi club solo a meta'. Non essendo infatti possibile per me  
partecipare, si sento come tagliato fuori e come se fossi costretto a vivere  
la mia vita solo parzialmente. Perche' nessuno organizza anche qui delle  
riunioni di appassionati che non siano soprattutto basate su delle abbuffate o  
si risolvano in serate passate a scambiarsi software? Tuttavia penso che noi  
abbiamo altre soddisfazioni dalla vita e che quindi non dovrei lamentarmi  
troppo. Cio' non toglie che, spesso, divento invidioso e mi dispiace di non  
poter partecipare ad una vita sociale che da noi (almeno a Roma) e'  
inimmaginabile.

Ad ogni modo per tornare a queste riunioni ce ne e' una il primo aprile alla  
quale parteciperanno anche incaricati delle ditte che cercheranno di spiegare  
i loro prodotti e di rispondere ai problemi degli utenti.

M-TEC la ditta incaricata dalla CC di produrre il manuale sul BASIC dello Z88  
sembra aver raggiunto la fine del suo lavoro e stare per pubblicare il  
prodotto di tanto sforzo. Il manuale uscirà a giorni ma non sarà economico.

Nel frattempo per gli sviluppatori di software e' disponibile il manuale  
tecnico che consiste in un librone di circa 300 pagine formato A4. Anche  
questo non e' economico.

A pag.16 c'e' la recensione del programma PIPEDREAM della Colton Software di  
Cambridge nella sua versione per IBM. Ovviamente si tratta di una versione  
espansa rispetto a quella che viene data insieme con lo Z88 ma la cosa  
interessante e' il fatto che e' possibile trasferire files fra i due sistemi  
mantenendo la stessa formattazione. Un po' come e' successo con i quattro  
programmi della PSION che sono disponibili sia per il QL che per l'IBM.

A pag.20 c'e' invece la notizia di un nuovo accessorio da una ditta di Cambridge (sembra che stiano tutte li') la E.F.S. che ha progettato e realizzato un deviatore a T e cioe' un sistema per attaccare due diverse apparecchiature alla presa seriale dello Z88. Tramite un deviatore e' possibile passare dall'una all'altra, ad esempio da una stampante ad un modem (utile se volete avere un hardcopy di SPEX & Co. per archiviarla).

A pag.21 c'e' la recensione di un programma di apprendimento dattilografico e cioe' per imparare a scrivere a macchina. Quanto qualcuno abbia mai avuto l'idea di imparare a battere a macchina sullo Z88 e' al di la' della mia comprensione. Ad ogni modo i soci ottengono il 10% di sconto sul prezzo di vendita.

A pag.27 c'e' invece una inserzione nella quale la ditta Wordmongers, ben conosciuta fra gli utenti, promette (si promette, non dice di avere pronta) una interfaccia per salvare i programmi su cassetta. Se questa interfaccia ed il relativo software si basassero sul porto di uscita laterale dello Z88 penso che sia destinata ad un precoce fallimento. Infatti questo porto e' stato eliminato dai nuovi Z88, almeno da quelli che ho visto io.

A pag.29 c'e' una altra inserzione di un nuovo libro, che sembra fatto a casa, dal titolo: Z88 REAL POWER COMPUTING. Come lo so? Facile. Il libro e' pubblicato e venduto dall'indirizzo di casa dell'autore.

E' tutto per oggi, saluti.

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 401, 28/02/89 20:23  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 37

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

DUMP  
=====

A chi non e' mai successo di inchiodare una routine in un loop senza fine che  
non accetta neanche un comando di break? Penso a molti. Se siete utenti  
dell'Organizer II c'e' ora una soluzione.

Questo programma chiamato DUMP, di cui posso fornire listato, permette di  
salvare il contenuto della memoria volatile del PO2 sul disco di un qualsiasi  
compatibile. Ovviamente e' necessario avere il cavo di trasferimento RS232 ed  
il programma Comms Link della Psion.

Se desiderate riceverlo le modalita' sono sempre le stesse: mandatemi una  
busta preindirizzata e preaffrancata alla mia Casella Postale 10, 00125  
Acilia, ROMA.

PO2 IN AUSTRIA  
=====

Dall'Austria viene la notizia che il PO2 viene usato con successo nella  
raccolta di ricerche di mercato e di opinioni.

Una ditta austriaca ha sviluppato un programma chiamato BLIP che ha notevoli  
vantaggi sui metodi di rilevazione tradizionali. Il questionario, stampato una  
volta sola per ogni campagna di ricerca, differisce nel fatto che ha dei  
codici a barra stampati sopra. L'intervistatore deve soltanto passare la penna  
laser sopra il codice della risposta invece di contrassegnare una casella.

Questo comporta minore lavoro ed il fatto che i dati sono immediatamente  
disponibili in ogni momento e possono venire poi riversati in un compatibile  
via il Comms Link.

TASDIARY per Plus D ed in italiano  
=====

Grazie al lavoro del lettore Pino Pollera il programma TASDIARY della Tasman  
e' stato ora tradotto in italiano ed e' quindi molto piu' facile da usare per  
coloro che posseggono un disk drive con lo standard Plus D o Disciple.

## MASTERFILE PC

=====

Il famoso programma per lo Spectrum e' stato ora adattato, anzi riscritto completamente, dalla Campbell System per l'IBM e compatibili ed e' quindi disponibile anche per il PC 200.

Sembra proprio che questi programmi siano talmente validi che gli utenti che passano dallo Spectrum ad un compatibile sentono la nostalgia di quello che hanno imparato ad usare e ad amare. Alternativamente puo' essere che i programmi dei compatibili siano talmente difficili da imparare che gli utenti preferiscano un programma di cui gia' conoscono almeno i comandi principali, piuttosto che passare mesi ad imparare ad usarne uno nuovo.

## VIDI-ZX per PC

=====

Lo stesso fatto sembra attendere i fabbricanti di accessori per lo Spectrum. La ditta Rombo Productions ha ora in produzione un digitalizzatore per IBM e compatibili.

Dalla stessa ditta e' ora disponibile la versione 2.0 del software per il VIDI-ZX che permette animazioni con diverse schermate (come e' gia' possibile con il digitalizzatore olandese VIDEOFACE).

E' tutto per oggi

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 404, 01/03/89 23:14  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 38

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

#### COME SCEGLIERE UN MONITOR =====

Il monitor e' il piu' negletto e trascurato degli accessori di un computer.  
In genere un computer casalingo si collega al TV e si compra un monitor solo se  
si vuole migliorare l'immagine e ridurre lo sforzo degli occhi per leggere  
testi o grafica. Giusto?

Sbagliato. Il televisore puo' pure essere sufficiente per programmi di gioco e  
di svago ma se dovete fare un minimo di lavoro con il vostro computer  
casalingo, come molti fanno, dovete comprare un monitor. Il problema e':  
quale? Tutti i monitor funzionano piu' o meno nello stesso modo, no?

No. Infatti ci sono diversi standard ed a parte la maggiore o minore qualita'  
del video, chiamata risoluzione, e' possibile anzi sicuro che quello standard  
non funzioni col vostro computer e viceversa. Diamo quindi una rapida occhiata  
ai vari standard.

#### GENERALE -----

Lo schermo di un monitor monocromatico, cioe' uno che mostra un solo colore  
oltre al nero, e' coperto da una superficie di fosforo, mentre nella parte  
posteriore c'e' un cannone elettronico. Questo cannone spara degli elettroni  
che vengono emessi dall'alto in basso e da sinistra verso destra. Quando  
questi elettroni colpiscono il fosforo questo si illumina. Man mano che i  
fasci di elettroni colpiscono la superficie del fosforo secondo gli ordini che  
gli arrivano dal computer, sullo schermo si formano delle immagini che sono la  
rappresentazione virtuale di quello che il computer, o meglio il programma che  
sta girando dentro al computer, vuole farci vedere.

Un buon monitor copre tutta la superficie dello schermo in meno di un  
sessantesimo di un secondo.

I monitor a colori sostituiscono la superficie di fosforo ad un solo colore con  
una serie di punti colorati in tre differenti colori: rosso, verde e blu.  
Accendendo e spegnendo questi tre colori in varie intensita' e combinazioni i  
monitor possono rappresentare qualsiasi colore e immagine. Per esempio tutti e  
tre i colori con la stessa intensita' rappresentano il colore bianco, mentre  
rosso e blu combinati assieme rappresentano diverse sfumature di rosso ecc.

## VIDEOCOMPOSITO

-----  
Come il nome suggerisce si tratta di uno standard che usa un segnale che e' composto da tutti e tre i colori di cui sopra che pilotano i vari punti colorati dello schermo ed in piu' contiene i dati di intensita' e di sincronizzazione necessari al corretto funzionamento del monitor.

Lo Spectrum e tutti i computer che hanno un modulatore non possono pilotare un monitor di questo tipo a meno che il segnale non venga prelevato prima che giunga al modulatore ed inviato direttamente al monitor. E' molto semplice fare questa modifica, che richiede cinque minuti, e qualsiasi buon elettronico e' in grado di farvela. Colgo l'occasione per mettervi in guardia dal solito "amico che si intende di elettronica" che sa fare tutto lui. Meglio andare sul sicuro e se non siete piu' che sicuri della vostra o della sua competenza, rivolgetevi ad un professionista; vale sicuramente le poche migliaia di lire che vi chiederà'.

Lo standard videocomposito viene usato soprattutto con i monitor monocromatici anche se e' possibile utilizzarlo anche per i monitor a colori.

## RGB DIGITALE

-----  
Questo standard offre una qualita' molto maggiore del videocomposito ed e' il piu' diffuso nei computer di un certo livello (intendo di un certo livello di prezzo, che non sempre significa un certo livello di qualita' o di caratteristiche).

La differenza con il precedente e' che il segnale per i tre colori viaggia separatamente su tre diversi cavi ed e' quindi di qualita' molto migliore; anche i segnali di sincronizzazione ed audio viaggiano su di un loro cavo separato e quindi la risultante qualita' di audio e di video e' notevole. Non c'e' interferenza fra i vari segnali e la deteriorazione e' minima.

La parte digitale del nome si riferisce al fatto che l'intensita' del rosso, verde e blu puo' soltanto essere variata in modo digitale e cioe' in valori fissi e quindi riduce la possibilita' di colori che possono essere mostrati. Tuttavia questi sono piu' che sufficienti per un uso casalingo od anche in ufficio.

Una piccola variante di questo standard prevede un segnale separato per il controllo della intensita' dei colori ed e' conosciuto con il nome di RGBI.

(continua al prossimo numero)

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 405, 02/03/89 07:54  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 39

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

(segue dal numero precedente)

#### RGB ANALOGICO

-----  
L'unica differenza dallo standard precedente e' la possibilita' di variare i  
colori analogicamente, cioe' continuamente e non ad intervalli fissi; il che  
comporta che si ha un maggiore controllo sul colore ed una gamma infinita  
degli stessi.

I computer che possono utilizzare questo standard sono in grado di produrre  
centinaia di migliaia di colori (il MAC II puo' gestirne piu' di sedici  
milioni!). Tuttavia penso che questi siano piu' utili in laboratorio che sul  
tavolino della vostra cameretta.

#### RISOLUZIONE DELLO SCHERMO

-----  
Questa e' una caratteristica spesso sorvolata dai potenziali acquirenti anche  
perche' non e' facile orientarsi.

Una volta tutto era piu' semplice perche' esistevano solo tre risoluzioni:  
bassa, media ed alta. Per esempio una risoluzione di 320 x 200 punti era  
considerata piu' che adeguata. Oggi una risoluzione di 640 x 200 e'  
considerata media, mentre una risoluzione di 640 x 400 della VGA e'  
considerata alta. Dove finiremo?

Per applicazioni di laboratorio o di CAD non e' infrequente l'uso di monitor  
con una risoluzione di 1.000 x 800 punti.

Purtroppo l'accoppiamento fra le capacita' di risoluzione del computer con  
quelle di un monitor non e' semplice. Infatti non dovete pensare che un  
monitor di un certa risoluzione accetti il segnale del computer ad un  
risoluzione minore. Deve essere esattamente con la stessa risoluzione pena il  
decadimento della qualita' o addirittura il non funzionamento.

Inoltre bisogna ora far intervenire un'altra variabile e cioe' la VELOCITA'.  
Ci sono diversi fattori che comportano delle variazioni di velocita'. Ad  
esempio la velocita' del refresh dello schermo (in parole povere in quanto  
tempo il monitor puo' coprire la superficie di tutto lo schermo), che e' in  
funzione di due altri fattori:

la frequenza orizzontale (quanto velocemente il pennello elettronico puo' tracciare una riga orizzontale per un dato numero di pixel) e la frequenza verticale (quante linee possono essere tracciate in un determinato tempo).

Quindi il segnale che proviene dal computer deve viaggiare con un tempo ben preciso e deve essere quello che il monitor si aspetta di ricevere altrimenti il monitor potrebbe ricevere l'informazione dell'inizio della riga quando in realta' non ha finito di completare quella precedente e cosi' via.

Questa e' la ragione per cui i possessori di IBM o compatibili hanno bisogno di un differente monitor per lo standard CGA ed EGA. Ed e' anche questa la ragione per cui molti monitor per PC hanno differenti standard nello stesso involucro. Purtroppo il fatto che questo richieda un circuito elettronico piu' sofisticato significa anche che questi monitor sono piu' costosi di quelli ad una sola frequenza.

Per lo Spectrum 48K non ci sono problemi, potete usare sia il monocromatico che il videocomposito (dopo che avete fatto una piccola modifica al computer), mentre i problemi sorgono con il 128, il Plus 2, il Plus 3 ed il Plus 2A.

Infatti quando si parla dello standard RGB si parla dello standard elettronico e non di quello del connettore necessario a collegare il cavo tra il computer ed il monitor. Ogni casa sembra aver adottato il suo standard e la Sinclair/Amstrad non e' da meno. Addirittura se due computer utilizzano lo stesso connettore, questo non significa che le connessioni ai pin di questo connettore siano le stesse. Consultate il manuale del computer per essere sicuri.

Spesso dovrete farvi fare un apposito cavo "dall'amico che si intende di elettronica" o da un negozio specializzato. Andate solo da chi veramente e' competente, sia per chiedere consiglio sullo standard da adottare sia per il cavo di collegamento. Tanto per fare un ultimo esempio anche il noto standard Euroconnettore/Peritel chiamato SCART prevede delle variazioni.

L'unico modo per andare sul sicuro e' insistere di VEDERE il monitor che intendete comprare collegato ASSIEME al vostro computer. Se non ci riuscite perche' il negoziante nicchia o non e' in grado di fornirvi il cavo, meglio rinunciare.

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 409, 04/03/89 11:30  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 40

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

#### MICRO BIOGRAFIA - JACK TRAMIEL

=====  
Fossilizzarsi su di una sola idea non e' mai stato un bel mezzo per progredire  
e migliorare. Essenzialmente per questa ragione inizio con questo numero una  
biografia dei grandi del campo informatico nella convinzione che il meglio va  
ricercato la' dove si trova anche se accompagnato da altre caratteristiche,  
diciamo cosi', non positive.

Questa serie di micro biografie sono micro in tutti e due i sensi. Sono micro  
perche' sono attinenti a personaggi che hanno a che fare con il campo che ci  
interessa e sono micro perche' sono brevi.

Cominciamo quindi da Jack Tramiel fondatore della Commodore oggi a capo della  
Atari.

La storia di Jack Tramiel e' la tipica storia dell'americano che viene dal  
nulla e che riesce a raggiungere le vette del potere economico in una delle  
grandi societa' che esprimono il grande sogno americano. Tuttavia questa  
storia e' essenzialmente atipica per cominciare, in quanto inizia in un campo  
di concentrazione tedesco dove Jack si trovo' a causa del fatto che era nato da  
una famiglia ebrea.

Sopravvissuto in qualche modo venne adottato da una famiglia polacca negli USA  
dove comincio' a lavorare in un piccolo laboratorio di riparazioni di macchine  
da scrivere nel Bronx.

Come da qui divenne capo della COMMODORE potrebbe formare la base di un  
pappone televisivo alla Dallas ma certo egli non ci arrivo' con la dolcezza e  
la gentilezza. La sua concezione della concorrenza commerciale e' molto simile  
a quella di una guerra e, come tutti sanno, la guerra ammette qualsiasi mezzo.

E come in una guerra vera ci sono gli alti e i bassi e ci sono anche le  
defezioni, Jack decise un giorno, per l'esattezza il 13 gennaio 1984, di  
abbandonare la Commodore apparentemente per ritirarsi a vita privata.

All'eta' di 56 anni e con tutto il denaro che aveva prodotto e accumulato  
poteva anche essere possibile. Ma chi ha dentro il sacro fuoco degli affari non  
demorde cosi' facilmente e cosi' egli non si fece sfuggire la possibilita' di

ricominciare quando venne a sapere che la Warner Brothers stava cercando qualcuno che la risollevasse finanziariamente togliendogli il peso della ditta che si trovava in difficolta': l'ATARI.

Di come poi, da una ditta che era in passivo di 358,6 milioni di dollari, egli sia riuscito a fare la ditta che tanto successo raccoglie oggi si potrebbe riempire parecchi numeri di SPEX & Co. La cosa importante e' che ci e' riuscito tanto per dimostrare quello che valeva e che, come sempre, l'idea e la motivazione valgono molto piu' dei bruti mezzi finanziari (anche se questi non sono da sottovalutare).

E la sua motivazione era quella di dimostrare quanto valeva e di fondare un impero familiare nel campo delle console da gioco e dei computer casalinghi. Anzi in realta' egli non aveva nessuna intenzione di inserirsi nel campo dei computer ma era spaventato all'idea che il nuovo standard MSX, risultato da un patto costruttivo fra la Philips (europea), i giapponesi e la Microsoft potessero essere pericoloso per i suoi affari in America. I fatti hanno dimostrato che l'MSX non era sufficientemente agguerrito per riuscire in questo intento, ma cio' nonostante questa fu una ragione sufficiente per la entrata della Atari nel campo dei computer casalinghi che ancora oggi commercializza con l'ST.

Con un tipo come Jack Tramiel e' difficile prevedere la sua prossima mossa, ma gia' si sa che suo figlio Sam e' pronto a prendere il suo posto, ad utilizzare gli stessi sistemi usati dal padre ed a perseguire gli stessi ideali.

Vedremo, se possibile, come andra' a finire.....

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 411, 05/03/89 20:03  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 41

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

IPSO FACTO di Febbraio  
=====

Completamente ridisegnato sia nella testata che nel testo questo mese il  
bollettino degli utenti dello Psion Organizer II presenta un utile indice del  
secondo volume ed anche un allegato dove una nuova ditta presenta  
commercialmente i prodotti dell'ingegno dei privati utenti che, nonostante  
abbiano perso ore di lavoro per scrivere un bel programma per il PO2, non  
sarebbero come commercializzarlo. Allora interviene, appunto, la PS Software  
che si incarica della distribuzione e della vendita dei programmi degli utenti  
su base commerciale. Se quindi avete qualche bel programma da sottomettere  
chiedetemi l'indirizzo. Tenete presente che il programma deve essere  
documentato (cioe' con le istruzioni) e su uno dei seguenti supporti: disco da  
5.25" con formato MS-DOS ma in Ascii, su di un Datapack, via modem su Telecom  
Gold (un servizio di posta elettronica), stampato su carta se non e' piu'  
lungo di di due pagine formato A4. Auguri.

Passiamo ora al contenuto vero e proprio del bollettino che, questo mese,  
comprende un listato/corso su come scrivere una interfaccia utente che vi  
aiuti a gestire i file contenuti nella memoria MAIN del PO2.

Seguono poi le piccole inserzioni dei soci e la notizia che un socio ha  
trovato il modo di distribuire i programmi via dischi da 5.25 ed il programma  
di comunicazioni Procomm. Si tratta di un programma di pubblico dominio e  
quindi non vi sara' difficile procuravene una copia. Il difficile sara' il  
ricevere i dischi dall'Inghilterra. Comunque se avete anche un compatibile  
potrebbe essere il modo per entrare in possesso di parecchi programmi di  
pubblico dominio, cioe' scritti dai soci per i soci.

A pag.96 c'e' un programma di un socio che permette di mandare alla stampante  
il contenuto della memoria RAM del MAIN file.  
Il programma occupa una decina di pagine ma credo che sia all'altezza di un  
programma commerciale e quindi vale il risparmio di denaro se non quello del  
tempo.

Nel tentativo invece di risparmiare tempo esiste il programma chiamato PsPC  
che permette di battere i programmi nel linguaggio dello PO2 (OPL) sul vostro  
compatibile con gli ovvi vantaggi dello schermo a piena larghezza e della  
tastiera QWERT, per poi trasferirlo nella memoria del PO2.

## COMPARATORE DI PREZZI

=====

Un programma che dimostra quello che personalmente credo possa e debba essere utile all' "uomo (e alla donna!) della strada" e' presentato sull'ultimo numero di PSION NEWS il bollettino pubblicato dalla stessa PSION (e ricevibile gratuitamente inviando una richiesta scritta alla stessa).

Si tratta di un programma per confrontare i prezzi. Quante volte voi (o vostra moglie, o viceversa) vi siete trovati al supermercato nell'imbarazzo di scelta fra due diverse confezioni dello stesso prodotto. Naturalmente avrete dedotto che la confezione piu' grande era quella piu' conveniente in termini di rapporto quantita'/peso e prezzo.

Ebbene ho spesso scoperto che questo non e' vero e che quindi non necessariamente acquistando la confezione piu' grande il prodotto costa di meno come uno si aspetterebbe. Inoltre molte confezioni sono ingannevoli nel senso che SEMBRANO piu' grandi mentre in realta' e' soltanto l'imballaggio ad apparire o ad essere tale. Quindi il metodo piu' sicuro e' quello di dividere il prezzo del prodotto per il suo peso, che deve essere stampato per legge all'esterno del prodotto, e trovare quindi il costo per unita' di misura. Questo naturalmente non e' molto pratico da effettuare anche se si ha una calcolatrice a portata di mano. Ma se avrete a portata di mano il vostro PO2 con questo programma tutto sara' piu' facile.

In Gran Bretagna la situazione e', se possibile, ancora piu' difficile in quanto sono ancora a meta' della loro decimalizzazione e quindi i pesi sulle confezioni dei prodotto appaiono anche in libbre ed onces oltre che in Kg. e grammi.

E` tutto per oggi. Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 414, 06/03/89 20:54  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 42

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

DIP POCKET PC  
=====

L'ho visto. Il tascabile compatibile PC con la tastiera QWERT della ditta  
inglese DIP di Guilford che sara' commercializzato anche sotto il marchio  
ATARI e' racchiuso in una piccola scatola di plastica che si apre come  
un'ostrica. E come un'ostrica mostra le sue perle il Pocket PC mostra da una  
parte il suo schermo a cristalli liquidi con 8 righe e quaranta colonne e  
dall'altra una tastiera che, sebbene abbia una disposizione standard ASCII e'  
molto piu' piccola del normale.

L'ATARI spera di venderne mezzo milione nel primo anno di cui 100.000 soltanto  
in Gran Bretagna. Di grandezza simile ad uno stereo personale (180 x 90 x 27  
mm.) dovrebbe essere in vendita nei negozi a meta' estate in G.B.

Il Pocket PC e' compatibile MS-DOS ed ha 128K di memoria RAM e 256 di memoria  
ROM (cioe' di programmi) ed oltre a far girare i suoi programmi entrocontenuti  
potra' accettare programmi da dei supporti esterni simili a carte di credito.

Si apre e si chiude nel senso della lunghezza come, appunto, una conchiglia e  
pesa circa 400 grammi. I programmi in ROM comprendono il LOTUS 1-2-3, un  
diario, un rubrica, un programma di trattamento testi, un calendario, una  
sveglia ed un calcolatore. Incluso inoltre e' un programma di comunicazione  
per trasferire files e per stampare. Sara' possibile collegarlo ad un modem.

Come accessorio extra sara' disponibile un drive per le cartucce di memoria  
esterna che potranno essere utilizzate come un disco di un normale drive.  
Sara' possibile collegare il Pocket PC ad un normale PC. Usera' per  
l'alimentazione tre batterie stilo, che vengono dichiarate di durata fra le  
sei e le otto settimane per un "uso normale" (che cosa vorra' dire non si sa),  
ed anche la corrente di rete tramite un apposito alimentatore.

La ditta DIP e' stata messa su da un gruppo di "fuggitivi" che si era  
interessato allo PSION Organizer II. Essi hanno deciso che il mercato aveva  
bisogno di un vero tascabile e portatile con lo standard Ms-DOS e con la  
tastiera QWERT. La commercializzazione alle masse e' stata affidata alla ATARI  
mentre la DIP si e' riservata la distribuzione e la vendita per le applicazioni  
speciali che magari richiedano delle versioni particolari cosi' come sono  
previste per il PO2.

L'ATARI vede questa mossa come un altro passo verso l'abbandono della linea videogiochi e la costruzione della sua immagine di costruttrice di computer "seri". Infatti il Pocket PC sara' presentato piu' come un computer per gli uomini d'affari che per lo Yuppie metropolitano, ma e' inevitabile che finira' per attirare molto piu' quest'ultimo invece del primo. Come infatti immaginare un uomo d'affari che batte elegantemente le sue note e letterine sul rapido Brighton-Londra mentre gli altri passeggeri si chiedono cosa mai stia facendo quel signore vestito formalmente e con la bombetta in testa?

Penso che il Pocket PC attirera' di piu' tipi come il maniaco computerista oppure coloro che vedono piu' questo tipo di computer come uno status symbol che come un vero aiuto al loro stile di vita. Tuttavia ci saranno sicuramente coloro, come il sottoscritto, che proveranno ad usarlo per alleggerire il loro lavoro in ufficio utilizzando i tempi morti a cui tutti andiamo incontro quotidianamente magari mentre aspettiamo in fila in vettura oppure mentre aspettiamo che lo sciopero proclamato dai dipendenti di un azienda di trasporti pubblici (treno, autobus, aereo scegliete voi) finalmente finisca.

Vi faro' sapere il risultato appena, letteralmente, riusciro' a metterci le mani sopra.

Nel frattempo, saluti.

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 419, 07/03/89 23:56  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 43

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

ALTERNATIVE MICRO SHOW  
=====

Se siete utenti di uno dei seguenti computer:

Spectrum, BBC, QL, Z88, Einstein, MSX, Enterprise, Adam, Dragon, Texas  
TI99/4A, Memotech, Jupiter Ace, Lynx, Oric, Atari 8 bit, Commodore 8 bit ed  
Electron

e fate sul serio DOVETE recarvi a questa mostra dedicata ai computer "minori"  
(che ci sta a fare lo Spectrum?) ed a quelli di cui e' cessata la produzione.

Chi e' interessato deve segnare sulla sua agenda la data del 1 Aprile (No, non  
e' uno scherzo!) dalle 10 alle 17 al Royal Horticultural Halls, Greycoat  
Street, London SW1, vicino alla stazione Victoria e non lontano da dove si  
svolge la famosa ZX Microfair (a proposito che fine avra' fatto?).

NORTHERN SINCLAIR SHOW  
=====

E visto che siamo in tema segnalo anche la prima mostra dedicata ai prodotti  
Sinclair che si terra' al nord della Gran Bretagna.

Si tratta della mostra/mercato che gia' vi avevo preannunciato e che e'  
organizzata dalla Sector Software, nota ditta dedicata alla vendita dello Z88  
e QL.

Si terra' allo Stokes Hall, Church Road, Leyland, Lancashire.

Le novita' previste in mostra sono il programma di emulazione IBM per il QL e  
il nuovo sistema di ricezione TV via satellite della Cambridge Computer.

Essendo molto piu' a nord di Londra dovrete essere MOLTO piu' seri per  
pianificare una visita a questa prima mostra nella zona depressa della Gran  
Bretagna (Infatti i britannici hanno il problema contrario al nostro: un Sud  
fiorente ed un Nord sottosviluppato).

L'ANNO NERO DELL'AMSTRAD

=====

"Questo e' stato un anno disastroso per noi. Abbiamo fatto dei brutti sbagli. Non so perche' cosi' tante cose sono andate storte nello stesso momento"

No, non si tratta della dichiarazione di un pentito della Amstrad o di un dipendente che ce l'ha su col suo capo e la sua ditta ma della dichiarazione ufficiale di Alan Sugar, capo e comproprietario della Amstrad.

Infatti il 1988 per l'Amstrad non e' stato un bell'anno. I profitti sono calati, il valore delle azioni e' calato paurosamente e l'Amstrad non presentera' nessun nuovo computer nel 1989. Che l'effetto "Sinclair" stia seguendo il suo corso?

Tuttavia Alan Sugar non e' pessimista per il futuro. Infatti sentite cosa ha da dire per il 1989: "Venga presto il nuovo anno finanziario, il nostro motore ritornera' a battere a pieno ritmo".

Commento finale: non sara' il caso col piantarla di tirare fuori aborti tipo il PC200?

PC200 da DIXON

=====

La grande catena di distribuzione e vendita elettronica DIXON ancora non ha deciso se trattare il Sinclair PC200 o no. Non mi sento di condannarla.

CLUB PER IL PO2 IN USA

=====

Anche i possessori ed utenti dello Psion Organizer II americani hanno il loro club.

Si chiama PIG, o Psion Interest Group, e produce un bollettino bimestrale.

Se volete aderire contattate Kent Peterson, Psion Interest Group, 41 Greenridge Avenue, White Plains, New York, USA 10605, ma siate preparati ad attese di tre/cinque mesi ed a perdite della vostra corrispondenza (cortesia delle Regie Poste Italiane).

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 426, 09/03/89 09:46  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 44

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

ATARI/DIP POCKET FOLIO  
=====

Mi giungono ulteriori informazioni sul nuovo tascabile (o "borsabile" come dice un ingegnere di mia conoscenza, per significare che non esistono tasche talmente capaci da accettare e trasportare certi tascabili e che comunque nessuno girerebbe con un tascabile che riveli la sua presenza con un bozzo niente affatto comodo od estetico) della DIP.

Questo nuovo contendente nella guerra dei tascabili che sta per scoppiare nel mondo (quello dei computer ovviamente) ha ora anche un nome: FOLIO.

Ironicamente mentre l'ATARI e' dovuta venire in Gran Bretagna e piu' precisamente a Guilford per acquistare i diritti del suo tascabile, nella sua madre patria un'altra ditta, la POQUET, ha sviluppato un altro tascabile compatibile MS-DOS in Sunnivale, California. Anzi sembra che la Poquet e la DIP abbiano per qualche tempo pensato di unire i loro sforzi e la loro tecnologia per cercare di produrre un unico computer, ma poi, come a volte succede, ognuno e' andato per la propria strada.

E la strada della DIP e' appunto il nuovo FOLIO che sara' disponibile nei negozi in Gran Bretagna circa verso la meta' dell'estate al prezzo di 230 sterline, molto vicino a quello dello Z88 di cui sara' il maggiore concorrente. La piu' grande differenza fra i due e' che, a parte il sistema operativo (che spesso non interessa affatto l'utente), lo Z88 ha una tastiera "standard" cioe' a piena grandezza, mentre il FOLIO ha una tastiera ridotta, ma non nel senso che mancano dei tasti ma proprio piu' piccola di una tastiera standard.

Ironicamente questo e' proprio il maggior problema dei tascabili (contrapposti appunto ai "borsabili" o ai trasportabili ai quali appartiene lo Z88), i quali a causa della loro grandezza, o meglio della loro piccolezza, non possono avere una tastiera standard ma debbono in qualche modo ridurre le dimensioni. Questo naturalmente porta a degli inconvenienti in quanto entra in gioco la grandezza delle dita umane che sfortunatamente non e' riducibile ed anche la grandezza anzi la piccolezza delle tasche che non e' facilmente espandibile a piacere.

Questo costringe quindi sia i progettisti sia gli utenti a dei compromessi sui quali non possono intervenire. Il punto ora e': quanto saranno disponibili gli utenti ad affrontare la difficolta' di pigiare su dei tasti cosi' minuscoli e cosi' vicini che con un dito se ne colpiscono tre? D'altra parte se si ingrandisce la tastiera ad una misura "umana" non e' piu' possibile mettere il computer in tasca. E allora?

Vedremo quello che il mercato decidera'. Nel frattempo continuo col DIP FOLIO citando il suo microprocessore: un 16/8 bit 8088 CMOS che gira ad un po' meno di 5 Mhz. (lo Spectrum va a 3,5), la sua RAM da 128K (espandibile, ma non pensate di farci girare il VENTURA!) e la sua ROM da ben 256K che contiene anche il Dos 2.11.

La caratteristica piu' interessante del FOLIO e' invece lo schermo a cristalli liquidi Supertwist (come quello dello Z88) che ha 8 righe per 40 caratteri (abbastanza per un word processor almeno decente) che e' compatibile con lo standard MDA (e questo esclude ogni applicazione grafica).

Le caratteristiche interessanti continuano con un porto di espansione a 60 pin ed un porto per inserire delle apposite CARTE che potranno essere, come nello Z88, sia per espandere la memoria (quindi RAM), sia per applicazioni ROM. Queste carte saranno autoalimentate tramite delle batterie e serviranno, fra l'altro, per importare ed esportare programmi e files con un qualsiasi compatibile tramite un lettore di carte, una specie di disk drive che si colleghera' al compatibile come se fosse un secondo drive. La capacita' di queste carte sara', almeno per cominciare, da 32 e da 128K.

(continua al prossimo numero)

Non perdetelo!. Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 432, 10/03/89 09:05  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 45

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

(segue dal numero precedente)

ATARI/DIP POCKET FOLIO  
=====

Lo schermo si spegne automaticamente quando si chiude il computer ed il porto di entrata/uscita viene reso compatibile RS 232 tramite un apposito cavo che, ma questa e' una mia deduzione, in realta' conterra' il software di conversione in una EPROM per interfacciarlo sia con una stampante, sia con un modem e sia con un altro PC.

Non ci sono tasti di funzione ma la DIP ha previsto che alla pressione di un tasto Fn una serie di tasti cambiano la loro funzione facendo lo stesso lavoro di una combinazione di altri tasti.

Tutti i programmi entrocontenuti sono quelli normalmente usati nei portatili gia' in produzione (Z88 e PO2) ma con la differenza che producono tutti dei file ASCII in modo da rendere piu' facile l'interfacciamento ed il trasferimento con altri computer e modem. Lo spreadsheet (il foglio elettronico) e' compatibile con il Lotus 1-2-3 (versione 1 e 2.01) ed offre 127 colonne per 225 righe e tutte le funzioni che pero' non comportino grafica.

Un particolare curioso e innovativo e' la possibilita' dell'agenda telefonica di poter comporre i numeri in memoria semplicemente appoggiando l'altoparlante del Folio al microfono del telefono. Se gia' pensate di esservi liberati dalla schiavitu' di comporre ripetutamente il numero sul combinatore di casa o dell'ufficio, vi sbagliate. Infatti questa funzione e' usabile solo con i telefoni che utilizzano la combinazione a toni (in USA) e non quella a pulsazioni usata in Europa.

Il sistema operativo MS-DOS, che come gia' detto e' il 2.11, dovrebbe essere in grado di far girare tutti i programmi bene educati che girano sui compatibili ma soltanto se entrano nei 128K di memoria RAM (cosa difficile di questi tempi dove tutti vogliono sempre di piu' e sempre ad una velocita' maggiore). Questa caratteristica e' certamente importante vista la grande biblioteca di programmi disponibili per MS-DOS paragonata alla misera scelta che esiste oggi per lo Z88, anche in considerazione del fatto che la versione base del portatile della Cambridge Computer offre solo 20K di RAM base.

La DIP, che a proposito significa Distributed Information Processing, e' stata ben felice di vendere i diritti del suo tascabile all'ATARI che naturalmente spera di profittare della sua potente distribuzione vendendo almeno 100.000 pezzi entro la fine dell'anno soltanto nelle isole britanniche (e altri 400.000 nel resto del mondo, specie negli USA). D'altra parte la DIP ha gia' un'ampia esperienza nello sviluppare prodotti e software per conto terzi in quanto una notevole parte dei suoi componenti ha lavorato per la PSION ed ancora oggi se guardate nel catalogo PSION potrete trovare dei programmi scritti dalla DIP e commercializzati dalla suddetta.

Ad ogni modo la DIP si e' riservata tutto il mercato delle applicazioni speciali che, come ha insegnato la PSION, e' alle volte molto remunerativo in quanto senza concorrenza. Si tratta infatti di fornire l'utente finale, che spesso e' una grande multinazionale o addirittura un organo governativo, con una macchina ed un programma studiato ad un solo scopo e dedicato ad un preciso fine che altrimenti richiederebbe una tecnologia ed una attrezzatura spesso proibitiva sia per il prezzo sia per la trasportabilita'.

Se pensate di acquistare uno di questi gingilli seguite queste righe e sarete in grado di sapere dove e come procuravelo ben prima che le riviste nostrane sappiano neanche che un tale apparecchio esista o tantomeno come possa essere USATO.

Sostenete quindi SPEX & Co. facendo vedere che siete vivi e che esistete (cioe' lasciate qualche messaggio in area, grazie). Non mi sembra di chiedere troppo.

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 488, 18/03/89 11:02  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 46

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

RDS RADIO  
=====

Oggi che i computer sono addirittura usati nei tostapane (Morphy Richards) e  
nelle lavatrici (Hoover) non ci sarebbe niente di speciale nel loro uso nelle  
radio e piu' particolarmente nelle autoradio.

Quello che c'e' di nuovo, e di cui, vi faccio notare, nessuna rivista italiana  
di radio o di computer ha ancora parlato mai, e' che e' gia' in funzione tutto  
un nuovo modo di trasmettere e di ricevere informazioni via radio.

Si tratta del sistema RDS che sta per Radio Data System, un sistema di  
codificazione e di trasmissione dati inventato dagli svedesi ma che e' stato  
sviluppato nella sua forma attuale dagli inglesi della BBC ed adottato come  
standard dalla European Broadcasting Union.

L'idea e' quella di aggiungere delle informazioni extra ai normali segnali  
radio che possono intervenire attivamente nel funzionamento della vostra  
radio, ad esempio cambiando stazione oppure facendo apparire delle  
informazioni su di un apposito display.

Per ottenere queste caratteristiche dovrete ovviamente avere una radio  
predisposta per questo tipo di segnali che vengono accoppiati ai normali  
segnali dei programmi. Si tratta piu' o meno dello stesso principio adottato  
dal Televideo della RAI che viene sempre trasmesso ma puo' essere ricevuto  
solo quando il televisore e' predisposto.

Ma che succede se voi andate fuori ed acquistate una di queste radio?

Per cominciare per il momento si trovano solo autoradio e non radio casalinghe  
(non che non ci sia la tecnologia, ma forse le case costruttrici pensano che  
gli automobilisti siano piu' disposti a spendere degli altri).

Dunque quando il segnale radio raggiunge il vostro ricevitore porta assieme  
alla portante ed alle onde modulate anche delle codifiche che informano lo  
stesso che esistono altre frequenze dove viene trasmesso lo stesso  
programma e quindi di ricercare la stazione che manda il segnale piu' potente  
in relazione al punto in cui vi trovate.

Poi ciascuna stazione trasmittente manda dei segnali codificati che permettono al vostro ricevitore di sapere che stazione e' e di informarvi di conseguenza. Quindi sul vostro schermo appare il nome della stazione che state ascoltando in quel momento. Inoltre l'RDS trasporta anche fra i suoi messaggi quello dell'ora e della data in modo che voi possiate vederlo sul vostro piccolo schermo.

Tutte le stazioni della BBC gia' stanno trasmettendo con questo sistema e la LBC, che e' una radio privata autorizzata a Londra, trasmette addirittura un codice che informa l'RDS che sta per cominciare un trasmissione riguardante la situazione del traffico. In questo modo voi sarete in grado di smettere di ascoltare la stazione attuale e potrete passare alla stazione che vi interessa per conoscere la situazione del traffico davanti o dietro di voi e regolarvi di conseguenza.

Non e' fantascienza pensare che presto tramite un collegamento fra queste autoradio ed una stampantina l'automobilista sara' in grado di stamparsi una cartina della zona nella quale sta transitando con indicati i punti di ingorgo da evitare. Qualcosa di simile al sistema ideato per le citta' tedesche nelle quali addirittura sono previste delle trasmissioni continue che guidano gli automobilisti tramite delle apposite apparecchiature ovviamente computerizzate. Ho gia' in mio possesso una cartina di Monaco (di Baviera) nella quale sono stampati dei codici a barre diversi su ogni pagina per cui con un apposito lettore a barre potrei, se avessi l'apposito apparecchio della VDO, farmi indicare la strada piu' breve per arrivare nella zona prescelta.

Senza dubbio sara' presto possibile fabbricare delle radio RDS casalinghe in grado di mandare segnali di codifica per registrare da sole delle particolari trasmissioni piu' o meno allo stesso modo con cui oggi vengono usati i videoregistratori.

E come dice il proverbio: chi vivra', vedra'.

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 490, 19/03/89 18:12  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 47

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

THE SOLUTION  
=====

Ho visto girare il QUILL sul QL.

Ma che bella notizia direte voi. Il Quill E' NATO PER IL QL e non e'  
certamente uno sforzo farlo girare sullo stesso!

Vero.

Ma la versione del Quill che ho visto girare sul QL era quella in MS-DOS!

Ho infatti avuto modo di provare questo nuovo programma emulatore della  
DIGITAL PRECISION che consiste in due dischi. Nel primo viene il programma  
emulatore vero e proprio e nel secondo una versione customizzata del Dos 4.00  
della MicroSoft.

Come funziona? Be, lasciatemi subito dire che l'emulazione e' LENTA.  
Tuttavia molto piu' veloce di quello che mi sarei aspettato. Il problema degli  
emulatori e' che, essendo dei programmi, non sono limitati ad eseguire le  
istruzioni relative ai loro microprocessori (in questo caso il 68008). Pero'  
quando The Solution incontra una istruzione dell'8086 (il microprocessore sul  
quale e' basato l'MS-DOS) e che non ha l'equivalente nel set di istruzioni del  
68008 DEVE SOSTITUIRE quella istruzione con una serie di istruzioni del proprio  
microprocessore. Per fare questo, ovviamente, impiega piu' tempo di quello che  
impiegherebbe se l'istruzione fosse diretta e quindi il programma viene  
rallentato.

Tuttavia il fatto di far girare i programmi MS-DOS in ambiente 68008 ha il  
vantaggio che finalmente questi programmi possono essere fatti girare IN  
MULTITASKING e cioe' due o piu' programmi possono girare contemporaneamente  
sia in ambiente MS-DOS che in QDOS. Questo significa quindi che e' possibile far  
girare due versioni del, per esempio, WORDSTAR e comporre due documenti allo  
stesso tempo magari passando dall'uno all'altro quando necessario (cosa che  
l'Apple II puo' fare da anni con il suo programma APPLEWORKS senza multitasking  
e girando a 1 Mhz!!!). Oppure questo significa anche che e' possibile avere allo  
stesso tempo in memoria un programma in MS-DOS ed un altro in QDOS e richiamarli  
sullo schermo a piacere od anche visualizzarli contemporaneamente, cosa che i  
possessori di IBM o compatibili, nonostante i loro 16 bit ed il loro 10 Mhz, non  
sono mai riusciti a vedere.

Passando alla pratica si comincia col caricare il programma THE SOLUTION in un QL espanso e dotato di disk drive (il mio ha l'espansione interna ed un drive da 3,5"). Questo richiede pochi secondi. Poi bisogna caricare l'MS-DOS, che invece richiede un tempo considerevole. Quando si e' in ambiente MS-DOS appare il nuovo messaggio del settaggio della porta Com1 tipico della nuova versione 4.00 e poi il classico A>, con il cursore che aspetta un ulteriore ordine.

I comandi vengono accettati immediatamente ma prima vengono accumulati in un buffer, per cui spesso la velocita' di scrittura e' superiore alla velocita' della gestione dello schermo. In parole povere non vedrete immediatamente quello che state scrivendo anche se e' stato accettato dalla memoria del computer.

Un cosa che mi ha immediatamente colpito e' il fatto che certi colori sono diversi fra l'MS-DOS ed il QDOS. Per esempio i colori del Quill (versione MS-DOS) sono blu sul PC 200 e verdi sul QL.

Tutti i programmi da me provati hanno funzionato, inclusi programmi "difficili" come Sidekick, che rimane residente in memoria in una sorta di multitasking (che non e').

Per velocizzare l'esecuzione Steve Sutton, l'autore del The Solution, raccomanda di utilizzare il programma LIGHTNING sempre scritto da lui e pubblicato dallo stesso editore.

Nel pacchetto del The Solution e' compreso anche il programma CONFIGURE che permette di "aggiustare" la tastiera e cioe' di assegnare alla tastiera le stesse funzioni della tastiera dell'XT. E' perfino previsto un programma per i possessori del Thor (che devono proprio essere scarsi in Italia) e per adattare il programma ai vari tipi di drive e di configurazioni possibili.

Fra gli altri e' fornito (solo a chi ha ordinato la versione con l'MS-DOS) anche il programma XOVER che permette di mostrare tutte le informazioni relative al contenuto del disco sia che sia stato formattato in MS-DOS sia QDOS o addirittura anche per le cartucce del microdrive. Una delle funzioni consiste in un programma che permette anche di trasferire files fra i due formati, in entrambe le direzioni.

Il THE SOLUTION non sara' la soluzione al vostro problema di avere un compatibile con una spesa relativamente modesta, ma certamente vale la pena per chi HA GIA' un QL espanso ed un disk drive per lo stesso. Infatti sarebbe certamente antieconomico espandere un QL ed acquistare un disk drive con relativa interfaccia SOLTANTO per farci girare programmi MS-DOS. In questo ultimo caso sarebbe molto piu' economico e piu' veloce acquistare un compatibile coreano o cinese.

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 495, 21/03/89 21:01  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 48

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

COMPUTER SHOPPER di Marzo  
=====

Dieci articoli su Spectrum e QL in questo numero.

Di particolare importanza la "prova" del programma di trattamento testi THE  
LAST WORD.

Si tratta del noto programma della Trojan che, da piu' parti, e' considerato  
migliore di Tasword II e III. La storia di questo programma comincia con la  
casa editrice (e venditrice di hardware) chiamata SAGA, gia' nota per le sue  
tastiere compatibili. Dopo il fallimento e la chiusura della Saga i diritti  
del programma vengono acquistati appunto dalla Trojan gia' nota invece per le  
sue penne luminose per lo Spectrum. L'attuale versione riveduta e corretta e'  
disponibile anche su disco per il Plus 3.

Lo Spectrum non e' il migliore computer disponibile per i programmi di  
trattamento testi anche a causa della sua risoluzione grafica, 256 x 192, che  
limita la quantita' di testo che puo' apparire sullo schermo in modo  
leggibile. Infatti una risoluzione maggiore non e' molto utile se non puo'  
essere visualizzata sullo schermo. Lo Spectrum non usciva che sul TV e quindi,  
se si voleva avere maggiore chiarezza dei caratteri, era necessario  
modificarlo per l'uscita su di un monitor videocomposito (non piu' con il 128  
nelle sue varie versioni).

Il programma in questione DEVE quindi essere usato con un monitor se non  
volete presto perdere le vostre capacita' visive. Infatti e' possibile  
visualizzare 40, 48, 64 o 80 caratteri per riga e mandare alla stampante fino  
a 148 colonne.

Al contrario del Tasword III, che utilizza un sistema di scrolling lungo il  
testo, le linee piu' lunghe della capacita' del display sono mostrate nella  
riga seguente ed in modo da poterle distinguere dagli eventuali paragrafi.

Sorprendentemente, e nonostante i vantaggi offerti da questo word processor,  
l'articolaista consiglia invece di usare il Tasword.

## CARTA TERMICA PER 8086

-----  
Molti, specie in G.B., ma anche in Italia posseggono ed usano la stampante termica 8086 che originariamente era stata ordinata dalla IBM per il suo PC Junior e che a causa del fallimento commerciale dello stesso e' stata riversata sul mercato con vari nomi. Ad un certo punto era regalata assieme a tutti gli acquirenti di un QL dalla catena inglese DIXON.

Purtroppo come detto sopra questa stampante, per altri versi interessante, usa carta termica che oltre ai noti svantaggi costa pure cara. Computer Shopper vi suggerisce di usare carta per fax che sembra sia piu' economica.

## MODIFICA AL PLUS 3

-----  
A pag.136 ci sono tutte le informazioni per modificare il porto di uscita del Plus 3 in modo tale da renderlo compatibile con il Plus 2 e quello standard del 48.

## MICRODRIVES

-----  
A pag.138 c'e' invece una estensiva trattazione su come aggiustare la velocita' dei microdrive e su come ottenere una formattazione migliore con le cartucce.

Molto interessante anche la descrizione del metodo usato dalla Abex (la ditta che fabbrica le cartucce) per marcare e riconoscere la data di fabbricazione delle stesse.

Se guardate una cartuccia aperta noterete una serie di numeri vicino al pressore per il nastro. Le prime tre cifre rappresentano il numero dei giorni dall'inizio dell'anno e l'ultimo numero l'anno a partire dal 1980. In altre parole una cartuccia fabbricata il 1 febbraio 1988 sara' marcata 0328. Questo potrebbe essere importante dato che esistono diverse serie delle cartucce a cominciare dalla meta' del 1984 fino 1987. Infatti nel 1984 la Sinclair cambio' lo stampo della plastica dell'involucro in modo da far apparire la parte non rifinita della cartuccia verso l'esterno invece che all'interno dove avrebbe potuto causare dei problemi al nastro.

Circa un anno dopo lo stampo fu cambiato di nuovo modificando la parte in plastica in alto a sinistra vicino al nastro in modo che si presentasse una superficie ad angolo invece di un attacco piatto. Questo per ridurre il rischio che il nastro si pieghi quando si inserisce la cartuccia nel microdrive.

Nel 1987 la ICL, che usava i microdrive nel suo compatibile ONE PER DESK, convinse la Abex a potenziare la molla che spinge il pressore del nastro verso la testina del microdrive. Anche la lunghezza del nastro sembra che sia variata col tempo e questo, anche se non confermato da fonti ufficiali, spiega perche' le nuove cartucce danno una maggiore capacita' di quelle precedenti.

E' tutto per oggi. Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 497, 22/03/89 22:01  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 49

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

QUALE LINGUAGGIO  
=====

Non sono certamente un esperto di linguaggi ma ho pensato che qualcuno  
potrebbe essere interessato alla seguente descrizione/elenco dei linguaggi  
piu' diffusi in campo informatico.

ADA (da Ada Lovelace, figlia di Lord Byron)  
-----

Questo linguaggio e' il tentativo da parte di un comitato americano di  
standardizzare in qualche modo il modo di programmare i computer.

Consiste in un conglomerato di altri linguaggi: Pascal, C, Forth ed altri.

E' stato adottato dall'esercito americano e da molte organizzazioni NATO.

ALGOL (ALGOrithmic Language)  
-----

Il linguaggio dal quale e' derivato il BASIC e anche molto simile a  
quest'ultimo.

Originariamente usato nei computer "grossi" e quindi diffuso soprattutto nelle  
librerie ufficiali e' oggi diventato un classico.

BCPL (Basic Computer Programming Language)  
-----

Un linguaggio molto potente come il C perche' si possono usare tutte le parole  
che si vogliono; ma bisogna ricordarsele perche' il programma non lo fara'.

BASIC (Beginners All-purpose Symbolic Instruction Code)  
-----

Universalmente considerato il linguaggio per i principianti ha sempre piu'  
importanza anche come linguaggio "serio" specie nelle sue ultime versioni.

Facile da usare ma lento e "impicciato".

C (perche' fu scritto dopo il B)

-----

Scritto originariamente per il sistema operativo Unix e' oggi disponibile per tutti i sistemi incluso lo Spectrum.

Non esiste un modo prescritto di scrivere un programma in C e cosi' ciascuno lo fa a modo suo. Il C esegue pochissimi controlli dei comandi usati e nessun controllo nella logica del programma. E' cosi' molto difficile trovare e correggere eventuali errori di programmazione.

Tuttavia e' considerato molto elegante e veloce.

ASSEMBLY LANGUAGE

-----

Questo e' un modo molto semplice e diretto (e quindi difficile) di parlare al microprocessore di un computer in contrasto con quei linguaggi complessi e ad un alto livello (e quindi facili).

A causa del fatto che ciascun microprocessore usa un differente linguaggio e' praticamente impossibile trasportare un programma scritto per un tipo di computer su di un altro che non uso la stesso CPU.

COBOL (COmmon Business Oriented Language)

-----

Pensato molti anni fa quando i grandi computer dovevano fare sempre le stesse operazioni per un elevato numero di volte, e' ancora oggi molto usato sia perche' e' oramai affermato sia perche' funziona.

Non e' un linguaggio per scrivere giochi ma per gestire un grande numero di dati. Assomiglia molto alla lingua inglese e questo spiega forse anche la ragione della sua diffusione.

(segue al prossimo numero)

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 498, 22/03/89 22:11  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 50

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

(segue dal numero precedente)

FOCAL (Formula Calculator)

-----  
Un linguaggio molto antico e quindi superato ed ormai in disuso.

PL/1 (Programming Language/One)

-----  
PL/1 fu scritto per combinare le migliori caratteristiche del Cobol, del Pascal  
e dell'Algol.

FORTH

-----

Originariamente sviluppato per controllare i radiotelescopi da Charles Moore  
ed Elisabeth Rather e' stato recentemente usato per programmare le sequenze  
animate di STAR WARS (il film non la politica reganiana).

Il Forth viene con un vocabolario di parole chiave che possono essere espanse  
ed estese creandone delle altre con combinazioni di queste. Queste "estensioni"  
possono essere salvate e ricaricate nuovamente col sistema.

Questo linguaggio e' potente ed elitario. Chi lo usa non si farebbe mai vedere  
ad usare il Pascal o il BASIC.

LISP (LISt Processor)

-----

Un precoce tentativo di scrivere un linguaggio "logico" (perche' gli altri?)  
che con l'andar del tempo si e' perso per strada.

E' stato scritto ai primi degli anni 60 come un linguaggio piu' naturale ma e'  
stato usato prevalentemente per investigare entro intelligenza artificiale.

Come il nome dice il Lisp e' perfetto per fare ricerche all'interno di liste.  
Purtroppo richiede un sacco di dati per poter mostrare la sua utilita' ed in  
pratica e' inutilizzabile sui piccoli computer

## MODULA 2

-----

Un linguaggio disegnato da Niklaus Wirth per soppiantare il Pascal. Molto potente Modula 2 produce un codice veloce quantunque sia molto verboso allo stadio della programmazione.

## STOIC (STac Oriented Interactive Compiler)

-----

Questo e' un linguaggio molto pesante. Puo' sostituire tutto il vostro sistema operativo ed include anche un assembler ed un editor.

Un altro linguaggio sulla linea del Forth, al quale cioe' si puo' aggiungere fino a che si ritenga necessario (o si continui a seguire quello che si sta facendo).

## PILOT (Programmed Inquiry, Learning and Teaching)

-----

Non so dove gli americani hanno preso la O che manca del titolo ma e' un linguaggio originariamente disegnato al San Francisco Medical School nel 1973.

Utile per creare "dialoghi" fra l'utente ed il computer.

## LOGO

----

Sviluppato come parte di un progetto universitario americano e regalato con i computer marca Amstrad.

Si dice che sia utile ai ragazzi per imparare a ragionare ed a programmare ma tutti i ragazzi con i quali ho parlato lo hanno trovato tedioso e preferiscono comunque usare il BASIC.

## PROLOG

-----

Disegnato ai primi degli anni 70 e' probabilmente il migliore linguaggio per una programmazione "logica".

Non un linguaggio molto veloce ma puo' essere costretto a comportarsi a modo con poco sforzo di programmazione.

## PISTOL (Portably Implemented STack Oriented Language)

-----

Un linguaggio di pubblico dominio della famiglia del Forth.

## FORTTRAN (FORMula TRANslator)

-----

Il primo vero linguaggio ad alto livello scritto dalla IBM. E' il piu' standardizzato e potente linguaggio per trattare numeri.

Usa una sintassi molto formale ed era usato originariamente con le schede perforate (ricordate?) e con le teletype (le stampanti dell'epoca).

Assomiglia un poco al BASIC e, come questo, e' facilmente trasportabile da una macchina all'altra. Molti scienziati e ricercatori ancora lo usano correntemente.

## PASCAL (dal matematico Blaise Pascal)

-----

Disegnato da Niklaus Wirth come un passo avanti rispetto all'Algol 60 e' un linguaggio altamente strutturato e facile da usare.

Poiche' e' stato disegnato prima che sorgessero i microcomputer ha soltanto un limitato supporto per una programmazione interattiva, ma molte implementazioni prevedono soluzioni non standard a questo problema.

Considerato un linguaggio elegante tende tuttavia a produrre programmi "pesanti" a causa delle ingombranti sovrastrutture.

E tutto per oggi. Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 505, 28/03/89 00:16  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 51

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

SIR CLIVE SI SPOSA  
=====

Secondo notizie di agenzia Sir Clive Sinclair ha indirizzato i suoi piu'  
recenti interessi ad argomenti piu' comuni del lancio dei nuovi integrati  
basati sulla nuova tecnologia wafer-scale.

Infatti il suo appuntamento in chiesa nel prossimo giugno ha poco di  
tecnologico (almeno spero). Si tratta del suo matrimonio con la giovane e  
bella ex modella Bernardette Tynan.

Ed oltre ad essere bella la giovane promessa sposa e' anche intelligente.  
Come faccio a saperlo? Facile. Lui l'ha conosciuta ad una riunione  
dell'associazione MENSA che raggruppa soltanto coloro che hanno un indice di  
intelligenza superiore alla norma. Bernardette ha soltanto cinque punti in  
meno di Sir Clive anche se ha meno della meta' dei suoi anni.

Vi terro' informati degli sviluppi.

CRASH di Marzo  
=====

Anche in questo numero l'unica rubrica degna di menzione al di fuori delle  
solite recensioni di giochi e' quella denominata TECH NICHE.

Questa volta e' in recensione la interfaccia e sistema operativo Plus D della  
Miles Gordon Technology. Le conclusioni dell'articolista sono che,  
sicuramente, la scelta della Plus D e' migliore di quella del Plus 3 anche  
perche', nel contempo, si risparmiano anche 105 sterline.

In recensione anche il programma PICK-POKE-IT della MGT e quello Plus D Hacker  
della INDUG. Ed a proposito di quest'ultima nonostante tutti i miei sforzi  
non sono ancora riuscito a farmi mandare i numeri arretrati di Format dalla  
stessa e sembra che molti siano nelle mie stesse condizioni.

A pag.56 si parla anche della rivista su microdrive OUTLET che, ora informo, ho  
deciso di far venire anche su disco per Plus D in modo da velocizzare un poco  
la lettura e quindi anche le mie recensioni.

LETTORI

=====

Ho ricevuto diverse lettere e telefonate di lettori da fuori Roma che, bontà loro, si sono complimentati per il contenuto di queste righe.

A loro ed a tutti voi rispondo che io faccio del mio meglio ma che certo non ho i mezzi di cui dispongono le grandi case editrici e che quindi dovrete essere pazienti con me e con i miei sforzi.

Debbo tuttavia esternare la mia soddisfazione per i complimenti ricevuti e credo che siano la ragione principale che mi spinge a continuare.

Grazie.

MEMOREX

=====

Ho ricevuto in questi giorni un altro catalogo di vendita per corrispondenza di articoli inerenti l'informatica.

Si tratta del catalogo della Memorex, Via Torino 39, 20063 CERNUSCO S/N (Milano) che offre tutta una serie di accessori e ricambi per computer.

Se volete ricevere il catalogo telefonate (con pagamento a carico del destinatario) al numero verde 1678 - 21072, se non altro per averlo come documentazione.

E tutto per oggi. Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 512, 31/03/89 20:26  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 52

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem.Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

ELENCO DEI PROGRAMMI PER SPECTRUM PUBBLICATI A MARZO  
=====  
secondo le riviste CRASH - YOUR SINCLAIR - SINCLAIR USER

TITOLO	EDITORE
-----	
Advanced Dungeons and Dragons	US Gold
Afterburner	Activision
Ancient Battles	Cases Comp. Sim.
Bigfoot	Code Masters
BMX Freestyle	Code Masters
Captain Blood	Infogames
Classic Games 4	CP Sotware
Clock chess	CP Sotware
Computer Maniacs Diary	Domark
Dark Fusion	Gremlin Graphics
Dizzy	Codemasters
Dragon Ninja	Ocean
Dynamic Duo	Firebird
Echelon	US Gold
Emlyn Hughes International Soccer	Audiogenic
Encyclopedia of War	CCS
4 x 4 Offroad Racing	Epyx
Fish	Rainbird
Fire and forget	Titus
G.I.Hero	Firebird
HATE	Gremlin
Human Killing Machine	GO!/Capcom
Ice station zero	Eight day software
Incredible Shrinking Sphere	Electric Dreams
Ingrids Software	Level 9
Into Africa	Rack-it
International Speedway	Silverbird
Jocky Wilson's Darts Challenge	Zeppelin Games
Lats Duel	US Gold
L.E.D. Storm	US Gold
Maria's Christmas Box	Anco
Navy Moves	Dinamic

Nonamed  
Obliterator  
Operation Hormuz  
Question of sport  
Rally Simulator  
Reveal  
Run The Gauntlet  
Robocop  
S.D.I.  
Shoot out  
Spitting Image  
Street Gang  
Tank Command  
The Archon Collection  
The Balrog and the cat  
The Munsters  
The Deep  
Tomcat  
Treasure Island Dizzy  
Victory Road  
WEC Le Mans  
Xenon  
Zone Trooper

Mastertronic  
Melbourne House  
Again Again  
Elite  
Zeppelin Games  
Mastertronic  
Ocean  
Ocean  
Mediagenic  
Martech  
Domark  
Players  
Atlantis  
Electronic Arts  
Zenobi Software  
Again Again  
US Gold  
Players  
Code Masters  
Ocean  
Ocean  
Melbourne House  
Gamebusters

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 515, 01/04/89 13:23  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 53

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

OUTLET di Marzo 1989  
=====

Questo mese nell'editoriale i redattori di questa rivista su cartuccia (ma  
anche su nastro e disco) si sono sentiti molto offesi dalla recensione della  
loro rivista da parte del club olandese del Discovery (la comunita' di utenti  
Sinclair e' veramente internazionale). Infatti e' stata giudicata troppo  
costosa per quello che offre. Personalmente sono dell'avviso contrario, ma il  
mondo e' bello perche' e' vario.

Ma passiamo al contenuto di questo mese che, dopo il solito editoriale e  
lettere dei lettori presenta i seguenti programmi:

MULTIBASIC - un fantastico programma per mettere in memoria due o tre  
programmi in BASIC e passare a piacere dall'uno all'altro.

OUTBOARD - una serie di piccole inserzioni sia commerciali che di lettori.

LOOKOUT - settore riservato alle notizie di novita'. Una molto interessante e'  
che la Epson, ben nota per le sue stampanti, ha messo in vendita una stampante  
a 48 aghi che ha una risoluzione migliore di una laser printer! Tuttavia anche  
il prezzo e' in proporzione: 2.199 sterline. 300 caratteri al secondo (scusate  
se e' poco!) e risoluzione grafica di 360 x 360 punti per pollice quadrato  
(non so a quanto corrisponda in centimetri quadrati ma deve essere sicuramente  
TANTO).

COMPETITION - si tratta di una gara per coloro che si dilettono a sprotteggere  
i programmi. Vengono forniti dei programmi con nuovi e vari metodi di  
protezione con lo scopo di sfidare coloro che si sentono in grado di tentare la  
sprotezione.

PEANO'S SPACE - questa e' una dimostrazione di come riempire lo schermo con  
una serie di curve con sette differenti possibilita' di dettaglio. Programma  
inutile ma affascinante da guardare.

GRIDPRINT - un altro programma inutile ma interessante da guardare. Si tratta  
di una routine per tracciare una serie di linee orizzontali e verticali  
equidistanti fra di loro. Una moderata utilita' potrebbe essere ricavata dalla  
stampa del risultato per una specie di carta millimetrata.

OUTCLASS - segue con questa puntata il corso in codice macchina. Argomento di questo mese grafica e sprite.

CHECKOUT - e' una serie di recensioni di programmi. Questo mese si parla di: PCB Designer, un programma per disegnare e stampare circuiti stampati; IMBOS 2.0, un programma per aggiungere altri comandi ai microdrive; FASTWORD, una specie di vocabolario di circa 6.000 parole che aiuta a trovare un sinonimo o un'altra parola relativa a quella in questione. C'e' poi una recensione della stampante portatile a batterie HR5 della Brother.

LOOK-AHEAD - e' invece una preview degli articoli che appariranno nel prossimo numero della rivista.

FLEXIPAGE - e' un demo dell'omonimo programma che permette di disegnare degli screen e di vederli poi in sequenza come se fossero delle diapositive.

TELEZOOM - e' un programma veramente fantastico. Permette di ingrandire una qualsiasi porzione dello schermo. In pratica si carica un qualunque schermo e si puo' muovere una finestra in qualsiasi punto dello schermo ed ingrandire la parte prescelta. Volendo si puo' poi proseguire nell'ingrandimento fino a riempire tutto lo schermo con il colore di un solo pixel. Molto interessante.

SYSVARS - produce una sorta di rarita': un completo elenco delle variabili di sistema dello Spectrum.

JUMBOCHARS - produce invece, in modo estremamente semplice, delle grosse scritte a pieno schermo. Utile per titoli di programmi o per rifinire e migliorare le vostre riprese video.

WITCHWOOD 3D - e' una avventura grafica che utilizza i cursori oppure il joystick.

TASBAS - e' solamente la parte in BASIC del Tasword II adattata per girare su disco.

E' tutto per oggi. Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 516, 01/04/89 18:35  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 54

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

SINCLAIR USER di Aprile  
=====

Come al solito solo due pagine di articoli "seri". Uno riguardante il come  
gestire la programmazione della tastiera ed il secondo con vari suggerimenti  
per la programmazione in codice macchina.

YOUR SINCLAIR di Aprile  
=====

Anche qui un paio di pagine con un programmino portoghese per la ricerca di  
messaggi in ASCII all'interno dei programmi di gioco. Poi un'altro per  
rinumerare i numeri di linea ed infine un altro per la programmazione della  
digitalizzazione dei suoni.

A pag.82 c'e' la "prova" del nuovo programma della INDUG chiamato Plus D  
Hacker. Questo permette ai possessori di questa interfaccia per disk drive di  
fare piu' o meno quello che permette l'altro programma PICK-POKE-IT della MGT  
ad un prezzo di molto inferiore. Visto pero' che la INDUG non risponde piu'  
alle lettere sara' un problema se potro' ricevere e provare questa  
interessante estensione delle capacita' della Plus D.

Data l'enorme popolarita' del programma FOOTBALL MANAGER e la seguente  
versione 2 segnalo la pubblicita' che appare in questo numero di un nuovo  
programma della Addictive chiamato FOOTBALL MANAGER 2 EXPANSION KIT che  
suppongo espanda le possibilita' del programma originale.

CRASH di Aprile  
=====

Nella rubrica TECH NICHE di questo mese si tratta della nuova versione del  
vecchio programma per disegnare THE ARTIST ora giunto alla versione II. Si  
tratta piu' che altro di una revisione cosmetica che permette di aggirarsi  
all'interno del programma con dei menu' stile MAC e con la possibilita' di  
usare il mouse marca DATEL o Kempston.

Si tratta poi del FIXER, l'adattatore per il porto posteriore del Plus 3 e  
Plus 2A e della TWOFACE, entrambi della MGT.

A pag.62 si parla poi del club INDUG ed della sua rivista chiamata FORMAT di cui come sapete ho perso le tracce.

QL WORLD di Aprile

=====

In questo numero si parla di:

GUERRA DEGLI EMULATORI MS-DOS

-----

Ne sono ora disponibili tre: Quello della Digital Precision, quello della Ant Software ed infine quello della Schon.

Quest'ultimo sara' presentato il 1 aprile all'Alternative Micro Show. Quello della Ant Software sembra stia per essere ritirato a causa dei troppi bugs e problemi che creava ed infine il primo e' ormai divenuto lo standard da battere.

Una ditta portoghese invece ha presentato un modo di trasferire i files fra il QL e l'MS-DOS col solo scambio di dischi e senza l'uso delle porte seriali.

ABC III

-----

Tratta invece di una nuova interfaccia tedesca per collegare al QL una tastiera esterna. Sempre dalla stessa ditta tedesca viene una nuova espansione di memoria fornita sul suo proprio circuito stampato.

TEXT '87

-----

E' la recensione del programma di trattamento testi della ditta Software 87 e dei nuovi programmi complementari FOUNTEXT 87 e FOUNTED.

SOFTWARE FILE

-----

Parla del programma di avventura intitolato The Prawn.

UTILITY FILE

-----

Invece questo articolo parla del programma AKick della ditta Schon PCP. Trattasi di un set di utilita' per lavorare sui dischi.

DIY TOOLKIT

-----

E' l'ennesima puntata di una serie di articoli sul come riconfigurare il sistema con dei Peek and Poke.

THROUGH THE GLASS DARKLY

-----

Tratta di un ingegnoso metodo di controllo di attrezzature esterne al QL attraverso lo schermo. In pratica questo programma permette di accendere delle finestre luminose su di uno schermo scuro. Le accensioni e gli spegnimenti vengono poi rilevati da dei sensori ottici posizionati sullo schermo tramite del nastro adesivo o plastilina. I risultanti impulsi vengono poi elaborati da un controller elettronico di cui si da' lo schema elettrico.

SUPER BASIC

-----

Continua la serie di lezioni sul BASIC del QL.

THE PRINTER REPORT III

-----

Ed infine questo articolo conclude una trattazione sulle piu' comuni stampanti in commercio (in G.B.).

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 519, 02/04/89 01:10  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 55

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

NUOVO PSION ORGANIZER  
=====

La Psion ha presentato il suo nuovo Psion Organizer 350 con una memoria di  
96K.

Questa versione e' indirizzata agli utenti che hanno bisogno di tenere in  
memoria RAM una grande quantita' di dati.

DIP/ATARI POCKET PC  
=====

Questo portatile tascabile di cui abbiamo gia' parlato e' stato presentato in  
forma definitiva al WHICH COMPUTER? Show.

Una delle modifiche rispetto al prototipo e' la sua tastiera che ora ha dei  
tasti "rigidi" al posto di quelli in gomma usati precedentemente.

PROBLEMI DI TASTIERA COL PLUS 2  
=====

Se avete problemi di tastiera con il Plus 2 ed il programma Tasword II (non vi  
funziona il tasto di STOP) sappiate che non siete soli.

Si tratta di un bug del programma e di un difetto dell'hardware. Ma niente  
paura il problema e' stato risolto dal lettore Alfredo Sanguigni che potrete  
contattare attraverso SPEX & Co. in quanto non conosco la modifica da fare.

ARCHIMEDES JUNIOR  
=====

La Acorn sta pensando di presentare nei prossimi mesi (entro l'estate) una  
versione semplificata del suo computer Archimedes.

Sara' ancora a 32 bit e con due megabyte di RAM ma ad un prezzo nettamente  
inferiore dell'attuale (699 sterline nella sua versione piu' economica).

BRaille MICRO

=====

Il primo computer dedicato ai portatori di handicap nella vista e' stato presentato dalla ditta LIBRA.

La differenza con altri computer dedicati a questo mercato e' nel fatto che questa nuova macchina presenta un display a rilievo che usa l'alfabeto Braille al contrario della concorrenza che utilizza la sintetizzazione di voce.

Purtroppo a 6.500 sterline non e' economico e se avete qualche conoscente che ha bisogno ma non puo' affrontare questa spesa mettetelo in contatto con me per considerare un'alternativa economica: lo Psion Organizer II.

NORTHERN SINCLAIR COMPUTER SHOW

=====

Come gia' comunicato sabato 8 aprile si terra' questa mostra/mercato dedicata ai prodotti Sinclair ed a quelli relativi (Psion, Cambridge Computer ecc.).

Per coloro interessati informo di aver trovato un passaggio aereo per Londra e ritorno per meno di quanto spenderete il prossimo week-end per la vostra gita settimanale: L. 129.000!!! (valido solo per questo fine settimana).

GAMESTER

=====

Dopo mesi di attesa ho ricevuto dalla G.B. questo programma di utilita' per la Multiface One.

Si tratta di un programma che permette di localizzare la parte del programma di gioco da voi prescelto che influenza la durata del gioco stesso tramite il controllo delle vite e di cambiarne a piacere il numero delle stesse.

Contemporaneamente viene anche data la possibilita' di rallentare a piacere la velocita' di esecuzione del programma, da un minimo ad un massimo. Utile per coloro come me che non riescono ad avere delle reazioni abbastanza veloci con i moderni programmi di gioco.

E tutto per oggi saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 520, 02/04/89 12:57  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 56

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

PERSONAL COMPUTER WORLD di Aprile  
=====

Purtroppo niente di quanto pubblicato questo mese riguarda gli argomenti che  
ci interessano tranne una lettera di un lettore che sostiene che la Cambridge  
Computer ha sbagliato nella sua scelta del programma PIPEDREAM, il programma  
residente dello Z88 anche a causa della cattiva qualita' del suo foglio  
elettronico.

COMPUTER SHOPPER di Aprile  
=====

Come al solito invece dieci articoli riguardanti la Sinclair in questo numero  
di questa economica rivista britannica (circa L.1.300 per 206 pagine stampate  
fittamente!).

Se lavorate con le parole e cioe' se siete giornalisti, scrittori, novellisti,  
poeti o semplicemente scrivete lettere d'amore e' uscito un programma per lo  
Spectrum che vi potrebbe tornare utile: FASTWORD. Si tratta di un programma  
che vi permette di trovare un sinonimo o una parola relativa a quella da voi  
proposta.

L'articolo su questo programma e sul modo di usarlo e' corredato dalle foto  
delle schermate chiave in modo da dare una idea a chi legge di come si  
presenta e come si usa PRATICAMENTE. Questo e' come ogni rivista ben fatta  
dovrebbe affrontare il problema della presentazione del software ma anche  
dell'hardware.

SAM COUPE'  
-----

Il prototipo di questo SuperSpectrum e' stato presentato il 29 gennaio ad una  
mostra specializzata di radioamatori a Blackpool, il Northern Electronics  
Show.

La macchina veniva mostrata con un software "girante" che esemplificava la  
velocita' di esecuzione dei nuovi modi grafici e dei colori. I cerchi venivano  
disegnati a circa 20 volte la velocita' dello Spectrum ed i disegni di linee  
rette a circa 5 volte di quella normale.

Il prototipo era ancora lontano da un esemplare di produzione e conteneva circa 200 metri di filo elettrico per collegamenti fra i vari componenti e specialmente fra i piu' di cento integrati che verranno presto sostituiti con una ULA appositamente commissionata alla ditta Fujitsu.

Se volete altre caratteristiche fate una ricerca in MC-LINK specificando SAM o Coupe'.

Anche citati in questo numero i programmi per lo Spectrum 48 che permettono di interpretare i linguaggi Fortran e Pascal della ditta Mira.

A pag.164 invece si descrive il programma per il QL chiamato CUEWELLS. Si tratta di un programma "finder" e cioe' di un programma di interfaccia del computer verso l'utente pensato per rendere piu' facile l'uso della macchina riducendo la necessita' di battere comandi sulla tastiera. Il programma viene caricato all'accensione e risiede permanentemente in memoria e richiamato da dei comandi in Super BASIC. Per esempio battendo CW lo schermo si pulisce ed appaiono una serie di opzioni che possono essere scelte premendo i tasti da F1 a F4. Il programma ha molte altre possibilita' che sarebbe troppo lungo qui descrivere. E' edito dalla ditta Rob Roy Software di Clevedon.

Un'altra novita' eccitante per il QL e' quella della possibilita' offerta dalla ditta Miracle di poter usare un hard disk tramite il porto di connessione previsto per le cartucce ROM. Originariamente la Miracle aveva pensato di utilizzare il porto di espansione per il terzo microdrive ma alla fine ha deciso per il porto delle ROM che comunque non viene impegnato unicamente dall'interfaccia ma mantiene, tramite una ulteriore presa, la possibilita' originaria.

L'articolo e' molto lungo ma se volete leggerlo tutto dovrete acquistare la rivista in G.B. oppure chiedermi le fotocopie con le solite modalita'.

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 522, 02/04/89 19:50  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 57

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

CAMBRIDGE COMPUTER Z88  
=====

Sir Clive ce l'ha fatta.

Finalmente la grande catena di distribuzione di beni di consumo elettronico  
DIXON ha deciso di distribuire lo Z88 nei suoi negozi in tutta la Gran  
Bretagna.

Dopo l'abbandono della distribuzione da parte di COMET la Cambridge Computer  
si era trovata pericolosamente senza un grande distributore.

Alla Dixon si sono ora aggiunti anche ALLDERS (una catena di negozi di  
macchine e attrezzature da ufficio), JOHN LEWIS (una serie di grandi  
magazzini) e SELFRIDGES (il grande magazzino di Oxford Street a Londra).

Contemporaneamente sono ricominciate ad apparire le inserzioni della CC sulle  
piu' diffuse riviste di informatica come, questo mese, su Personal Computer  
World.

STAMPANTE PSION  
=====

Ho finalmente potuto vedere e provare la stampantina termica della Psion per  
il PO2 e l'ho trovata veramente pratica.

La stampa puo' avvenire su diversi formati fino ad un massimo di 80 colonne.  
Sorprensamente anche con questa densita' e con i caratteri ovviamente molto  
rimpiccioliti la stampa e' ancora molto chiara e si legge senza sforzo.  
Nessuna sorpresa quando si scopre che la tecnologia della parte stampante di  
questa printer e' di produzione EPSON e che fra l'altro usa carta termica  
identica a quella della P40.

La stampantina prevede anche lateralmente la presa standard identica a quella  
che si trova sulla sommita' del PO2 e quindi e' possibile inserirvi tutti gli  
accessori gia' esistenti.

Con la penna ottica, pure prodotta dalla EPSON, e questa stampante e' veramente pratico per esempio mantenere in ordine un magazzino leggendo i codici a barre degli articoli e provvedendo allo scarico e carico delle merci tramite riversamento in un PC e con la stampa immediata della situazione attuale.

#### INTERFACCIA QL MICRO PERIPHERAL

=====

I possessori di questa interfaccia che hanno avuto vari problemi in conseguenza del fatto che il sistema operativo di questa interfaccia utilizza il comando FDK invece del piu' classico ed utilizzato FLP devono ora sapere che il loro problema e' risolto.

Infatti e' ora disponibile una EPROM da sostituire a quella originale che permette anche a loro di far girare programmi che non prevedono la possibilita' di specificare il comando preferito o che, come il nuovo programma THE SOLUTION, sembrano non tenere in nessun conto questa istruzione.

La nuova EPROM e' stata collaudata e funziona bene ed e' possibile sostituirla a quella originale oppure cancellarne il contenuto e riprogrammarla.

#### PROBLEMI COL PLUS 3

=====

Se il disk drive del vostro Plus 3 continua a girare anche se il programma e' stato ormai caricato dal disco provate ad inserire nel BASIC del programma il comando RANDOMIZE USR 14495.

Questo dovrebbe fermare il disco e permettervi di concentrarvi sul programma.

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 523, 03/04/89 01:13  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 58

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

PROGRAMMI MS-DOS PER QL  
=====

Ricevo e pubblico la seguente lettera dal lettore Sergio Dillon, un po'  
perche' potrebbe essere utile a chi deve decidere se il programma THE SOLUTION  
fa al caso suo ed un po' per i complimenti che, in fondo, sono la ragione  
principale che mi consente di continuare in questa mia fatica.

Sfortunatamente non conosco altri programmi di comunicazione per il QL oltre  
quelli citati.

Grazie.

-----  
Oggetto: Emulatore MS-DOS

Caro Enrico,

sto cercando, come avrai letto, programmi per il QL che controllino  
il modem. Io ho QTERMINAL, QCODE, QCONNECT. C'e' qualcosa di nuovo?

Complimenti, e non solo di cortesia, per i tuoi articoli sul mondo  
Sinclair. Chissa' che tu non stia lanciando un nuovo modo di fare  
giornalismo interattivo? Da figlio di un giornalista con  
50 anni di mestiere posso dirtelo con cognizione di causa.

Ti lascio un elenco di programmi testati con l'emulatore MS-DOS  
per QL. Non garantisco che funzionino in tutto, ma sembrano funzionare.

Usalo per i tuoi articoli se vuoi.

Wordstar, per il 4.0 interrupt=enable  
Dbase III plus interrupt enable, le versioni precedenti funzionano anche  
senza enable  
pcTOOLS 5.00 con interrupt enable da una velocita', al test di sistema,  
pari al 15% di un PC e crede che il sistema sia dotato di Nec V20  
News Master  
Print master  
Lotus 123

Comass  
Norton Utilities  
Alcuni virus!!!  
Flow chart  
Xchange della Psion  
Giochi: Buck Rogers, Tetris , Tennis

Ciao e fammi sapere per i programmi

Sergio

-----  
INTERFACCIA MODEM PER ZX 81  
=====

Se avete un vecchio ZX 81 che sta prendendo polvere in un cassetto questo progetto di interfaccia vi permettera' di metterlo ancora in azione.

Si tratta di una interfaccia commercializzata dalla ditta MAPLIN che pero' essendo piu' interessata a vendere componenti elettronici che apparecchi gia' montati ha pubblicato lo schema elettrico e pratico nel suo bollettino Project Book 7.

Per chi e' interessato, non potendo pubblicare qui lo schema e tantomeno il programma contenuto nella EPROM, invito gli interessati a chiedermi le fotocopie con le solite modalita' e cioe' inviando una busta preindirizzata e preaffrancata alla mia casella postale 10, 00125 Acilia, ROMA.

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 524, 03/04/89 20:54  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 59

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

INTERFACCIA MODEM PER SPECTRUM  
=====

Mentre l'interfaccia e relativo programma di Enrico Maria Giordano e'  
certamente il piu' semplice ed economico sistema per collegare un modem allo  
Spectrum, purtroppo ha delle limitazioni di cui la piu' grave e' che funziona  
solo a 300 baud.

Mentre so che Enrico Maria sta lavorando per cercare di ovviare a questo  
difetto, coloro che sono interessati ad una interfaccia che viaggi anche a 2400  
baud devono sapere che sempre la ditta MAPLIN ha pubblicato un articolo con un  
progetto di questo tipo sulla sua rivista ed esattamente nel Project Book 8.

Un altro dei vantaggi di questa interfaccia e' che il programma di gestione e'  
contenuto in una EPROM e che quindi e' pronta al funzionamento direttamente  
all'accensione senza caricamento di programma da supporto magnetico.

Per chi non ha il programmatore di EPROM sono disposto a "bruciare" la sua  
EPROM (2716) se mi verra' inviata col solito sistema in una busta imbottita.  
La ritornero' assieme allo schema elettrico e pratico della interfaccia.

TASTIERA PER LO SPECTRUM  
=====

E sempre per rimanere in tema di progetti della ditta MAPLIN segnalo che sul  
Project Book 9 e' stato pubblicato un articolo su come fabbricarsi una  
tastiera "ad interruttori" per lo Spectrum.

Si tratta cioe' di una tastiera che utilizza dei "veri" tasti che ogni volta  
che vengono premuti chiudono un "vero" interruttore (in contrapposizione al  
contatto con la bolla d'aria della tastiera originale).

Se volete liberarvi dalla schiavitu' di cambiare la membrana del vostro  
Spectrum in media ogni due anni e se siete in confidenza con il saldatore e la  
pasta salda questo progetto fa per voi.

Lo potrete ricevere col solito sistema.

EXTRA ALTA RISOLUZIONE PER LO ZX 81

=====

E' dato che ci sono segnali che sullo stesso numero della rivista Maplin e' pubblicato un articolo su di una espansione grafica per lo ZX 81 che permette tutta la gloria di 256 x 192 pixel (!) con un display normale ed invertito.

E' anche possibile disegnare linee, cerchi e triangoli con fills e riempimenti. Sono disponibili anche 32 grafiche definite dagli utenti ed e' utilizzabile direttamente dal BASIC (esteso).

Questa scheda richiede una espansione RAM di almeno 8K di memoria ed anche la memoria interna e' occupata per immagazzinare variabili usate per le routine grafiche e per gli UDG.

ACE (la rivista)

=====

Ho sott'occhio questa relativamente nuova rivista inglese che e' stata nominata "rivista dell'anno". Si tratta di una rivista indirizzata essenzialmente agli appassionati di giochi specialmente per i computer a 16 bit.

Cio' non toglie che spesso appaiano articoli sugli 8 bit e talvolta sullo Spectrum. Per esempio in questo numero (19 di aprile 1989) c'e' un articolo dedicato al SAM Coupe' ed in particolare al suo posizionamento in relazione al mercato degli altri computer ad 8 bit ed anche a quelli 16 bit.

Per quanto riguarda gli 8 bit con la sua grafica migliorata e il suo microprocessore che viaggia a 6 Mhz, chiaramente il SAM non ha rivali mentre per quanto riguarda i 16 bit bisogna considerare che il Coupe' costera' circa la meta' di un Atari ST che gia' e' un computer a buon mercato.

Il problema maggiore sara' pero' il software che richiedera' comunque un adattamento e bisognera' vedere quanto velocemente le case editrici si adatteranno all'idea. Quello che si sa gia' da ora e' che la MGT ha stipulato dei contratti per la contemporanea uscita di diversi giochi con la presentazione del nuovo SuperSpectrum.

Staremo a vedere. Per quanto mi riguarda ho gia' prenotato un esemplare e state certi che sarete i primi in Europa e forse al mondo a leggere le novita' in merito.

Chi vi offre di piu'?

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 527, 05/04/89 14:05  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 60

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

COME PRODUTTORE DI STAMPATI PER UFFICIO (14)  
-----

Proseguendo nella serie "Ora che ce l'hai guarda che ci fai" (vedi  
SPECTacolare Anno 1 - Numero 13) trattero' quest'oggi di come si possono  
disegnare e produrre stampati da utilizzare in attivita' commerciali ed  
uffici (oppure per il vostro nuovo club di utenti Spectrum).

Alzi la mano chi non ha mai dovuto riempire uno stampato. Poiche' non vedo  
mani alzate proseguo chiedendovi se vi e' mai capitato che nell'ufficio nel  
quale vi siete recati mancasse proprio lo stampato che vi avrebbe permesso di  
fare quella domanda per lo sgravio fiscale oppure di mandare quel vaglia che  
avevate promesso all'amico vostro ecc.

Bene, immaginate ora che invece di tenere migliaia di moduli e di stampati in  
un ufficio sia reso disponibile un computer che stampi il modulo giusto man  
mano che viene richiesto oppure che comunque permetta di tenere una scorta di  
moduli di molto inferiore a quella che dovrebbe essere tenuta oggi che si usa  
ordinare al tipografo una tiratura proporzionale al previsto e prevedibile  
consumo annuale/semestrale a secondo del caso.

In questo caso il modulo che cercate sarebbe a vostra disposizione in pochi  
secondi alla pressione di pochi tasti. Fantascienza? Purtroppo penso che, a  
parte il fatto che tutti questi moduli altro non sono che l'invenzione di una  
burocrazia che cerca di rendere la vita dei cittadini la piu' difficile  
possibile, mancano ancora molti anni affinche' un'idea simile possa essere  
applicata in Italia patria della "domandina" e della bustarella.

Non si capisce infatti come facciano negli altri paesi a mandare avanti gli  
uffici pubblici senza domandine e con molto meno personale in proporzione con  
la popolazione servita.

Immaginatevi che addirittura in G.B. NON ESISTE LA CARTA DI IDENTITA'.  
Se voi vi presentate all'ufficio postale a ritirare una raccomandata o un  
vaglia non vi viene richiesta nessuna forma di riconoscimento altro che la  
vostra dichiarazione. Perche' non sta a voi dimostrare di essere quello che  
siete ma all'autorita' predisposta dimostrare che voi state mentendo.

Ma io, come al solito, sto digredendo. Torniamo quindi ai nostri moduli.

Per lo Spectrum non esiste un programma particolare ma esistono diversi sistemi che permettono ugualmente di disegnare un formulario e di stamparlo a vostra richiesta. Esaminiamone alcuni.

Un metodo potrebbe essere quello di usare un programma di grafica tipo ART STUDIO. Con questo e' sicuramente meglio cominciare dallo scrivere le intestazioni necessarie al modulo che vi serve e poi disegnarci intorno le righe verticali e poi orizzontali.

Cominciate col fare un elenco di quello che il modulo richiede e di restringere il piu' possibile i campi delle richieste. E' meglio fare qualche domanda in meno se questo puo' produrre un modulo piu' chiaro e piu' facile da riempire.

Fino a che qualcuno non inventera' un sistema migliore purtroppo i moduli sono una dura necessita' con la quale abbiamo dovuto (in Italia) imparare a vivere. Cerchiamo almeno di non contribuire anche noi a rendere la vita difficila al nostro prossimo. Quello che dovete tenere presente quando disegnatate, per esempio, il modulo di iscrizione al nuovo club di amanti dell'arpa birmana e' di restringere i vari campi a dati che veramente vi occorrono al migliore funzionamento del club e non a quelli che vi POTREBBERO essere utili (come il sapere di che colore e' lo strumento di caio, che potrebbe essere utile solo se un giorno dovreste organizzare un concerto che richieda diciamo anche una disposizione cromatica dei vari strumenti) oppure di non chiedere dati che comunque non servono o sono pleonastici (come, che so, di chiedere a tizio quando ha comprato il suo strumento, solo per la curiosita' di sapere se e' stato comprato prima o dopo del vostro).

Tutto questo per dire che il disegno di un modulo e' un'arte ed i migliori artisti sono quelli che riescono a disegnare il modulo piu' semplice da riempire e poi da processare. Pensate soltanto a quanto debbono soffrire pensionati ed anziani a riempire i moduli per la dichiarazione dei redditi e di quanti impiegati servano poi per immettere i dati derivanti dentro ai computer ecc. Possibile che non si possa fare di meglio?

(segue al prossimo numero)

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 530, 05/04/89 20:13  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 61

}i\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

(segue dal numero precedente)

COME PRODUTTORE DI STAMPATI PER UFFICIO (14)  
-----

Per cercare di rimanere nei concetti di cui sopra procuratevi una certa  
serie di moduli e di stampati vari da varie fonti (specie anglosassoni) e  
studiatele. Potrete cosi' evitare parecchi errori iniziali ed aiutarvi nel  
disegno del vostro modulo.

Una volta che avete finito di disegnarlo, provatevi a stamparlo prima di  
procedere alla stampa finale.

Un altro modo per disegnare un modulo con lo Spectrum e' quello di utilizzare  
un foglio elettronico vuoto e cioe' senza alcun dato in esso in modo che  
potrete utilizzare le celle come dei campi per poi aggiungere i ritocchi  
finali ricaricando quello che avete salvato in un altro programma di DTP  
oppure utilizzando la possibilita' di tutti i fogli elettronici di aggiungere  
dei caratteri alfanumerici per le intestazioni.

A questo proposito potreste anche disegnare il vostro modulo con il programma  
DTP Pack della Cardex che gia' prevede la possibilita' di mischiare grafica  
con titoli e testi. La grafica verra' usata per le fincature, la titolatrice  
per le intestazioni mentre i testi per le eventuali spiegazioni (se  
necessarie. Evitate complicazioni!).

Per coloro che non hanno la Plus D o la Disciple lo stesso programma e'  
disponibile per il 48K sotto altro nome: WORDMASTER per i testi, HEADLINER per  
le intestazioni e TYPELINER per la composizione finale del risultato dei primi  
due.

Se non possedete questi programmi e non volete spendere dovrete adattare a  
disegnare le vostre colonne e le vostre righe con dei PLOT e dei DRAW oppure  
utilizzare l'utile programma GRIDPRINT da me citato nella recensione del  
numero 19 (marzo 1989) della rivista su cartuccia OUTLET.

Un modo semplice per rendere piu' leggibile ed umano qualsiasi modulo e'  
quello di stampare le intestazioni in inverso, piu' o meno come sono stampate  
le intestazioni delle Pagine Gialle (andate a guardarle ora) che da quando

hanno adottato questo sistema sono molto piu' piacevoli da consultare. Questo non comporta aumento del prezzo di produzione e di stampa perche' anche se farete stampare il vostro modulo in tipografia (dopo averlo disegnato e stampato) non ci saranno aumenti di prezzo visto che l'inchiostro utilizzato sara' sempre lo stesso (ogni cambio di inchiostro comporta una pulizia ed una rinchiostrazione della macchina da stampa con conseguente aggravio del prezzo). Sfortunatamente non tutte le stampanti prevedono la stampa in inverso (negativo) e quindi accertatevene prima. In genere la maggior parte delle stampanti a punti puo farlo se gli vengono inviati i necessari e appropriati codici di controllo.

Ovviamente la produzione per un ufficio puo' estendersi anche alle carte intestate ed alle targhette per i pacchi ecc. In questo caso e' anche possibile, una volta disegnata la targhetta, stamparla su di una carta autoadesiva in modo che possa essere facilitata l'adesione alla busta o al pacco.

Il modo piu' economico di produrre una certa tiratura di un modulo che avete disegnato e' quella di usare una fotocopiatrice (ce ne sono che accettano anche carta autoadesiva e addirittura trasparenti per proiezione). Questo metodo e' economico fino ad una certa quantita' superata la quale conviene utilizzare una stampante offset od un ciclostile. Se avete un ciclostile in ufficio o potete disporre di uno esiste la possibilita' di farsi fare una matrice elettronica del vostro originale. Costa poche migliaia di lire ed sopporta tirature dell'ordine delle migliaia di copie. Se la tiratura e' maggiore occorre farsi fare una matrice di alluminio ed usare la stampa in offset.

Il metodo piu' costoso e comunque meno pratico e' quello di farvi stampare il vostro originale in tipografia su di una vera macchina tipografica. Avrete sempre risparmiato sulla composizione, dato che questo lavoro lo avete gia' fatto voi. Ma, se chiederete un preventivo vi accorgete che non conviene affatto. Potrebbe invece convenire utilizzare una stampante laser e ci sono molte copisterie che ora stampano da un vostro originale ma la fregatura e' che sono abituati a ricevere quello che devono stampare sotto forma di file e non di originale e comunque usano un linguaggio (Postscript) che e' disponibile solo su Mac et simili.

Se tutto questo vi sembra complicato e difficile da ottenere non dovete fare altro che comprarvi il programma SMART FORM DESIGNER, il quale provvedera', con poco sforzo da parte vostra, a disegnare e produrre dei moduli da favola. Quanto costa? Intorno al milione (in G.B.). E non e' tutto dovete anche comprarvi un Macintosh. Quanto costa? Non lo so dovete chiedere ad un Apple Center. Diciamo sui tre milioni.

C'avete ripensato? Allora date sotto al vostro Spectrum e fatemi avere il risultato dei vostri sforzi.

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 531, 06/04/89 01:28  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 62

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

COME RIPARARE UNO SPECTRUM 48K  
=====

Se il vostro Spectrum non funziona piu' avete due scelte: o lo buttate o lo  
riparate.

Se lo volete riparare avete due possibilita': o lo portate a riparare o  
tentate di ripararlo da soli.

Questa guida e' riservata a chi sceglie quest'ultima strada, ma debbo  
innanzitutto scoraggiare chi non e' esperto a non procedere oltre se non e'  
ben sicuro di quello che sta facendo. Nel dubbio e' meglio lasciar perdere per  
non causare danni maggiori.

Debbo anche sconsigliarvi dall'affidare la riparazione "all'amico che si  
intende di elettronica". Dalla mia esperienza nel campo in genere questi amici  
farebbero bene a dedicarsi ad altri passatempi.

Detto questo cominciamo:

- Controllate innanzitutto che il "guasto" non dipenda da qualche circostanza  
stupida come mancanza di corrente nella presa od un filo staccato sulla spina  
dell'alimentatore ecc. Controllate anche che il computer sia sintonizzato sul  
canale giusto e che tutti i cavetti siano attaccati.

- Controllate poi con un tester che l'alimentatore funzioni. Mi si sono  
presentati dei casi in cui si riteneva il computer rotto mentre era  
l'alimentatore che non forniva la tensione necessaria al funzionamento. La  
tensione deve essere superiore a 9 volt e spesso raggiunge i 15 volt. Questo  
non deve preoccupare in quanto questa tensione viene ridotta e stabilizzata  
all'interno dello Spectrum. Fate anche attenzione alla polarita' del  
connettore maschio che deve avere la polarita' positiva all'esterno.

- Ora i casi sono due: o il computer resetta (cioe' appare il copyright) oppure  
no. Nel caso resettasse controllate il tempo che ci mette a resettare. Nel  
caso di un 16K il tempo e' notevolmente inferiore di uno Spectrum con 48K di  
memoria. Eventualmente provate a battere PRINT PEEK 23733.  
Il risultato per un 48K deve essere 255, altrimenti si tratta di un 16K oppure  
di un difetto di memoria RAM.

- Quindi provate la tastiera. Se questa non accetta nessun comando si tratta ovviamente di un difetto della stessa e bisogna quindi procedere alla sostituzione della membrana. Un'altra causa del non funzionamento della tastiera risiede nella CPU difettosa. Cambiatela.

- Se la tastiera funziona ma la memoria appare difettosa provate a fare i seguenti test:

1) battete PRINT PEEK 23732 + PEEK 23733 \* 256.

Il risultato dovrebbe essere 65535 per un 48K e 32767 per un 16K.

Il valore risultante da questa prova e' l'ultima locazione funzionante e se differente dai valori di cui sopra la locazione difettosa sara' quella stampata sullo schermo aumentata di una unita'. Se il valore che appare e' inferiore a 32767 il guasto e' nelle memorie del banco di 16K, altrimenti si tratta di una locazione di una memoria dell'espansione di 32K.

Per esempio se il valore che otterrete fosse di 43200 la locazione difettosa sara' la 43201sima.

2) ora battete POKE 43201,85: PRINT PEEK 43201 = risposta A

Se la risposta fosse 85 battete POKE 43201,170: PRINT PEEK 43201 = risposta B.

Se la risposta B e' diversa da 170 consultate la seguente tabella per trovare quale integrato e' quello difettoso (per esempio se la risposta B fosse 234 cambiate l'integrato IC21). Di pari passo se la risposta A fosse differente da 85 riferirsi alla seguente tabella per trovare l'integrato difettoso.

-----						
DATA 85	+	DATA 170	+	MEMORIA DIFETTOSA SE:	+	
-----						
IC6-IC13	:	IC15-IC22	:	<32767	>= 32767	:
-----						
84	:	171	:	IC6	IC15	:
87	:	168	:	IC7	IC16	:
81	:	174	:	IC8	IC17	:
93	:	162	:	IC9	IC18	:
69	:	186	:	IC10	IC19	:
117	:	138	:	IC11	IC20	:
21	:	234	:	IC12	IC21	:
213	:	42	:	IC13	IC22	:
-----						

(continua al prossimo numero)

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 532, 06/04/89 23:40  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 63

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

(segue dal numero precedente)

COME RIPARARE UNO SPECTRUM 48K  
-----

Se avete individuato l'integrato difettoso tutto quello che vi rimane da fare  
e' di cambiarlo. Quando lo fate vi consiglio di mettere una zoccolo in modo da  
facilitare futuri controlli e riparazioni.

E questo conclude il caso in cui la riparazione riguardi uno Spectrum che  
inizializzi.

Nel caso invece NON INIZIALIZZI provate ad appoggiare l'orecchio alla scatola  
ed a sentire se si percepisce una specie di fischio. Se si sente questo  
significa che la bobina oscillatrice che serve a produrre le tensioni  
necessarie al funzionamento del circuito FUNZIONA. Se non si sente nessun  
fischio potrebbe darsi che la parte alimentatrice dello Spectrum non funzioni.  
Ma non sempre e' cosi' perche' in qualche Spectrum, specie quelli dalla serie  
III in poi, la bobina non fischia anche se funzionante.

A questo punto aprite la scatola, facendo attenzione a non strappare i  
collegamenti fra la membrana della tastiera ed i connettori nella quale sono  
inseriti e controllate le tensioni dell'alimentazione.

Con un tester in corrente continua controllate che sul regolatore 7805 siano  
presenti le tensioni di 9 e 5 volt. Questa e' una operazione molto facile se  
terrete presente che dovrete appoggiare il puntale negativo (nero) a massa o  
al piedino centrale del 7805 e l'altro puntale (quello rosso) ai due rimanenti  
piedini. Nel caso mancasse una di queste tensioni il 7805 e' difettoso e va  
cambiato.

Nel caso invece ci fossero tutte e due proseguite controllando le tensioni  
presenti su di un qualsiasi integrato della memoria video (quelli in basso a  
sinistra) e piu' precisamente 12 volt sul piedino 8 (l'ultimo in basso a  
sinistra) e - 5 volt sul piedino 1 (quello in alto a sinistra).  
Se mancassero quasi certamente e' rotto il transistor TR4. Sostituitelo. Se  
tutto va bene avete risolto. Se risaltasse di nuovo o scaldasse da morire e le  
tensioni di cui sopra non fossero ancora presenti una delle memorie video (da  
IC6 a IC13) e' in corto e va sostituita.

Per individuarla non c'è altra strada semplice che sostituirla una alla volta fino a che non si trova quella (o quelle) difettosa. Ricordatevi di zoccolare ciascun integrato man mano che lo sostituite.

Se dopo aver ripristinato le tensioni dei 12 e - 5 volt il computer resetta ma la memoria è ancora ridotta, molto probabilmente si tratta di un integrato difettoso nel banco di memoria RAM (gli otto integrati a destra). Se questi fossero zoccolati è molto facile estrarli tutti magari assieme a quelli che indirizzano le memorie di cui sopra (da IC23 a IC26) e reinserirli uno ad uno fino a che non si trova quello difettoso.

Nel caso invece non fossero zoccolati si potrebbe provare a tagliare la pista del piedino 16 dell'IC25 in modo da isolare la espansione a 48K per vedere se il guasto dipenda da questa.

Alle volte le riparazioni più veloci si fanno utilizzando dei metodi anticonvenzionali. Uno di questi è di toccare gli integrati per sentire se uno di questi scottasse (attenzione la ULA, lo Z80 e la ROM hanno una temperatura di regime molto superiore agli altri integrati e quindi questo non è segno di difetto). Se trovate che la temperatura di un integrato da IC6 ad IC13 è di molto superiore agli altri è inutile cambiare il TR4 perché risalterebbe subito a causa della non usuale richiesta di corrente dello stesso integrato che è in corto.

Un altro metodo poco elegante, ma molto efficace, per trovare il guasto è quello di mettere un integrato IDENTICO sopra a quello sospetto per vedere se ci sono variazioni nel funzionamento. Più di una volta mi è capitato di effettuare una riparazione in questo modo, saldando poi direttamente il nuovo integrato sopra a quello difettoso senza neanche provvedere a rimuoverlo. Lo so che molti puristi storceranno il naso, ma, per me, quello che conta è il risultato.

Se nonostante tutto il difetto persistesse provate a cambiare l'ULA, poi lo Z80A ed infine la ROM.

Se tutto fallisce portate il vostro malatino ad un centro assistenza MA ACCERTATEVI che abbiano tutte le parti di ricambio PRIMA di affidarglielo. Molti sono dei bravi riparatori ma non tutti posseggono i ricambi in magazzino ed in questo caso vi costringerebbero a lunghe attese nel tentativo di procurarseli.

Auguri!

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 534, 07/04/89 21:52  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 64

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

PROGRAMMI DI PUBBLICO DOMINIO/SHAREWARE  
=====

Sembra quasi ridicolo parlare di questo argomento in un paese (l'Italia) in cui non esiste una legge che protegga il copyright sul software. Mentre tutta differente si presenta la situazione in G.B. e U.S.A. in cui gli utenti sono abituati a comprare e PAGARE il software direttamente dal produttore o dai rivenditori.

Tuttavia, anche in Italia, con tutta l'abbuffata di programmi che sono disponibili (alcuni addirittura per alcune centinaia di lire incluso il supporto!) per tutte le marche di computer, e' interessante almeno per cultura sapere che esistono delle banche di programmi chiamati di PUBBLICO DOMINIO.

Innanzitutto cosa significa di pubblico dominio? In poche parole significa che l'autore del programma ha messo a disposizione il frutto della sua fatica a chiunque abbia voglia di utilizzarla; pertanto coloro che vengono in possesso di un programma di pubblico dominio sono autorizzati ad usarlo ed a fare delle copie dello stesso per distribuirle fra amici e conoscenti.

Una delle poche condizioni poste dagli autori di questo tipo di programmi e' che non vengano fatte delle correzioni od aggiunte alle loro opere e che il loro nome non venga rimosso. Questo e' abbastanza comprensibile visto che la maggior parte di questi programmatori decide di entrare questo campo soprattutto per ragioni di prestigio e di fama.

La maggior parte dei programmi che vennero agli inizi messi a disposizione degli entusiasti erano in CP/M che era l'unico linguaggio che poteva essere trasportato da un computer all'altro anche di differenti marche e di differente modello. Questo spiega anche perche' le prime librerie di programmi di pubblico dominio (che d'ora in poi chiamero' PD) siano nate in U.S.A.

La maggior parte di questi programmi era di natura tecnica e di utilita' giusto per confermare che lo spirito con cui gli autori lo avevano scritto era quello di dividere con gli altri le loro scoperte ed invenzioni e di aiutare i "compagni" a superare difficolta' e problemi.

Quindi le librerie di PD contribuirono in maniera rilevante a diffondere l'informatica e l'idea stessa del mettere il frutto di uno studio e ricerca a disposizione di chiunque sia interessato. Ancora oggi, per legge, tutti i programmi provenienti dalle universita' americane, inclusi i linguaggi, sono di pubblico dominio.

Oggi ci sono librerie di PD per qualsiasi computer ad 8, 16 o 32 bit ed e' possibile accedervi contribuendo col solo costo del supporto magnetico e del costo del lavoro di duplicazione. I programmi riguardano tutti campi con particolare riferimento ai campi di utilita' in generale e di trattamento testi e di comunicazione in particolare. Certi programmi di comunicazione (es. Kermit) sono disponibile soltanto in PD.

Man mano che l'idea prendeva piede questi programmi circolavano nell'enorme mercato statunitense ed anche all'estero e dopo un po' di tempo gli autori dei programmi divennero famosi e qualche utente per dimostrare la sua gratitudine comincio' ad inviare delle piccole somme per ricompensare l'autore ed a titolo di ringraziamento. Questo spinse gli autori ad includere nei loro programmi il nome e indirizzo invitando gli utenti soddisfatti dal programma ad inviare delle somme di danaro anche per permettere di sviluppare altro software utile alla comunita'.

Sorprendentemente la mossa ebbe fortuna e nacque cosi' lo SHAREWARE.

(continua al prossimo numero)

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 535, 08/04/89 08:45  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 65

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

(segue dal numero precedente)

PROGRAMMI DI PUBBLICO DOMINIO/SHAREWARE  
-----

La piu' importante differenza fra il PD e lo Shareware consiste nel fatto che  
l'autore non cede il suo copyright alla comunita' ma ne mantiene la  
proprietà. I programmi possono ancora essere copiati e distribuiti  
liberamente ma l'autore si aspetta che colui che lo riceve, se lo trova utile  
e comincia ad usarlo, gli invii un contributo che molte volte rimane  
indefinito ma che talvolta viene specificato con precisione.

Alla ricezione di questo contributo l'autore spesso invia un manuale di  
istruzione o talvolta, per maggiormente invitare alla cooperazione, invia una  
versione piu' estesa del programma con forse anche una promessa di  
aggiornamenti man mano che venissero pubblicati.

Questo sistema sembra funzionare e talvolta talmente bene che qualche  
programmatore si mantiene in vita principalmente con questi contributi. Chi  
dice che in Italia morirebbe di fame ed in estrema poverta' non conosce  
l'animo generoso della nostra gente. Lascio quindi la responsabilita' di  
questa affermazione ai pessimisti visto anche che non esistendo tale tipo di  
mercato nel nostro paese non e' possibile portare prove giustificative ne' in  
un senso ne' nell'altro.

Bisogna anche considerare che molti autori di software in shareware non  
spediscono documentazione e aggiornamenti all'estero e che quindi sarebbe  
inutile inviare denari per tale scopo negli USA (dove lo shareware ha il suo  
maggiore sviluppo). Per ovviare a questo ed ai megagalattici tempi di  
ricezione della corrispondenza con gli States (cortesia delle Regie Poste  
Italine) non rimane che rivolgersi a delle organizzazioni commerciali che si  
incaricano per conto degli autori di raccogliere i contributi e di rinviarli a  
chi di dovere.

In Gran Bretagna ci sono la maggior parte delle organizzazioni che trattano  
sia i programmi di pubblico dominio che di shareware e se deciderete di  
ordinare qualcosa da loro almeno e' sperabile di accorciare i tempi  
di attesa (rispetto a quelli necessari dagli USA).

I prezzi di un programma di PD e' di circa 2/3 sterline mentre quelli di shareware si aggirano all'incirca sul triplo di questa somma. Bisogna pero' considerare che, spesso, i programmi di shareware sono di molto superiori a quelli di PD e che e' possibile trovarli anche per macchine che, in genere, hanno una scelta di PD molto povera.

Il piu' famoso catalogo di PD e shareware negli USA e' quello di Fred Fish in California. In Europa la maggior parte di queste librerie si trova in G.B. ed in Germania.

Per chi fosse interessato riporto qui di seguito una serie di indirizzi divisi per marca e tipo di computer facendo notare che per lo Spectrum non esiste una vera e propria libreria di software ma che esistono solo delle ditte che affittano dei programmi (in genere non proprio recenti e non proprio il meglio della loro categoria) a dei prezzi paragonabili ai programmi PD.

ATARI ST

-----

ST UK, 1 Bartholomew Road, Bishops, Stortford, Hertfordshire, CM23 3TP

STAR UK, 50 Bridge Street, Aberdeen, Scotland

AMIGA

-----

George Thompson Associates, Dippen, Brodick, Arran, Scotland KA27 8RN

AMIGA PD Unlimited, 55 Highfield Avenue, Waterlooville, Hampshire PO7 7PY

IBM PC

-----

Public Domain Software Library, Winscombe House, Beacon Road, Crowborough, Sussex TN6 1UL

Seltec Computer Products Ltd. Northumberland House, Staines Business Centre, Gresham Road, Staines, Middlesex TW18 2AP

8 BIT

-----

Commodore 64: Wicked PD, tel.0268 590571

Atari 800: Page 6, P.O.Box 54, Stafford ST16 1DR

CPC/PCW

-----

CP/M Users Group, 72 Mill Road, Hawley, Dartford, Kent DA2 7RZ

PD Software, Wiscombe House, Beacon Road, Crowborough, West Sussex TN6 1UL

PD SIG, 90 Braybourne Close, Uxbridge, Middlesex UB8 1UJ

WACCI tel.01 890 1090

Advantage, 56 Bath Road, Cheltenham, GL53 7HJ

Ovviamente tutti gli indirizzi di cui sopra sono in Gran Bretagna.

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 537, 08/04/89 20:10  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 66

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

IPSO FACTO di Marzo  
=====

Con questo numero inizia il terzo volume di questo bollettino per gli utenti  
dello Psion Organizer II che ancoraa una volta cambia, in meglio, la sua veste  
grafica pur conservando la sua struttura di bollettino in formato A4.

Degno di nota in questo numero la recensione del programma della CUBSOFT  
chiamato XBASE che viene fornito su di una cartuccia datapack da 16K assieme  
ad un dettagliato manuale.

Nel datapack ci sono quattro differenti moduli: MBASE che consite in un  
semplice database, XBASE che e' un database piu' sofisticato, QDIARY che e' un  
sistema di immagazzinamento dati personali sotto forma di diario e MINIKEY che  
e' in sostanza una versione ridotta dell'altro programma della CUBSOFT (non  
incluso in questo pacchetto) chiamato FNKEY (una programma per generare  
macro).

Tutti i moduli sono disegnati per essere residenti in memoria e possono essere  
caricati in LOW memory (solo modello XP) oppure in HIGH memory.

Non staro' qui ad elencare le varie possibilita' del programma ma saltero'  
direttamente alle conclusioni dell'articolista che considera questo database  
senza concorrenza sul mercato internazionale.

Nella pagina del codice macchina (si chiama proprio Machine Code Page) viene  
fornito il listato di un programma che produce un catalogo stampato di tutti i  
tipi di files presenti su di un particolare DEVICE. Utile per avere un record  
scritto di quello che contengono le cartucce.

A pag.4 (la numerazione ricomincia con ogni volume) c'e' la interessantissima  
notizia di un sistema alternativo di immagazzinare dati, programmi e files su  
EPROM. Se voi aprite un datapack (niente paura e' molto facile e non potete  
rompere nulla) troverete che all'interno c'e' una EPROM, che puo' essere di  
varie capacita', con intorno una serie di componenti passivi. Il socio  
Littlewood, con il quale ho avuto modo di parlare per un po' per telefono, ha  
studiato un modo per prolungare, tramite un cavetto piatto, i vari segnali che  
controllano l'EPROM in modo da poterli portare verso l'esterno e collegare  
questo cavo con uno zoccolo ad inserzione facilitata (ZIF).

In questo modo e' possibile intercambiare a piacere il supporto nel quale i programmi o files vengono immagazzinati (la EPROM) ferma restando la connessione con lo zoccolo interno del PO2.

Anch'io per un po' di tempo mi sono trastullato con questa idea, che e' piuttosto facile da realizzare, ma mi sono fermato di fronte al fatto che diverse EPROM richiedono diversi supporti e diversi componenti intorno all'eventuale basetta per la EPROM. Questo restringe l'utilizzo delle EPROM soltanto al tipo da 8, 16 e 32K di memoria ed in ogni caso le EPROM debbono essere del tipo a 21 volt (come quelle usate nei datapack originali).

L'uso di questa interfaccia, che ancora non ha un nome, e' naturalmente ristretto ad applicazioni statiche del PO2 con esclusione della possibilita' di utilizzare il PO2 in movimento. Tuttavia questa soluzione permette di avere i programmi o i files semplicemente in una serie di EPROM che sono ovviamente molto piu' economiche dei datapack, senza contare il fatto che occupano anche meno spazio. Cosi' invece di cambiare i datapack a secondo del programma richiesto si cambia semplicemente la EPROM.

L'ideale sarebbe un sistema per cui lo stesso lavoro si potesse fare in modo da non fare sporgere la EPROM dal profilo esterno del datapack ma, per quanto mi sia sforzato di trovare una soluzione al problema, sono giunto alla conclusione che la cosa non e' possibile a meno che non si indugi in delicate operazioni chirurgiche sulla scatola esterna dei datapack e senza neanche molte garanzie di riuscita. Per il momento ho quindi soprasseduto ma sono pronto a discutere il problema con qualcuno che abbia la mano ferma e sufficienti conoscenze tecniche per affrontare un'operazione a cuore aperto.

Un'altra notizia interessante e' che un altro socio del club ha in produzione una interfaccia parallela che si inserisce direttamente nel porto di uscita superiore.

E' tutto per oggi

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 538, 09/04/89 10:14  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 67

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

SEGRETI DEI PROGRAMMATORI per Spectrum 48K  
=====

Quante volte avete invidiato chi sa muoversi all'interno di un listato facendo  
apparire righe di programma che prima non c'era o mostrando un listato laddove  
questo non esisteva ecc.

Bene. Ora anche voi, se seguirete queste note, potrete conoscere i piccoli e  
grandi segreti dei programmatori o semplicemente utilizzare qualche  
suggerimento fra quelli che seguono.

Voglio innanzitutto chiarire che, come sanno gia' coloro che seguono queste  
righe, in ogni caso non mi ritengo e non sono un esperto in questo o altri  
campi della programmazione e che tutto quello che scrivero' qui proviene da  
informazioni ricavate da amici programmatori o da pubblicazioni disponibili  
pubblicamente. Io non ho fatto altro che leggere, ascoltare, annotare e  
riproporre.

Tutto questo premesso passiamo all'azione.

COME NASCONDERE QUALCOSA IN UNA LINEA DI PROGRAMMA  
-----

Usando lo stesso colore per l'inchiostro (INK) e per la carta (PAPER).  
Utilizzando per esempio 7 per la carta e 7 per l'inchiostro raggiunge lo scopo  
ma e' facilmente superabile, ma se utilizziamo i codici di controllo per la  
carta e l'inchiostro, allora potrebbe essere piu' efficace. A pag.183 del  
manuale dello Spectrum si puo' ricavare che i codici di controllo per INK e  
PAPER sono 16 e 17.

Ci sono due metodi per utilizzarli. Il primo consiste nel battere una linea di  
programma ma subito dopo aver scritto il numero della linea entrate in  
EXTENDED poi premete CAP SHIFT e 7 e quindi continuate a scrivere la linea.  
Nota: settate il bordo ad 1 prima di cominciare. Ora solo il numero di linea  
sara' visibile e l'effetto verra' portato avanti anche nelle linee successive.  
Se volete che abbia effetto solo su di una linea dovrete andare in esteso alla  
fine della linea prima di premere ENTER entrare in EXTENDED di nuovo e battere  
CAP SHIFT + 0.

Questo metodo puo' anche essere usato per far diventare una qualsiasi riga il colore che si desidera e puo' anche essere usato in comandi di PRINT. Tuttavia e' un metodo facilmente scopribile in quanto basta cambiare il colore della carta rispetto al bianco e, per esempio, dare il comando PAPER 0.

Un metodo alternativo e' quello di POKEare la carta e l'inchiostro in modo da farli divenire dello stesso colore. Per esempio battendo quattro spazi dopo il primo numero di linea e poi continuando si ottiene che la locazione di questi quattro spazi e' 23759, 23760, 23761 e 23762. Per POKEare l'INK e la PAPER in modo che abbiano lo stesso colore dovreste poi dare i seguenti comandi: POKE 23759,16: POKE 23760,7: POKE 23761,17: POKE 23762,7 e poi ENTER. Troverete che, anche in questo caso apparira' soltanto il numero di linea e tutte le istruzioni seguenti saranno invisibili (incluse quelle delle righe successive).

Se volete che sia invisibile solo la linea in esame dovreste mettere quattro spazi alla fine della linea e POKEare questi spazi col colore della carta e dell'inchiostro in cui volgiamo far apparire le righe seguenti. Da notare inoltre che e' possibile inserire altre spaziature all'inizio o alla fine della nostra riga in modo da far apparire delle istruzioni in modo FLASHante semplicemente POKEando 18 e 1 (per essere sicuri che questi POKES non interferiscano con il resto delle linee del programma e' necessario POKEare alla fine della linea i valori 18 e 0).

Naturalmente dovreste calcolare la locazione degli spazi che inserite ma se EDITerete le vostre linee di programma in modo che siano temporaneamente la prima linea sara' piu' facile inserire questi POKES. Infatti la prima linea di qualsiasi linea di programma nella Spectrum comincia SEMPRE alla locazione 23755. L'ultimo carattere di QUALSIASI linea e' il carattere ENTER che corrisponde al 13. Questo puo' essere mostrato PEEKando dal valore 23755 e seguenti.

La ragione principale di nascondere in questo modo linee di programma potrebbe essere quella di nascondere delle risposte o delle soluzioni a programmi di avventura.

E tutto per oggi ma comunque avete abbastanza per esercitarvi e giocherellare fino alla prossima puntata perche'.....

(continua al prossimo numero)

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 539, 09/04/89 21:43  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 68

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

(segue dal numero precedente)

#### RIVELARE LINEE INVISIBILI

-----

LISTate il programma. Se la prima linea contiene del codice macchina in una  
REM la linea potra' essere listata solo parzialmente perche' lo Spectrum non  
puo' tradurre istruzioni in codice macchina in caratteri stampabili. In questo  
caso chiedete semplicemente allo Spectrum di LISTare dalla linea successiva.

Se tutto viene mostrato OK. Se invece sospettate che ci sia qualcosa di  
nascosto EDITate la linea sospetta su di un bordo colorato perche' alle volte  
aiuta a mostrare quello che e' nascosto e che apparira' come una serie di  
blocchi di caratteri tutti bianchi. Ora spostate il cursore a destra e se non  
sembra muoversi o sparisce, allora saprete che ci sono dei caratteri nascosti  
nella linea in questione. Cancellate quindi questi caratteri finche' non  
apparira' quello che era nascosto.

#### ISTRUZIONI INSERITE SENZA UN NUMERO DI LINEA

-----

Alcune istruzioni possono essere state inserite nel programma originale come  
istruzioni dirette, cioe' senza un numero di linea. Se sospettate che questo  
sia il caso cercate di far apparire la eventuale istruzione nascosta cercando  
di elencare le variabili in ordine alfabetico fintantoche' non si trova quella  
giusta. Ad esempio cominciate con PRINT A\$ e poi con PRINT B\$ ecc. Provate  
anche PRINT A e poi PRINT B ecc. fino alla lettera Z. Questo potrebbe essere  
complicato perche' nello Spectrum le variabili possono anche essere composte da  
diverse lettere dell'alfabeto.

#### RENDERE LINEE TOTALMENTE INVISIBILI

-----

Questo non e' possibile da ottenere in programma BASIC ma questo metodo puo'  
essere usato per una parte del programma.

Questo esercizio puo' essere esemplificativo.  
Innanzitutto caricate un qualsiasi programma in BASIC.  
Ora POKEate 23755,255.  
Ora LISTate e troverete che lo schermo non mostra niente.  
Ora battete il seguente programmino:

```
10 FOR I = 1 TO 15
20 PRINT "PIPPO"
30 NEXT I
```

Questo stampera' PIPPO sullo schermo 15 volte.

Ora senza battere NEW cancellate tutte e tre le linee con 10 ENTER, 20 ENTER, 30 ENTER.

Ora POKEate 23755,0 e come per magia vi riapparira' il programma originale.

In verita' e' rimasto li per tutto il tempo, soltanto che il POKE precedente aveva fatto diventare le linee del programma piu' grandi di 9999 e lo Spectrum accetta e puo' listare soltanto righe di programma fino a 9999.

Questo metodo e' talvolta usato in qualche gioco per nascondere le istruzioni in codice macchina. Facciamo il caso che abbiamo delle istruzioni in codice macchina in una REM alla riga 10, per esempio 10 REM ABCDEFG che, cosi' come si presentano, non hanno nessun significato pratico. Ora per far girare un programma in codice macchina sullo Spectrum e' necessario che in qualche linea di programma vi sia una istruzione tipo:

```
RANDOMIZE USR xxxxx
PRINT USR xxxxx
LET X = USR xxxxx
RUN USR xxxxx
```

Quindi se vogliamo nascondere un programma in codice macchina POKEiamo 23755,255 (che fa divenire i numeri di linea del programma in BASIC maggiori di 9999) in modo che le linee di programma spariscano. Ora inseriamo una linea 10 RUN USR 23778 e tutto quello che si vedra' sullo schermo sara' questa nuova linea. La linea 10 originale sara' in memoria ed anzi sara' DOPO questa linea. Quando si fara' girare il programma la linea 10 provvedera' a lanciare il programma in codice macchina della riga nascosta.

Se state esaminando un programma che sembra caricare come se fosse BASIC ma mostra soltanto un breve listato e che presenta anche un richiamo ad un indirizzo USR e' quasi certo che nasconde un listato trattato nel modo detto prima. Se volete potrete cancellare tutte le linee di BASIC una alla volta e POKEare 23755,0 per fare apparire la linea con il suo contenuto nella REM oppure potrete vedere cosa contiene usando un PEEK o un disassemblatore come ad esempio INFRARED della ACS. Ricordate che routine in codice macchina potrebbero essere nascoste nell'area del print buffer o degli UDG.

(continua in uno dei prossimi numeri)

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 541, 10/04/89 01:15  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 69

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

T-TOUCH per lo Z88  
=====

Ho davanti a me questo pacchetto per imparare a scrivere a macchina per il  
Cambridge Computer Z88.

Si tratta di una busta di cartoncino rigido piegata e rilegata a forma di una  
piccola cartella portadocumenti. Sul fronte sono stampati il nome e  
l'indirizzo della casa editrice che e' la S & S Computer Advice, 8 Anchor  
Close, Hathern, Loughborough, Leicestershire LE12 5HP. Sul retro invece e'  
stampata una tastiera stilizzata con evidenziati i tasti relativi a ciascun  
dito delle due mani e la posizione base delle stesse secondo una divisione  
della stessa che ormai e' accettata in tutto il pianeta.

Questo mi spinge alla considerazione che invece LA DISPOSIZIONE dei tasti  
della tastiera non e' affatto standardizzata e varia da paese a paese.  
Infatti, per esempio in questo paese, la tastiera cosiddetta italiana e'  
basata sulla disposizione dei tasti che viene sintetizzata citando soltanto la  
posizione dei primi tasti delle lettere che si trovano in alto a sinistra e  
cioe' QZERT. Questa disposizione e' nettamente diversa da quella  
internazionale ASCII (chiamata anche americana o a parte piccole differenze  
quella inglese) e sicuramente diversa da quella che viene fornita in Italia  
con i cosiddetti compatibili.

Infatti la tastiera che in questo paese viene spacciata per italiana altro non  
e' che la tastiera ASCII, che prevede invece la disposizione degli stessi  
tasti nella sequenza QWERT ma con aggiunti alcuni tasti con le lettere  
accentate che, secondo gli spostatori internazionali di merci informatiche (in  
contrapposizione con gli importatori che sono un'altra cosa) corrisponde alla  
tastiera piu' diffusa o che comunque "appartiene" all'Italia.

Quanto questo non corrisponda a verita' puo' benissimo testimoniare chiunque  
abbia seguito un corso di dattilografia, come il sottoscritto, o abbia fatto  
qualsiasi scuola commerciale con l'intento di divenire una segretaria d'azienda  
o d'ufficio. Infatti questa professione, che in genere e' una professione  
femminile, ha aperto la strada all'indipendenza ed al lavoro per milioni di  
donne le quali hanno studiato per imparare a posizionare e a premere i tasti  
della tastiera in modo automatico e senza riflettere in modo da liberare la  
loro attenzione per dedicarla a seguire i testi e quello che stanno scrivendo.

Provate ora a chiedere a queste donne, molte delle quali hanno seguito delle scuole che durano anche 5 anni, di reimparare a scrivere con una tastiera differente da quella con la quale sono abituate a trattare e sicuramente vi parteciperanno la loro amarezza e disgusto.

Tutto cio' premesso, questo corso non e' certo quello piu' adatto per quanto riguarda la scelta del computer e della relativa tastiera da utilizzare, ma almeno ha il vantaggio di insegnare l'utilizzo di una tastiera che e' ormai uno standard nei computer di tutto il mondo. Sconsiglio anzi vivamente tutti coloro che gia' conoscono la disposizione dei tasti delle macchine da scrivere "italiane" o di coloro che si accingono ad imparare oggi, ad acquistare un computer con la tastiera veramente italiana (QZERT) poiche' si troverebbero presto in difficolta' e dovrebbe reimparare la disposizione dei tasti dell'eventuale nuovo computer che acquisteranno o che avranno in uso.

Bene ha fatto la Apple con i suoi IIe (italiani ma fabbricati in Irlanda) a prevedere la modifica della tastiera nei due standard a scelta del cliente e semplicemente al tocco di un deviatore.

Per tornare comunque al pacchetto T-TOUCH all'interno della cartelletta sono contenuti il programma vero e proprio in una cartuccia ROM di 32K, un libretto di istruzioni rilegato con una costola ad anelli, un contratto di licenza d'uso, un elenco di programmi di studio suggeriti e di velocita' da raggiungere e addirittura una copertina in cartoncino da posizionare sopra la tastiera per impedirvi di aiutarvi nelle lezioni guardando le scritte dei tasti.

Completa il pacchetto una serie di carte millimetriche per disegnare il grafico dei vostri progressi (o dei vostri regressi).

Conclusione: se avete un paio di centomila lire da investire in un corso di dattilografia o avete delle segretarie che devono passare da una tastiera italiana a quella ASCII potrebbe essere un acquisto utile a patto che le stesse siano disposte ad adattarsi alla tastiera dello Z88, che non e' delle migliori, ed al ritmo delle lezioni, che non e' dei piu' invitanti.

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 544, 10/04/89 21:43  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 70

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

NUMERI  
=====

Piu' di un milione di nuovi computer viene istallato ogni mese in tutto il mondo.

E, sempre per rimanere in tema, piu' di 360 miliardi di sterline (fate voi il conto in lire perche' io mi impiccio sempre) sono spesi per il software ogni anno.

E poi le case editrici dicono che i pirati sono un problema!

COPYRIGHT ?  
=====

La MICROSOFT e la HEWLETT-PACKARD sono due delle ditte che stanno cercando di difendersi davanti ai giudici americani dalla causa a loro intentata dalla APPLE che si ritiene defraudata "nella forma e nella sostanza" del suo sistema di gestione grafica dello schermo adottato sul MACINTOSH e sull'APPLE IIgs.

Il punto, secondo me, e' se sia possibile brevettare o coprire con un Copyright un'idea generale ed impedirne cosi' l'uso a chiunque. Per come la vedo io e' come se qualcuno brevettasse un sistema per proteggersi dalla pioggia (ombrello) e poi pretendesse che nessuno lo usasse oppure si attendesse di ricevere un pagamento da chiunque cercasse di proteggersi dalla pioggia per non bagnarsi.

Lo stesso principio, sempre per quanto mi riguarda, non dovrebbe essere applicato alla registrazione di marchi con nomi generali e di uso comune. Pensate un po' se qualcuno registrasse, per esempio, come marchio commerciale la parola SOFTWARE e volesse poi impedire che tutti gli altri la usassero o che pagassero una percentuale sulle vendite ogni volta che tale parola venisse stampata sull'imballaggio.

Copyright, marchi registrati e brevetti sono un modo legale che i piu' dotati della nostra societa' (la minoranza) oppure coloro che possono pagarsi avvocati e consulenze legali usano per sfruttare ed opprimere la maggioranza.

Oppure e' una colpa essere cretini?

INTERFACCIA MICRO PERIPHERAL PER QL

=====

Dopo i noti problemi segnalati per il fatto che questa interfaccia utilizza il comando FDK mentre la maggior parte dei programmi per il QL e' programmato per usare FLP e dopo la soluzione di cui ho gia' riferito che consiste nel riprogrammare la EPROM di gestione con un differente sistema operativo annuncio ora che il lettore ALFREDO SANGUIGNI ha trovato un'altra strada.

Infatti chi ha provveduto alla conversione l'ha trovata conveniente e funzionale ma ha dovuto rinunciare ad usare quei programmi che invece utilizzavano il comando FDK.

Bene, Alfredo se ne e' uscito con una soluzione semplice ed elegante. Ha provveduto a programmare i due sistemi operativi su di una EPROM (27128) con il doppio della capacita' di memoria di quella originale (2764). Questo permette tramite un deviatore di passare a piacere dall'uno all'altro sistema operativo.

DISASSEMBLATO DELLA ROM DEL QL

=====

L'associazione QUANTA ha comunicato di avere finalmente disponibile il completo disassemblato della ROM del QL al completo di codice sorgente e di commento.

Wolfgang Goeller, che ha passato molti mesi nel lavoro, ha fatto un tale bel lavoro che il listato puo' essere riassembleato per generare un codice che e' identico a quello originale. Questo permette, a chi lo desidera, di introdurre le proprie modifiche e miglioramenti per riprogrammare il tutto nelle proprie EPROM.

Per chi fosse interessato, disponendo di un programmatore per il QL, sono in grado di riversare il vostro lavoro su delle EPROM, ma non di aiutarvi nel lavoro di modifica ecc. (non ci capisco niente!).

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 546, 11/04/89 21:14  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 71

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

COMUNICAZIONI  
=====

La voglia e la necessita' di comunicare e' alla base dell'animo umano ed uno  
degli istinti insopprimibili. Ecco anche perche' quando si vuole veramente  
punire qualcuno (invece di rieducarlo) lo si mette in isolamento e cioe' in  
uno stato di prostrazione e di abbattimento morale perche' non lo mette piu' in  
grado di COMUNICARE.

Utenti telefonici, conferenzieri, CB, radioamatori, giornalisti, romanzieri,  
linkers, qualcuno da qualche parte sta cercando in questo preciso momento di  
comunicare qualcosa a qualcun altro.

Con il telefono potete comunicare con qualcun altro in qualsiasi altra parte  
del mondo ma costa e c'e' il problema della lingua.

Con la radio non costa quasi niente ma ci vuole una patente e poi una licenza  
che non sono alla portata di tutti.

Con il CB e' possibile comunicare soltanto a distanze ravvicinate e soltanto a  
voce.

Con la carta stampata si raggiungono solo coloro che la comprano e poi bisogna  
trasportarla la dove si vuole comunicare.

Con il COMPUTER invece e' possibile, tramite un modem ed una linea telefonica,  
comunicare dovunque ci sia un altro modem ed un telefono, a qualsiasi ora del  
giorno e della notte, con pochi problemi di lingua (inoltre ci potete anche  
pensare sopra perche' non si tratta di collegamenti a viva voce), con dei  
messaggi che rimangono e possono essere salvati e stampati, con un costo  
minimo e poche pastoie burocratiche (che tendono ad essere sempre piu'  
eliminate). L'unico grande problema e' il costo. Per mandare dei messaggi  
dall'altra parte del mondo costa e non poco e questo certo non rientra  
nell'economia di chi ha soltanto intenzione di comunicare per diletto o per  
una causa.

In attesa quindi di una scoperta che ci porti un'energia quasi gratuita e  
quindi il conseguente abbattimento dei costi di trasmissione dati non ci resta  
che sognare e contentarci di quello che abbiamo oggi (che e' gia' molto).

Oggi e' possibile gia':

- mandare una lettera su carta a qualsiasi indirizzo del mondo.
- mandare un messaggio elettronico a qualsiasi abbonato alla rete di posta elettronica nazionale e presto anche internazionale.
- mandare un telex con lo stesso mezzo.
- mandare un FAX con lo stesso mezzo.
- consultare le pagine gialle elettroniche
- consultare le gazzette ufficiali
- prenotare biglietti di treno e di aereo
- controllare la solvibilita' di clienti e corrispondenti
- prenotare biglietti di teatro e di cinema
- trasferire e ricevere fondi
- controllare il vostro conto bancario
- comprare e vendere azioni in borsa e controllare le relative quotazioni
- prendere parte a giochi collettivi
- consultare database di grandi organizzazioni commerciali
- prendere parte a conferenze elettroniche computerizzate
- leggere pubblicazioni e servizi informativi come la presente
- e chi piu' ne ha piu' ne metta.

E tutto per oggi. Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 551, 12/04/89 21:44  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 72

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

(segue dal numero 68)

COME RENDERE UN PROGRAMMA NON FERMABILE  
-----

Cominciamo con l'esaminare qualche metodo per fare in modo che un programma  
parta da solo e che si rifiuti di farsi fermare oppure che si cancelli se  
fermato.

Un programma in codice macchina risiede e "gira" nella parte di memoria dove  
viene messo e riconosce solo certi tasti come un comando mentre si rifiuta di  
obbedire a tutti gli altri comandi. Pertanto il comando BREAK non ha nessun  
effetto oppure fa saltare il programma alla locazione 0 che causera' un  
resettamento del computer.

Nei programma BASIC, invece, tutti i comandi vengono accettati da istruzioni  
INKEY\$ e per evitare che appaiano messaggi nelle ultime due righe di programma  
lo Spectrum viene forzato ad usare tutte e 24 le linee disponibili sullo  
schermo. In queste condizioni un qualsiasi comando di BREAK, che normalmente  
produrrebbe un messaggio di errore sulle ultime due righe dello schermo, porta  
ad un CRASH del programma normalmente con una schermo nero.

Se guardate nel manuale originale dello Spectrum, sulla sommita' della pag.175  
troverete menzione di una variabile di sistema chiamata DFSZ che normalmente e'  
settata a 2 e che dice allo Spectrum di riservare le ultime due linee dello  
schermo per i messaggi di errore e di INPUT. DFSZ e' la locazione 23659 e puo'  
essere POKEata a 0. Cosi' facendo il programma usera' tutte e 24 le linee. Se  
apparisse la domanda SCROLL? allora il DFSZ verrebbe resettato a 2, ma questo  
normalmente non succede nei giochi e quindi tutto funzionera' come desiderato.

Un altro metodo e' quello di usare ERR-SP.

Se guardate a pagina 174 del manuale troverete che ERR-SP e' alla locazione  
23613 (veramente anche alla locazione 23614). Questa e' usata dallo Spectrum  
per per generare messaggi di errore. Pertanto se POKERemo il 23613 con 0 ed il  
programma viene fermato lo Spectrum verra' confuso ed il programma si fermerà.  
Questo non e' un metodo sicuro al 100% perche' lo Spectrum cambia continuamente  
il valore di ERR-SP. Per essere sicuro in un programma BASIC bisognerebbe  
includere l'istruzione POKE 23613,0 in ogni FOR loop, prima e dopo tutti i GOTO  
e GOSUB e tutti i PRINT.

Anzi delle lunghe istruzioni di PRINT debbono essere spezzate ed inframezzate ogni tanto con POKE 23613,0.

#### RIMUOVERE I POKE DI CRASH DAI PROGRAMMI

-----  
Per rimuovere il POKE 23613,0 e/o il POKE 23659,0 da un programma BASIC, la prima cosa da fare e' caricare il programma e non permettere che parta da solo. Il modo piu' semplice e' quello di usare MERGE invece di LOAD. Una volta caricato listatelo e togliete tutti POKES non voluti. Purtroppo non e' possibile usare MERGE nei programmi in codice macchina o in programmi BASIC molto lunghi. Ora risalvate questo BASIC modificato e dategli un autostart aggiungendo al SAVE "titolo" l'istruzione LINE 10 se si vuole che parta da quella linea.

Senza una conoscenza del codice macchina e' impossibile alterare i programmi di questo tipo. Se volete fermare un programma in codice macchina dovete usare un programma di utilita' commerciale tipo lo 007 fornito dalla ZX-Guaranteed oppure potete provare a caricarlo ad un indirizzo diverso da quello che era stato previsto dal programmatore. Per esempio, se batterete LOAD " " CODE 30000 il programma sara' caricato a questo indirizzo e non partira' automaticamente come previsto. Per esaminare un programma in codice macchina potrete usare dei PEEK oppure usare un programma di disassembler come gia' detto.

Un semplice programma per PEEKare in un programma in codice macchina potrebbe essere:

```
10 FOR I = 30000 TO 66666
20 PRINT I ; " = " ; PEEK I
30 NEXT I
```

(continua in uno dei prossimi numeri)

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 552, 13/04/89 22:36  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 73

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

(segue dal numero precedente)

PROGRAMMI BASIC CAMUFFATI DA CODICE MACCHINA  
-----

Poiche' i programmi in BASIC occupano bytes nella memoria dello Spectrum e'  
molto facile salvarli come codice macchina con SAVE " " CODE indirizzo,  
lunghezza.

I programmi in bytes, inclusi quelli BASIC salvati come bytes, cominciano  
sempre al di sotto della normale area di memoria riservata agli utenti. Questo  
succede perche' sono salvati con alcune o tutte le variabili di sistema.  
Benche' queste ultime partano da 23552 molti programmi salvano da 23500.

Per convertire un programma BASIC salvato come codice macchina in modo da  
farlo tornare BASIC in modo che possa essere listato e studiato, e' necessario  
poterlo fermare. Questo e' un poco complicato da fare ma per andare sul sodo  
faremo un esempio scrivendo un piccolo programma in BASIC, poi lo renderemo non  
fermabile e poi lo convertiremo in codice macchina. Provvederemo poi a  
riconvertirlo in BASIC.

Scrivete quindi il seguente programma:

```
10 BORDER 2: POKE 23659,0
20 FOR I= 1 TO 10
30 PRINT "BASIC PROGRAM"
40 NEXT I
50 PAUSE 0
```

Ora salvatelo con SAVE "PROVA" CODE 23500,500: RUN

Da notare che quando si salva un programma in codice macchina bisogna  
includere l'indirizzo dal quale si intende salvarlo e la lunghezza del  
programma. In questo caso il programma e' piu' corto di 500 bytes ma e' meglio  
preventivare uno spazio maggiore perche' il programma e' in realta' in BASIC e  
comunque 500 e' un numero tondo. Il RUN in fondo serve per far partire il  
programma automaticamente quando verra' caricato.

Dopo averlo salvato provate a ricaricarlo in modo da controllare se funziona  
(con LOAD " " CODE) e che non potrete fermarlo se non CRASHandolo.

Ora possiamo fermare il programma e riconvertirlo in BASIC.  
Assicuratevi che la memoria dello Spectrum sia vuota e i puntatori resettati,  
sia dando RUN USR 0 oppure staccando l'alimentazione).

Ricaricate ora il programma con LOAD "PROVA" CODE 30000 (indirizzo preso a caso ma diverso da quello dove il programma era stato salvato). Il programma ora risiede nell'area da 30000 in poi. Poiche' l'area di memoria riservata all'utente e' da 23775 in poi noi vogliamo salvare SOLO la parte di memoria che inizia da questo indirizzo in su. Poiche' abbiamo caricato il programma all'indirizzo da 30000 in poi ora dobbiamo calcolare il nuovo indirizzo. Originariamente era da 23500 in poi e gli indirizzi da 23500 fino a 23754 devono essere cancellati dal nostro programma. Questo significa che non vogliamo i primi 255 bytes. Pertanto per salvare la parte di programma che vogliamo dovremo usare SAVE "PROVA" CODE 30255,246.

Ora dovremmo avere sul nastro soltanto la parte originale del programma ma ancora sotto forma di bytes. Questa non puo' essere ricaricata nell'area utente con semplicemente LOAD " " CODE 23755 ma dovremo preoccuparci che l'area stessa sia caricata con sufficienti bytes per permettere almeno la copertura di quello che vogliamo caricarci. Questo si puo' fare semplicemente inserendo una linea di programma come la seguente:

```
1 REM 11111 ecc. ecc. (almeno 246 volte dei numeri); il modo piu' facile e'  
quello di battere 32 volte l'1, poi 32 volte il 2 e cosi' via fino a che si  
arriva a 32 numeri 7.
```

Ora caricate il programma "PROVA" con LOAD " " CODE 23755 e' troverete che il programma BASIC sara' riapparso. Notare che se il programma e' molto lungo non sarebbe pratico battere tanti numeri per creare la REM ma si dovra' utilizzare un programma di creazione di REM come quello che troverete alla fine di queste note.

Se provate questo metodo su di un programma commerciale e trovate che appaiono soltanto poche righe di BASIC, questo succede perche' il programma e' proprio in codice macchina e se invece il BASIC rivelato contiene una REM gigante con dei caratteri senza senso si tratta di un programma in codice macchina contenuto nella REM.

(continua in uno dei prossimi numeri)

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 553, 14/04/89 08:18  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 74

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

ELENCO DEI PROGRAMMI PER SPECTRUM PUBBLICATI AD APRILE  
=====  
secondo le riviste CRASH - YOUR SINCLAIR - SINCLAIR USER

TITOLO	EDITORE
-----	
Advanced Soccer simulator	MAD
Big Foot	Code Masters
Blasteroids	Imageworks
BMX Freestyle	Code Masters
Camelot warriors	Mastertronic
Captain Blood	Infogrames
Carrier Command	Rainbird
Chicago 30's	US Gold
Circus Games	Tynesoft
Colosseum	Kixx
Dragon Ninja	Ocean
Dynamic Duo	Firebird
DNA Warrior	Cascade
Eliminator	Hewson
Emlyn Hughes International Soccer	Audiogenic
Fast Food	Code Masters
Fire and forget	Titus
4 x 4 Off road racing	Epix
Jockey Wilson's Dart Challenge	Zeppelin
Gary Lineker's Hotshot	Gremlin
Human killing machine	US Gold
Motor Massacre	Gremlin
Obliterator	Psygnosis
Pac-Land	Grandslam
Pasteman Pat	Silverbird
Peter Pack Rat	Silverbird
Professional Soccer	Tough Games/CRL
Rally Simulator	Zeppelin
Repton Mania	Superior/Alligata
Reveal	Mastertronic
Rock Star Ate My Hamster	Code Masters
Run the Gauntlet	Ocean

SAS Combat Simulator  
Skateboard Joust  
Soccer Star  
Street Gang  
Street Gang Football  
Superman  
Supertrux  
The Archon Collection  
The Hit Squad  
The In-Crowd  
The Running man  
The Sacred Armour of Antiriad  
Titanic  
Treasure island dizzy  
Turbo Boat Simulator  
Wanderer  
War in Middle Earth  
Werewolves of London  
Xenon  
Zone Trooper

Code Masters  
Silverbird  
Cult  
Players  
Codemasters  
Tynesoft  
Elite  
Electronic Arts  
Code Masters  
Ocean  
Grandslam  
Mastertronic  
Kixx  
Code Masters  
Silverbird  
Elite  
Melbourne House  
Mastertronic  
Melbourne House  
Game Busters

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 555, 14/04/89 20:46  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 75

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

Z88 EPROM di Marzo/Aprile  
=====

Un sacco di novita' in questo numero!

Innanzitutto Geoff Cooper della Cambridge Computer inizia da questo mese a trattare argomenti relativi all'uso dello Z88 e questo e' un grande passo avanti nelle relazioni fra il club e la CC. Geoff e' stato incaricato direttamente dalla CC di fornire assistenza tecnica ai soci del club ed a chiunque abbia problemi con l'uso dello Z88. Che sia un nuovo modo di considerare che i clienti devono essere messi in grado di utilizzare i prodotti delle case fabbricanti? Visto il modo in cui siamo stati trattati fino ad oggi mi sembra quasi impossibile che una ditta abbia finalmente capito che la soddisfazione del cliente viene prima delle facili vendite.

Ad ogni modo Geoff tratta in questo numero dei directories e del modo di gestire vari files dividendoli in sottomenu' organizzati tematicamente.

In recensione in questo numero un nuovo programma di trasferimento files fra lo Z88 e l'Atari ST e piu' precisamente nei programmi 1st Word e Superbase.

Dopo lunga e penosa attesa e' finalmente disponibile il promesso testo della M-Tec a riguardo del BASIC dello Z88. Si tratta di un manuale di 400 pagine formato A5. Una sezione del libro dedica ben 168 pagine alla lista degli statements e functions da ABS a WIDTH.

A pag.24 c'e' invece un completo trattato sul modo di immagazzinamento delle EPROM dello Z88 e c'e' perfino un programmino per sapere finalmente quanto spazio rimane libero nelle cartucce e quanto viene occupato dai singoli programmi o files. Questa e' una delle caratteristiche mancanti che piu' mi fa infuriare in quanto, dato il costo delle cartucce, mi piacerebbe sapere chiaramente quanto spazio occupa un programma e di quanto spazio posso ancora disporre.

La ditta Wordmongers e' finalmente riuscita a mettere a punto il suo sistema per collegare un comune registratore audio al porto di uscita seriale con lo scopo di salvare e poi ricaricare programmi o files. Si tratta di un programma su cartuccia chiamato Z-TAPE e di un cavo di collegamento con due cavetti da collegare al registratore (e alla presa RS232).

Questo sistema certo non sostituisce i promessi disk drive ma almeno uno puo' fare un back-up del proprio lavoro senza paura di perderlo nel caso dovesse venire a mancare l'alimentazione e senza usare spazio nelle preziose cartucce EPROM.

A pag.35 c'e' anche un articolo sul come costruirsi un alimentatore esterno con quattro batterie ricaricabili. Questo rimane un sistema che ho gia' sperimentato con successo e che e' in alternativa al trasportare un alimentatore a 220V. il problema, come saprete, e' che le batterie ricaricabili danno soltanto 1,2 volt in contrapposizione ai 1,5 delle batterie alkaline e quindi non possono essere inserite all'interno del computer ma devono essere alloggiare in un apposito portabatterie facilmente ottenibile in qualsiasi negozio di elettronica. Un altro problema con le batterie ricaricabili e' che si scaricano improvvisamente dando un brevissimo tempo di preavviso ed e' cosi' facile trovarsi ancora una volta senza alimentazione e senza contenuto della RAM (!).

E' tutto per oggi. Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 556, 15/04/89 19:43  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 76

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

APPLE FOREVER ?  
=====

Come gia' saprete lo Spectrum e TUTTI i computer oggi in commercio non  
esisterebbero se due californiani non avessero, undici anni fa, inventato  
l'Apple II.

Saprete anche che la Apple Italia sta tentando, con una determinazione degna  
di migliore causa, di uccidere la serie due incluso l'Apple IIgs che invece  
negli Stati Uniti vende molto bene ed addirittura piu' dell'Amiga  
(nonostante costi molto di piu').

Quello che forse non saprete e' che la situazione negli USA, contrariamente a  
quanto uno possa pensare, non e' migliore di quella europea. Mentre decine di  
lettere di protesta giungono alle riviste europee ed americane la Apple  
Computer Inc. sembra pensare che la mancanza di servizi e di supporto per la  
serie II possa convincere gli utenti Apple a passare al Macintosh.

Al contrario io penso che una societa' che e' capace di abbandonare centinaia  
di migliaia di leali utenti della serie II sarebbe anche capace di abbandonare  
le centinaia di migliaia di utenti Macintosh fra qualche anno.

L'acquisto quindi di un altro computer da una ditta che si comporta in questo  
modo sarebbe quantomeno stupido e suicida.

Per cambiare la situazione vale la pena, anche se le speranze di rinsavimento  
sono poche, di scrivere alla Apple Italia esponendo chiaramente e senza  
metafore quello che pensate di questa politica ingiusta e suicida ed ancora  
meglio anche direttamente negli USA e piu' precisamente al responsabile per  
l'Europa, Michael H. Spindler, Apple Computer Inc., 20525 Mariani Avenue,  
Cupertino, California 95014, USA. Potete anche scrivere in italiano, che anzi  
potrebbe fare maggiore effetto di sforzarvi di scrivere in inglese.

Potrebbe anche essere utile alla causa di evitare la morte dell'Apple II  
scrivere alle riviste che trattano di Macintosh in merito a quello che aspetta  
o potrebbe aspettare gli utenti Mac fra qualche anno se non faranno niente per  
opporsi a questa politica suicida.

E poiche' la Apple Computer Inc. e' una ditta quotata in borsa negli USA non puo' non essere interessata all' andamento della sua quotazione. Quindi visto che le proteste e le lettere sembrano non avere alcuna influenza sui dirigenti Apple, ne potrebbe invece avere un'azione che raggiungesse la tasca di questi dirigenti che devono ricordare di essere stipendiati dagli utenti. Questo potrebbe essere possibile se conoscete qualcuno negli USA che potesse, anche non possedendo azioni Apple, scrivere o parlare con il proprio agente di cambio della situazione prospettando la poca serietà di una ditta che se ne frega dei clienti piu' leali ed affezionati e che dimostra di essere in grado un domani di farlo con i clienti di oggi.

Per finire una notizia curiosa: I Beatles hanno citato la Apple Computer Inc. in merito all'utilizzo del marchio Apple che secondo loro la ditta avrebbe utilizzato impropriamente per reclamizzare i propri prodotti in campo musicale.

Anche se non possedete un Apple ma vi interessa che LA ditta che ha inventato il computer personale non rinneghi il proprio passato e non passi sui sentimenti e sugli interessi dei propri utenti, fate uno sforzo: scrivete a Cupertino. Potrete sempre raccontare ai vostri nipoti di aver salvato un pezzo di storia.

COMITATO DIFESA UTENTI APPLE (serie II e Mac)

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 557, 16/04/89 01:07  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 77

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

CAVO SERIALE PER EPSON P80X  
=====

Questa stampante assieme alla sua sorellina minore, la P80s, e' l'ideale per  
essere accoppiata allo Z88 anche grazie alla sua leggerezza e portatilita'.

Dopo numerosi esperimenti siamo riusciti a costruire un cavo che funziona.  
Lo pubblichiamo qui nel caso vi potesse essere utile:

Z88	EPSON
7	5
2	3
4-5	2

NUOVO GESTORE DELLE INFORMAZIONI POSTEL  
=====

Abbiamo ricevuto la comunicazione che dal 31 marzo scorso la gestione delle  
informazioni riguardanti l'utilizzazione del servizio di posta elettronica PT  
POSTEL e' passata al seguente recapito:

ELETTRONICA SAN GIORGIO ELSAG SpA  
Via Puccini 2  
16154 GENOVA SESTRI  
telef.(010) 6001900

Restano comunque escluse tutte le questioni riguardanti l'attivita'  
amministrativa-contabile, che rimane di competenza della Amministrazione P.T.

Stranamente nella carta intestata di questa societa' che, presumo, ha  
progettato ed eseguito il sistema manca il numero di POSTEL. Che sia un segno  
della fiducia che i suoi dirigenti ripongono nel funzionamento del servizio?

Ai posteri l'ardua sentenza.

PSION ORGANIZER

=====

Il PO2 sta diventando sempre piu' popolare. Infatti l'anno scorso ne sono stati acquistati 147.000 rispetto alle vendite del 1987, anno nel quale se ne sono venduti 88.000.

A seguito di queste vendite la PSION ha incassato 2.76 milioni di sterline.

STORIELLA (vera)

=====

Il suddito britannico Paul Dye e' stato multato di 202.000 sterline e condannato ad una pesante pena restrittiva in prigione per aver capeggiato una importazione illegale di eroina del valore di 200 milioni di sterline.

Da vero professionista e non potendosi permettere di tenere una rubrica con i suoi contatti e i suoi affari ha pensato bene di mettere tutto nel suo Psion Organizer la cui memoria avrebbe potuto cancellare in un attimo se se ne fosse presentata la necessita'.

Quando in tribunale e' stata presentata la prova del suo Organizer, il completo elenco dei suoi fornitori, clienti ed operazioni effettuate e' stato richiamato da una delle cartucce EPROM fornendo cosi' alla giustizia il piu' articolato database di informazioni mai raccolto in questo campo.

Mr.Dye ha adesso 20 anni di tempo per decidere se citare la Psion per avergli fornito un prodotto non adatto allo scopo per il quale era stato acquistato.

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 558, 17/04/89 23:04  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 78

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

MSX, che e' successo?  
=====

Lanciato nel 1983 doveva essere il sistema che avrebbe travolto tutti gli  
altri e portato gli 8 bit ad un livello mai visto prima di allora.

Oggi e' uno standard quasi scomparso. Che e' successo?

Se conoscete qualcuno che possenga un computer con lo standard MSX sapete  
bene a quali problemi ed a quali frustrazioni vada incontro ogni giorno per far  
funzionare il suo computer. La mancanza di programmi, accessori, periferiche,  
pubblicazioni e ricambi sta diventando ogni giorno piu' seria e la situazione  
appare ormai disperata.

Peccato.

Peccato perche' questo standard era ed e' il piu' tecnologicamente avanzato  
nel campo degli 8 bit. Ideato in America dalla Microsoft e dalla ASCII (che  
contrariamente alla credenza comune e' un istituto privato per la definizione  
di specifiche da far poi adottare come standard) e sostenuto poi anche dalla  
Philips (olandese) e dalla Spectravideo (americana di Hong Kong) nonche' da  
praticamente tutte le grandi marche di computer giapponesi, questo standard  
altro non era che il tentativo di stabilire uno standard mondiale per  
assicurare finalmente la compatibilita' del software e degli accessori.

Questo standard era poi espandibile dalle singole case costruttrici con  
l'aggiunta delle loro caratteristiche particolari, come ad esempio accaduto con  
la Yamaha che aggiunse le sue caratteristiche musicali e con la Sony che  
inseri' nel suo computer un programma di agenda/diario.

La limitazione piu' grande del sistema pero' era rappresentata dal suo display  
che era di sole 40 colonne. Questo porto' all'esigenza di rivedere lo  
standard e cosi' nacque l'MSX 2 che aveva le 80 colonne, una migliore  
definizione grafica e 128K di memoria. Macchine con questo nuovo standard  
cominciarono ad apparire sul mercato nel 1986.

Nel frattempo il mercato si era diviso fra lo Spectrum ed il CBM 64 e tendeva  
a privilegiare questi due standard ed i nuovi computer a 16 bit.

Ora i giapponesi, dopo il ritiro della Microsoft, insistono con un nuovo standard, l'MSX 2 + che, basato ancora sullo Z80, ha tuttavia la possibilita' di gestire 19.268 colori, una definizione di 512 x 424 ed un chip musicale a 9 canali di suono.

Ma allora perche' l'MSX non ha successo?

La risposta, purtroppo (o per fortuna) e' sempre la stessa.

Perche' tutto sommato quello che conta e' la reperibilita' del software che convince all'acquisto e non le caratteristiche della macchina.

Voi comprereste una Ferrari (a parte il prezzo) se non ci fosse benzina per farla camminare?

Tuttavia ci sono piu' di due milioni di computer MSX in Giappone e questo standard e' molto popolare in Spagna (mistero della combinazione degli eventi che portano a certi risultati) dove ad esempio il gioco Basket Master ha venduto piu' di 28.000 copie.

Il futuro?

Be, c'e' una considerevole base di macchine e di utenti da giustificare gli sforzi delle case editrici che ancora si dedicano a questo standard e sicuramente i giapponesi non lo abbandoneranno se non ci saranno proprio costretti. Quello che e' certo e' che io non lo raccomanderei al mio piu' caro amico che dovesse oggi fare una scelta.

Spectrum e C64 sono ancora troppo dominanti sul mercato da giustificare l'avventura di scegliere uno standard tanto insicuro.

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 559, 18/04/89 21:48  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 79

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

QUICK SPECTRUM  
=====

Questo e' il titolo di uno strano progetto ideato dalla MECANORMA (si', quella  
dei trasferibili a pressione) e pubblicato nel numero 68 di Elettronica 2000.

Strano perche' si tratta di un progetto che dovrebbe velocizzare l'esecuzione  
dei programmi "paginando" la parte di memoria dello Spectrum che va dagli  
indirizzi 23296 a 32767. E dico dovrebbe perche' non ho ancora avuto modo di  
costruire e provare il progetto nonostante assieme alla rivista venga fornito  
un trasferibile appunto della Mecanorma che permette di autocostruirsi il  
circuito stampato in casa.

Secondo l'estensore dell'articolo la maggiore velocita' si ottiene risolvendo  
uno dei "banchi" dello Spectrum. Il banco consiste nel fatto che la ULA ha la  
priorita' di lettura nella zona di memoria che va' dalla locazione di memoria  
16384 a 32767. Questa parte della memoria che ammonta a 16K e che e' a  
scrittura e lettura (RAM) consiste fisicamente in un blocco unico. In altre  
parole quando si legge o scrive da un qualsiasi indirizzo di questo blocco ne  
rimane impegnato tutto l'ammontare.

La ULA per generare l'immagine deve in continuazione leggere la parte della  
memoria riservata alla gestione del video , da 16384 a 23295. Quando anche la  
CPU deve intervenire nella zona comune la ULA si prende la priorita' e  
sospende il lavoro della CPU e quindi l'elaborazione viene momentaneamente  
interrotta fintanto che la ULA non finisce di fare il suo lavoro e da' il  
segnale di via libera.

La soluzione proposta per questo inconveniente e' di riservare il blocco video  
soltanto per questo scopo e di aggiungere un altro blocco di memoria per  
quanto riguarda le locazioni di memoria da 23296 a 32767.

Questa modifica puo' essere effettuata soltanto da quegli Spectrum che hanno  
la fortuna di avere gli otto integrati per l'espansione a 48K (quelli sulla  
destra) recanti le sigle 4164 od equivalenti. Infatti questi integrati vengono  
utilizzati al posto dei 3732 od equivalenti, in quanto utilizzano solo meta'  
della loro capacita'.

Nella zona di memoria che viene rilocata trovano posto le variabili di sistema oltre a circa 8K di memoria RAM che non sono piu' soggetti alle restrizioni di cui sopra rendendo l'esecuzione dei programmi molto piu' veloce.

Il circuito fa uso di tre integrati che, ad occhio, dovrebbero costare molto poco e la costruzione e' all'altezza di chiunque sappia tenere in mano un saldatore. E' anche previsto che venga rimosso e zoccolato (se gia' non lo e') l'integrato marcato IC26 sul circuito stampato dello Spectrum. Tale integrato va reinserito nella apposita basetta prevista sul circuito in costruzione.

Coloro che non avessero gia' montate, sul loro computer, le 4164 sono ovviamente penalizzati sia perche', sfortunatamente, dovranno innanzitutto dissaldare i vecchi integrati 3732 sia perche' andranno incontro alla maggiore spesa degli zoccoli e degli otto integrati da sostituire (oltre ai tre da acquistare comunque).

Poiche', come ripeto, non so come funzioni il tutto, non riesco neanche a consigliare se sia il caso di fare tutta questa fatica oppure no.

Se lo costruite fatemi sapere i risultati.

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 571, 28/04/89 19:09  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 80

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

SPECTRUM A BUDAPEST  
=====

Sono appena tornato da una settimana a Budapest e se un pasto di tre portate  
con vino e acqua minerale, pane e servizio a L.3.750 fa al caso vostro non  
potete mancare di visitarla (ho le ricevute dei ristoranti a disposizione per  
chi voglia consultarle).

Ma la ragione per la quale menziono qui questo mio viaggio e' perche' ho  
scoperto che a Budapest ed in Ungheria lo Spectrum e' il re dei computer.  
Praticamente e' successo il contrario di quello che e' successo in Italia.  
Nella guerra fra lo Spectrum e il suo diretto concorrente il popolo ungherese  
ha decretato la vincita del primo. Quanto questo abbia a che fare con ragioni  
politiche non so, ma quanto questo abbia invece a che fare con la nota  
propensione alla programmazione di tutti i popoli al di la' della cortina di  
ferro, ognuno puo' saperlo e giudicare da solo. Cortina di ferro che ormai  
sembra calare velocemente, se e' vero come e' vero che il Partito Radicale  
(originario italiano, ma ora transnazionale) abbia potuto ora tenere il suo  
congresso annuale a Budapest nei giorni scorsi e che negli stessi giorni le  
truppe russe hanno iniziato il loro ritiro, si spera definitivo, dal suolo  
ungherese.

Dopo questa tirata vi devo raccontare di aver trovato un negozietto a Budapest  
quasi interamente dedicato alla Sinclair che commercializza accessori e  
periferiche di una marca locale, la DEMAK.

Questa marca produce una interfaccia Kempston, una penna luminosa, un  
programmatore di EPROM e addirittura una interfaccia per ben quattro disk  
drive. Se siete interessati, potete provare a scrivere al negozietto al  
seguito indirizzo:

DIGITAL  
Szilagyi Erzsebet 35  
1026 BUDAPEST  
Ungheria

Oppure se avete intenzione di fare un viaggetto contattatemi (so tutto!).  
Alternativamente seguite l'area Turismo per ulteriori informazioni.

Oggi voglio battere un record: il piu' corto numero di SPEX & Co.

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 573, 30/04/89 16:39  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 81

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

SINCLAIR USER di Maggio  
=====

Niente da notare in questo numero eccetto una trattazione sulla ROM dello  
Spectrum con importanti informazioni relative alle routine grafiche, dello  
screen, della gestione delle cassette ed altre.

IPSO FACTO di Aprile  
=====

In questo numero:

Prova della stampante Printer II - Questa stampante, di cui ho gia' parlato,  
e` derivata alla EPSON P40 che ora, essendo giunta alla fine della sua utile  
vita, si trova molto piu' facilmente e ad un costo piu' basso di quella  
"ufficiale". E' anche vero che quella della Psion, essendo dedicata, ha lo  
spazio per inserire il PO2 all'interno ed anche una duplicazione del porto di  
uscita per il cavo RS 232, ma tutto questo potrebbe anche essere uno  
svantaggio perche' bisogna trasportare il tutto in un unico pezzo che e'  
certamente piu' ingombrante e meno comodo di avere due pezzi separati.

Ad ogni modo, per chi se la puo' permettere e' veramente carina e pratica e  
permette di avere a disposizione in un minimo spazio e per di piu' in modo  
portatile tutte le funzioni di un qualsiasi computer da tavolo.

Non ho quindi esitazioni nel raccomandarla anche se, ufficialmente, non viene  
ancora importata.

Prova del programma LACE della Beachcomber - Si tratta di un nuovo programma  
di organizzatore multifunzione per il PO2 che permette di ordinare i vostri  
appuntamenti, spese, scadenze ed uso delle carte di credito.

Fornito su di una cartuccia da 32K con un libretto di istruzioni di 29 pagine  
questo pacchetto puo' essere diviso grossolanamente in tre differenti aree di  
uso.

La prima riguarda l'area Log Action che e' una specie di diario dove  
registrare tutti i propri avvenimenti degni di nota sia passati che futuri.

La seconda area riguarda la Card Expenses Petrol, che come dice il titolo, riguarda varie funzioni relative al mantenimento della vostra auto e delle spese relative (specie quelle di benzina).

La terza area comprende il programma per il salvataggio dei dati e per l'invio alla stampante.

BISTRO - e' un curioso programma per aiutare i commensali a dividere la spesa del pasto consumato al ristorante!

Questions & Answers - e' invece una serie di risposte alle piu' comuni domande dei principianti.

Seguono poi una recensione dei programmi QDIARY & MINIKEY della Cubsoft ed un report sulla visita alla ditta di software Harvester.

E tutto per oggi. Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 582, 02/05/89 21:12  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 82

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

Z88 EPROM di Settembre/Ottobre 1988  
=====

Mi giunge ora, con molto ritardo, il numero 5 del secondo volume di questo  
bollettino e spero che contenga ancora notizie utili anche se, vista la totale  
assenza di notizie fresche sullo Z88 sulle riviste italiane, qualsiasi notizia  
anche se vecchia di otto mesi risultera' nuova per noi.

In questo numero c'e' dunque la notizia di un connettore a tre vie per la  
porta seriale che permette di passare a piacere da una periferica all'altra a  
secondo dell'uso che se ne intende fare. Le prese femmina sono dei DB9 meglio  
conosciuti in Italia come delle prese a vaschetta che ripetono esattamente  
quella sullo Z88 in modo che qualsiasi cavo di periferica in vostro possesso  
potra' essere collegato a questo SPLITTER. Il fabbricante si trova, guarda  
caso, a Cambridge e il suo nome e' E.F.S.

Un altro nuovo prodotto questa volta prodotto dalla ditta AWARE TECHNOLOGY e'  
una luce portatile a batteria che si attacca col velcro per illuminare il  
display dello Z88. Costa relativamente poco ma io penso che sia facilissimo  
autocostruirselo.

Un'altra notizia hardware e' che la CC ha deciso di cambiare modem perche'  
quello ufficiale non poteva essere venduto dalle catene di distribuzione  
ufficiali a causa del fatto che non e' un modello approvato in G.B. Penso che  
non sia approvato anche in Italia ma da noi questi problemi vengono guardati  
con un certo distacco e sufficienza.

Seguono una serie di suggerimenti e invenzioni varie dei lettori fra le quali  
voglio citare un modo per trasferire il catalogo delle EPROM in Pipedream in  
modo da poterci lavorare sopra, per esempio per mettere l'elenco dei files in  
ordine alfabetico ecc.

A pag.16 c'e' poi la prova del programma della C-Port chiamato IMPEX 80. Si  
tratta di un programma di trasferimento di files fra lo Z88 ed altri computer.  
Il programma esiste in varie versioni, quella provata e' per l'Amstrad PCW.

A pag.20 c'e' invece un bell'articolo su come lo Z80 nello Z88 riesce ad  
indirizzare tutti e 3 i suoi possibili megabytes di memoria.

A pag.30 invece, dopo delle pagine di pubblicita', si trova la prova del programma SPELLMASTER che naturalmente consiste in un programma per controllare l'ortografia delle parole, ovviamente inglesi.

Seguono l'elenco dell'aggiornamento dei programmi della libreria di software di proprieta' del club ed una serie di piccole inserzioni dei lettori.

E tutto per oggi. Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 583, 03/05/89 21:01  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 83

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

Z88 EPROM di Novembre/Dicembre 1988  
=====

Le Regie Poste sembrano decise a recuperare il tempo perduto e mi hanno  
consegnato anche il numero 6 del secondo volume del bollettino (meglio tardi  
che mai.....dice il proverbio).

Passando a notizie piu' liete in questo numero c'e' la notizia che la  
Wordmongers ha aggiornato il suo programma di comunicazione per modem in modo  
tale da permettere la cattura del software dello standard conosciuto in G.B.  
come CET. Questo permette agli utenti di salvare i programmi del tipo Viewdata  
come il Prestel. Non sono sicurissimo ma penso che sia lo stesso standard del  
nostro Videotel.

La ditta HARVESTER gia' nota per i suoi programmi su EPROM per il PO2 ha ora  
intenzione di entrare piu' o meno con lo stesso tipo di programmi anche nel  
campo Z88.

Anche disponibile ora una copertura rigida per lo Z88 dalla ditta Agray che  
l'ha battezzata col pretenzioso nome di The Cambridge Topper.

La CC ha annunciato di aver affidato la distribuzione dei suoi prodotti in  
Germania Federale alla ditta SCT, Stengel Computer Technick, che ha una rete  
di piu' di 300 rivenditori. Lo Z88 ha ora distributori nei seguenti paesi:  
Italia, Francia, Belgio, Svizzera, Austria, Danimarca, Svezia, Norvegia,  
Finlandia, Turchia ed USA.

A pag.15 c'e' la recensione del programma di database della Wordmongers  
chiamato Zbase. Si tratta del primo vero, potente programma scritto per lo Z88  
del tipo relazionale.

C'e' poi la prova di SPELLMASTER gia' citato nel numero precedente e  
dell'aggiornamento del programma Zterm.

C'e' anche un aggiornamento alla recensione del programma C-Port apparso nel  
numero precedente.

Segue quindi la prova della lampada SUPERTWISTALITE della Aware Techonolgy e  
della versione per PC del programma PIPEDREAM della Colton Software.

Provata anche la interfaccia parallela alternativa a quella ufficiale, prodotta invece dalla ditta Miracle gia' a noi nota per le sue interfacce per lo Spectrum e per il QL.

Ci sono poi cinque pagine contenenti l'indice del primo e del secondo volume del bollettino che saranno certamente utili per ricercare quell'articolo che ci ricordiamo che e' apparso ma che non ricordiamo in quale numero.

Infine i soliti piccoli annunci dei lettori.

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 585, 04/05/89 21:39  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 84

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

PSION ORGANIZER FORMULATOR  
=====

Il Formulator e' un programma su cartuccia EPROM per PO2 che puo' performare  
quasi qualsiasi calcolo che puo' essere espresso con una formula. Tutto quello  
che dovreste fare e' scrivere la formula in un'unica linea usando gli  
appropriati nomi e numeri; non e' necessaria alcuna programmazione.  
Quale esempio molto semplice voi potreste specificare una formula per convertire  
litri in pinte nel seguente modo:

PINTS = LITRES \* 1.76

Ogniqualevolta poi voi userete questa formula il programma vi chiederà un  
valore in litri e mostrerà il risultato in pinte.

Sono anche previsti i comandi FIND e SAVE allo stesso modo con cui sono usati  
nel menu principale del PO2. Voi dovreste immettere la vostra formula soltanto  
una volta e salvarla poi per ogni futuro uso.

Assieme alla possibilita' di specificare ed utilizzare le vostre formule  
questo programma prevede anche piu' di 250 formule entrocontenute. Queste  
coprono ogni possibile campo incluso per esempio la localizzazione di  
satelliti artificiali (!). Sono previste formule per affari, statistiche,  
matematica, fisica, elettronica, chimica, navigazione e formule generali come  
per esempio da valori metrici in valori imperiali.

Il Formulator occupa circa 4K di memoria del PO2 e quindi puo' essere usato in  
tutte le versioni.

PSION ORGANIZER TRAVEL PACK  
=====

Questo programma invece fornisce al viaggiatore una serie di strumenti adatti  
ad aiutarlo nei suoi viaggi o vacanze.

Ciascuna opzione e' presentata sotto forma di un menu' che vi permette di  
scegliere l'opzione desiderata piu' o meno nello stesso modo nella quale  
scegliete le opzioni nel menu' principale del PO2.

Il Travel Pack prevede le seguenti opzioni:

Traduzione di lingue  
Prefissi telefonici internazionali  
Pesi e misure  
Comparazione fra i vari sistemi di taglie di vestiti  
Calcoli di cambio valuta  
Orologio mondiale  
Possibilita' di registrare spese varie  
Elencazione di itinerari  
Elenco dei dati personali quali ad esempio numeri di passaporto, patente, carte di credito ecc.

Il tutto e' protetto da una parola chiave che se dimenticata vi costringera' a cancellare tutto il contenuto della memoria ed a ricominciare tutto daccapo.

PSION ORGANIZER PURE FINANCE  
=====

Questo programma, come dice il nome, vi permettera' di effettuare calcoli relativi ad operazioni finanziarie tipo interessi, deprezzamenti, calcoli di previsione ecc. e non ha bisogno di ulteriori descrizioni.

Tutti e tre i programmi sono disponibili dai rivenditori PSION o dalle ditte specializzate nell'importazione parallela dalla Gran Bretagna. Tutti e tre i programmi anche se commercializzati dalla Psion sono prodotti indipendentemente da ditte private.

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 593, 06/05/89 15:36  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 85

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

GIOCHI VIOLENTI  
=====

Fino ad oggi, a parte trascurabili eccezioni, chi aveva il desiderio di  
sparare e distruggere gli avversari sullo schermo (invasori spaziali, russi,  
proprietari di Commodore ecc.) doveva accontentarsi di usare un joystick o la  
tastiera.

E' vero che erano gia' apparse sul mercato delle pistole e perfino dei fucili  
che sparavano fotoni o addirittura veri proiettili allo schermo ma non erano  
dei grandi sistemi e giustamente non hanno trovato successo fra gli  
appassionati.

Tutto questo oggi sembra sulla via di cambiare perche' la Amstrad e la  
Mastertronic hanno riunito i loro sforzi per la creazione di una pistola  
(elettronica) chiamata Magnum che vi permettera' di liberarvi (fino al prossimo  
caricamento) dei cattivi di cui sopra.

Il basso costo contribuira' certamente a diffondere il sistema fra i ragazzi ma  
certo non contribuira' a promuovere la tolleranza e la non violenza fra coloro  
che prenderanno parte alla guerra prossima futura.

Tuttavia il nome e l'importanza dei nomi che promuoveranno questo accessorio  
per lo Spectrum assicura preventivamente del sicuro successo. Peccato.

NUOVO PO2  
=====

La Psion ha messo in vendita il nuovo Organizer II che ora si chiama LZ  
assieme ad una versione con 64K di memoria RAM contrassegnato con la sigla  
LZ64.

Le nuove caratteristiche includono un nuovo e piu' grande schermo con quattro  
linee invece di due, 80 caratteri invece di 32 e 64K di RAM invece di 32.  
Il nuovo modello comprende anche nuovi programmi in ROM con un diario piu'  
capiente e con nuove caratteristiche; presenti inoltre miglioramenti  
dell'orologio, con un cronometro, e del calcolatore. Prevista anche la  
possibilita' di una parola chiave e una serie di prefissi telefonici  
internazionali.

I cambiamenti, dice la Psion, sono il risultato di ricerche di mercato e di suggerimenti pervenuti da parte dei clienti. Nonostante i cambiamenti siano numerosi e profondi la forma e le misure del computer sono identiche.

Contemporaneamente la Psion ha provveduto a ribassare il prezzo degli altri due modelli che ora, sempre secondo la Psion, costano poco piu' di una buona calcolatrice tascabile.

Non e' ancora chiaro se i nuovi modelli accetteranno i vecchi programmi su cartuccia e/o anche i vecchi accessori. Visto che non si accenna al problema e' abbastanza prudente pensare che sia cosi' e che quindi potrete passare poco dolorosamente dall'uno all'altro modello e regalare il vostro vecchio P02 a vostro figlio (o figlia).

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi

=====  
rubriche/archivio/sinclair86-89  
Msg# 594, 07/05/89 11:53  
Da: MC5124 Enrico Tedeschi  
-----

Oggetto: Anno 2 - Numero 86

\*\*\*\*\* SPEX & Co. \*\*\*\*\*  
\*-----\*  
\* Sinclair, Psion, Cambridge Computer \*  
\*-----\*  
\* (S)Shareright 1989 \*  
\*===== Enrico Tedeschi =====\*  
\*\*\*\*\*

-----  
La prima pubblicazione su modem. Tutto quanto pubblicato qui  
puo' essere utilizzato da chiunque eccetto che per ragioni  
commerciali. In questo caso chiedere autorizzazione scritta  
-----

ELENCO BBS DI ROMA

=====

Elenco numeri con modem zona prefisso 06 (Roma) - aggiornata 8/4/89  
ordinata secondo il numero di telefono

Videotel (v23)	165	1200	E-7-1	F
Mikrobbs	2582307	1200	N-8-1	F
MIMAC BBS	270400	1200	N-8-1	F
MC-Link (8 linee)	4180440	1200	N-8-1	F
SAM Link (13-24)	423322	1200	N-8-1	F
MC-Link	4510211	1200	N-8-1	F
ITAPAC	4513178	1200	E-7-1	F
MC-Link	4513182	1200	N-8-1	F
ITAPAC	4513185	1200	E-7-1	F
MC-Link	4515242	1200	N-8-1	F
Mark 3	476941	1200	E-7-1	H
Mark 3	4778	300	E-7-1	H
IRMUNISA	497865	1200	E-7-1	H
IRMUNISA	497866	1200	E-7-1	H
IRMUNISA	497867	1200	E-7-1	H
IRMUNISA	497868	1200	E-7-1	H
IRMUNISA	497869	1200	N-7-1	H
Autonet Dardo	497961	300	E-7-1	F
Roma 2000 BBS	49910315	1200	N-8-1	F
ITAPAC	5004201	1200	E-7-1	F
ITAPAC	5004714	1200	E-7-1	F
Amp BBS	5005151	1200	N-8-1	F
SEAT	5005352	1200	E-7-1	F
SEAT	5011984	300	E-7-1	F
SEAT	5019901	300	E-7-1	F
COMAR BBS	5042579	1200	N-8-1	F
UFO BBS (14-24)	5127566	1;00	N-8-1	F
Lust Beach BBS (22.30-8.00)	5411799	1200	N-8-1	F
Omnia Net	5603739	300	N-8-1	F
CDC	57008	300	E-7-1	H
ITAPAC	5867	300	E-7-1	F
ITAPAC	5868	1200	E-7-1	F
Giano	5916566	300	E-7-1	F

The Black Cat BBS	5920701	1200	N-8-1	F
Z80HDW Link	6279503	300	N-8-1	F
???????	6287778	1200	N-8-1	F
ITAPAC	6500	300	E-7-1	F
ITAPAC	6502	300	E-7-1	F
ANSA	650920	300	E-7-1	H
ANSA	650921	300	E-7-1	H
ANSA	650922	300	E-7-1	H
ANSA	650923	300	E-7-1	H
ANSA	650924	300	E-7-1	H
ANSA	650925	300	E-7-1	H
ANSA	650926	300	E-7-1	H
ANSA	650927	300	E-7-1	H
ANSA	642	2400	E-7-1	H
IRMIAS	6796444	300	E-7-1	H
IRMIAS	6796445	300	E-7-1	H
Sharp	6879650	300	N-8-1	H
Europa BBS (22.30-24)	7473681	1200	N-8-1	F
Alex Opus BBS	7482648	1200	N-8-1	F
List BBS (19-9)	7665495	1200	N-8-1	F
DSH Fido BBS	8276490	1200	N-8-1	F
Rete Amiga BBS	894525	1200	N-8-1	F
Fido Roma BBS	9035120	1200	N-8-1	F
Mscs BBS	9122121	300	N-8-1	F
Mirage BBS (23-4)	9155360	1200	N-8-1	F
ESA (v23)	9401394	1200	E-7-1	F
ESA (v23)	9401395	1200	E-7-1	F
ESA	9422401	300	E-7-1	F
ESA (v23)	9423028	1200	E-7-1	F
ESA (v23)	9423029	1200	E-7-1	F
ESA	9423761	300	E-7-1	F
ESA (v23)	9425137	1200	E-7-1	F
ESA (v23)	9425138	1200	E-7-1	F
ESA	9425596	1200	E-7-1	F
ESA	9425597	1200	E-7-1	F

Saluti

MC5124 Enrico Tedeschi